

# HP IP-Consoleschakelaar Softwarehandleiding



Juni 2003 (tweede editie)  
Artikelnummer 293671-332

© 2003 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Microsoft®, Windows® en Windows NT® zijn in de Verenigde Staten gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation.

Java™ is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerken van Sun Microsystems, Inc.

Hewlett-Packard Company aanvaardt geen aansprakelijkheid voor technische fouten, drukfouten of weglatingen in deze publicatie. De informatie in deze handleiding wordt zonder garantie verleend en kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. De garanties voor HP producten staan in de garantiebeschrijvingen bij de desbetreffende producten. Geen enkel onderdeel van dit document mag als extra garantie worden gezien.

Dit SOFTWAREPRODUCT bevat Hypersonic SQL. (Dit softwareproduct bevat Hypersonic SQL.)

© 1995-2000 Hypersonic SQL Group. Alle rechten voorbehouden.

Hypersonic SQL wordt zonder garantie verleend. Alle expliciete of impliciete garanties, daaronder mede begrepen maar niet beperkt tot impliciete garanties van verkoopbaarheid en geschiktheid voor een bepaalde toepassing worden afgewezen. De Hypersonic SQL Group of haar bijdragers aanvaarden geen aansprakelijkheid voor directe, indirecte, incidentele, speciale of gevolgschade (daaronder mede begrepen maar niet beperkt tot aansprakelijkheid voor de aankoop van vervangende producten of services, gebruiksonmogelijkheid, gegevensverlies of winstderving, of onderbreking van commerciële activiteit), ongeacht of de desbetreffende aansprakelijkheid betrekking heeft op contracten, strikte aansprakelijkheid of onrechtmatige daden (daaronder mede begrepen nalatigheid of anderszins), voortvloeiend uit het gebruik van Hypersonic SQL, zelfs als de Hypersonic SQL Group van de mogelijkheid van deze schade op de hoogte is gebracht. Hypersonic SQL bestaat uit vrijwillige bijdragen van vele individuele partijen ten behoeve van de Hypersonic SQL Group.

Als de broncode verder wordt gedistribueerd, moeten de hierboven opgegeven copyrightvermelding, deze lijst van voorwaarden en de volgende aansprakelijkheidsbeperking worden opgenomen.

Als de code verder wordt gedistribueerd in binaire vorm, moeten de hierboven opgegeven copyrightvermelding, deze lijst van voorwaarden en de volgende aansprakelijkheidsbeperking worden opgenomen in de documentatie en/of ander materiaal dat bij de distributie wordt geleverd.

Alle reclamemateriaal dat voorzieningen of het gebruik van deze software vermeldt, moet de volgende vermelding bevatten: 'This product includes Hypersonic SQL.' (Dit product bevat Hypersonic SQL.)

Producten die zijn afgeleid van deze software mogen niet 'Hypersonic SQL' worden genoemd en 'Hypersonic SQL' mag niet in hun naam staan zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de Hypersonic SQL Group.

Als de code verder wordt gedistribueerd (in willekeurige vorm), moet de volgende vermelding worden opgenomen: 'This product includes Hypersonic SQL.' (Dit product bevat Hypersonic SQL.)

Dit SOFTWAREPRODUCT bevat de Java-runtime-omgeving, standaardeditie, versie 1.3.1 voor Windows, © 1998-2001 Sun Microsystems, Inc. Alle rechten voorbehouden.

Dit SOFTWAREPRODUCT bevat de Java-runtime-omgeving, standaardeditie, versie 1.3.1 voor Linux, © 1998-2001 Sun Microsystems, Inc. Alle rechten voorbehouden.

Dit SOFTWAREPRODUCT bevat JSSE (Java Secure Sockets Extension), wereldwijde versie 1.0.2, © 2000 Sun Microsystems, Inc. Alle rechten voorbehouden.

Dit SOFTWAREPRODUCT bevat code waarvoor een licentie is verstrekt door RSA Data Security.

Dit SOFTWAREPRODUCT bevat de Java Graphics Library.

© 2000 Sun Microsystems, Inc. Alle rechten voorbehouden.

Sun, Sun Microsystems en het Sun-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sun Microsystems, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.

HP IP-Consoleschakelaar - Softwarehandleiding

Juni 2003 (tweede editie)  
Artikelnummer 293671-332

---

# Inhoudsopgave

## Informatie over deze handleiding

Doelgroep .....	ix
Belangrijke veiligheidsinformatie .....	ix
Symbolen op de apparatuur .....	ix
Stabiliteit van rack .....	xi
Symbolen in tekst .....	xi
Verwante documenten .....	xii
Technische ondersteuning .....	xii
Technische ondersteuning van HP .....	xii
HP websites .....	xiii
Geautoriseerde Business of Service Partner .....	xiii
Opmerkingen van de lezer .....	xiii

## Hoofdstuk 1

### Inleiding

Functies en voordelen .....	1-2
Ondersteunde besturingssystemen .....	1-4
Systeem- en browservereisten .....	1-4
IP-consoleschakelaarsysteem - Snel aan de slag .....	1-5
IP-consoleschakelaar instellen .....	1-5
IP-consoleviewer configureren .....	1-5

## **Hoofdstuk 2**

### **Firmware upgraden via TFTP**

TFTP voor Windows NT activeren.....	2-1
TFTP voor Windows 2000 en Windows XP activeren.....	2-2
TFTP voor Linux activeren.....	2-2
TFTP voor Linux controleren.....	2-3
TFTP voor Windows configureren .....	2-3
IP-consoleschakelaar .....	2-6
Hardware van IP-consoleschakelaar updaten.....	2-6
IP-consoleschakelaar via IP-consoleviewer updaten.....	2-10
Netwerkverbindingen maken .....	2-14

## **Hoofdstuk 3**

### **Installatie**

IP-consoleviewer installeren .....	3-1
IP-consoleviewer installeren in Windows-besturingssystemen .....	3-1
IP-consoleviewer installeren in Linux-besturingssystemen .....	3-2
IP-consoleviewer starten.....	3-3
IP-consoleviewer starten in Windows-besturingssystemen .....	3-3
IP-consoleviewer starten in Linux-besturingssystemen .....	3-4

## **Hoofdstuk 4**

### **Navigeren in de IP-consoleviewer**

Hoofdvenster weergeven .....	4-1
Onderdelen van hoofdvenster .....	4-2

## **Hoofdstuk 5**

### **Consoleschakelaars toevoegen en detecteren**

Consoleschakelaars toevoegen.....	5-1
Consoleschakelaar toevoegen zonder toegewezen IP-adres.....	5-2
Consoleschakelaar toevoegen met toegewezen IP-adres.....	5-9
Consoleschakelaar detecteren .....	5-12

## **Hoofdstuk 6**

### **Toegang tot consoleschakelaars**

Aanmeldingsgegevens wissen .....	6-2
----------------------------------	-----

## **Hoofdstuk 7**

### **Consoleschakelaars beheren**

Parameters voor consoleschakelaar weergeven en configureren.....	7-1
Global-, Network- en Session-parameters wijzigen .....	7-2
Gebruikersaccounts instellen .....	7-5
Serverlijst opnieuw synchroniseren .....	7-19
Gebruikerssessions beheren .....	7-26
Tabblad Tools gebruiken .....	7-28
Eigenschappen van consoleschakelaars wijzigen.....	7-34

## **Hoofdstuk 8**

### **Toegang tot servers op afstand**

Servers zoeken in de lokale database .....	8-2
Automatisch servers zoeken in de lijstweergave .....	8-2

## **Hoofdstuk 9**

### **Servers op afstand beheren**

Videosessieviewer vergroten en vernieuwen .....	9-3
Lokale cursors uitleijken.....	9-3
Scherm vernieuwen.....	9-3
Vergroten naar volledig scherm.....	9-3
Videosessieviewer aanpassen.....	9-4
Grootte van videosessieviewer aanpassen .....	9-4
Beeldkwaliteit aanpassen .....	9-5
Muisinstellingen aanpassen.....	9-6
Muisschaling instellen .....	9-8
Muis uitleijken en opnieuw instellen .....	9-8
Scanstand gebruiken om meerdere servers weer te geven .....	9-11
Servers scannen.....	9-11
Navigeren in de miniatuurweergave .....	9-14
Macro's gebruiken.....	9-17
Macro's groeperen.....	9-21
Servereigenschappen selecteren.....	9-23
Servereigenschappen wijzigen.....	9-24

## **Hoofdstuk 10**

### **Systeem indelen**

Aangepaste veldlabels maken .....	10-1
Aangepaste veldlabels instellen.....	10-2
Nieuwe sites, afdelingen of locaties maken .....	10-4
Nieuwe mappen maken .....	10-5
Apparaten toewijzen aan sites, afdelingen, locaties of mappen.....	10-6
Apparaat verwijderen en hernoemen .....	10-7
Apparaat verwijderen .....	10-7
Apparaat, site, afdeling, locatie of map verwijderen.....	10-8
Apparaat, site, afdeling, locatie of map hernoemen .....	10-8
Hoofdvenster aanpassen .....	10-9
Weergave Selected bij opstarten wijzigen.....	10-9
Andere standaardbrowser instellen .....	10-10
Direct Draw .....	10-10
Lokale databases beheren .....	10-10
Lokale databases opslaan .....	10-11
Lokale databases exporteren .....	10-12
Lokale databases laden.....	10-13

## **Hoofdstuk 11**

### **Problemen oplossen**

## **Index**

---

# Informatie over deze handleiding

Deze handleiding bevat stapsgewijze installatie-instructies en is bedoeld als referentie voor de bediening, het oplossen van problemen en upgrades van de software voor de HP IP-consoleschakelaar.

## Doelgroep

Deze handleiding is bedoeld voor personen die ervaring hebben met de installatie en het beheer van software voor de IP-consoleschakelaar en de IP-consoleviewer, en met het oplossen van problemen met deze software en viewer. HP gaat ervan uit dat u bent getraind in het onderhouden van apparatuur en in het omgaan met de gevaren die kunnen worden veroorzaakt door producten met gevaarlijk hoge energieniveaus.

## ⚠ Belangrijke veiligheidsinformatie

Lees het document *Belangrijke veiligheidsinformatie* bij dit product voordat u dit product installeert.

## Symbolen op de apparatuur

De volgende symbolen kunnen zich bevinden op apparatuur op plaatsen waar mogelijk gevaar bestaat:



**WAARSCHUWING:** Dit symbool in combinatie met een van de volgende symbolen kunt u aantreffen op gedeelten van de apparatuur die mogelijk gevaar opleveren. Als u de waarschuwingen niet opvolgt, kan dit leiden tot persoonlijk letsel. Raadpleeg de documentatie voor gedetailleerde informatie.



Dit symbool geeft de aanwezigheid van gevaarlijke energiecircuits aan of duidt op het risico van elektrische schokken. Laat al het onderhoud alleen door bevoegd onderhoudspersoneel uitvoeren.

**WAARSCHUWING:** Open deze gedeelten niet, om het risico van letsel door elektrische schokken te beperken. Laat onderhoud, upgrades en reparaties alleen door bevoegd onderhoudspersoneel uitvoeren.

---



Dit symbool duidt op het risico van elektrische schokken. Dit gedeelte kan niet door de gebruiker worden onderhouden. Open het gedeelte onder geen enkele voorwaarde.

**WAARSCHUWING:** Open deze gedeelten niet, om het risico van letsel door elektrische schokken te beperken.

---



Elke RJ-45-connector met dit symbool geeft een netwerkaansluiting aan.

**WAARSCHUWING:** Steek geen telefoon- of telecommunicatieconnectoren in deze aansluiting, om het risico van letsel door elektrische schokken, brand of schade aan apparatuur te beperken.

---



Dit symbool geeft een heet oppervlak of een heet onderdeel aan. Aanraking van dit oppervlak kan letsel veroorzaken.

**WAARSCHUWING:** Laat het oppervlak afkoelen voordat u het aanraakt, om het risico van brandwonden te beperken.

---



Netvoedingseenheden of systemen met deze symbolen hebben meerdere voedingsbronnen.

**WAARSCHUWING:** Koppel alle netsnoeren van het systeem los om de voeding geheel uit te schakelen. Zo beperkt u het risico van letsel door elektrische schokken.

---



Dit symbool geeft aan dat het onderdeel te zwaar is om door één persoon veilig te kunnen worden vervoerd.

Gewicht in kg  
Gewicht in lb

**WAARSCHUWING:** Om het risico van persoonlijk letsel of schade aan de apparatuur te beperken moet u zich houden aan de lokale gezondheids- en veiligheidsvoorschriften en richtlijnen voor het hanteren van materialen.

---

## Stabiliteit van rack



**WAARSCHUWING:** Beperk het risico van persoonlijk letsel en schade aan de apparatuur door ervoor te zorgen dat:

- De stelvoetjes van het rack op de grond staan.
- Het volle gewicht van het rack op de stelvoetjes rust.
- De stabilisatiesteunen aan het rack zijn bevestigd (bij installatie in een enkel rack).
- De racks aan elkaar zijn gekoppeld (bij installatie van meerdere racks).
- Er maar één onderdeel tegelijk uit het rack is geschoven. Een rack kan instabiel worden als meer dan één onderdeel is uitgeschoven.

## Symbolen in tekst

In de tekst van deze handleiding komen symbolen voor. Deze symbolen hebben de volgende betekenis.



**WAARSCHUWING:** Als u de aanwijzingen na dit kopje niet opvolgt, kan dit leiden tot persoonlijk letsel of levensgevaar.

---



**VOORZICHTIG:** Als u de aanwijzingen na dit kopje niet opvolgt, kan dit leiden tot beschadiging van de apparatuur of verlies van gegevens.

---

**BELANGRIJK:** Na dit kopje vindt u essentiële uitleg die een concept verklaart of die u moet volgen om een taak uit te voeren.

**OPMERKING:** Na dit kopje vindt u aanvullende uitleg om de aandacht te vestigen of als aanvulling op belangrijke informatie in de hoofdtekst.

## **Verwante documenten**

Raadpleeg de gebruikershandleiding bij de HP IP-consoleschakelaar voor meer informatie over de onderwerpen die in deze handleiding worden besproken.

## **Technische ondersteuning**

Als u een probleem heeft en geen oplossing voor uw probleem in deze handleiding kunt vinden, kunt u op de volgende manieren meer informatie en hulp krijgen.

### **Technische ondersteuning van HP**

Voor directe technische ondersteuning kunt u contact opnemen met het HP Customer Service Center, tel. 0900-1681616 (EUR 0,34/min) en kies optie 5. Bereikbaar ma t/m vrij 09.00 uur tot 17.00 uur. Raadpleeg de Amerikaanse HP website voor een lijst met telefoonnummers voor directe ondersteuning door HP. Ga hiervoor naar: [www.hp.com](http://www.hp.com).

Zorg dat u tijdens het gesprek met HP de volgende informatie bij de hand heeft:

- Registratienummer voor technische ondersteuning (indien van toepassing)
- Serienummer van het product
- Modelnaam en nummer van het product
- Eventuele foutberichten
- Uitbreidingskaarten of extra hardware
- Hardware of software van derden
- Type besturingssysteem en versienummer

## **HP websites**

De HP websites bevatten informatie over dit product. Ook kunt u hier de meest recente stuurprogramma's en flash-ROM-bestanden downloaden. U vindt HP op de volgende adressen: <http://www.hp.com> en <http://thenew.hp.com/country/nl/dut>.

Productspecifieke informatie vindt u op de volgende webpagina:  
<http://h18004.www1.hp.com/products/servers/proliantstorage/rack-options/kvm/index-console.html>.

## **Geautoriseerde Business of Service Partner**

U kunt ook technische ondersteuning vragen bij een geautoriseerde Business of Service Partner. Als u de naam van een geautoriseerde Business of Service Partner bij u in de buurt wilt weten, gaat u als volgt te werk:

- Bel 0182-565888.
- Of raadpleeg het Nederlandse deel van de HP website voor locaties en telefoonnummers.

## **Opmerkingen van de lezer**

HP stelt uw opmerkingen over deze handleiding op prijs. Zend uw opmerkingen en suggesties via e-mail naar [ServerDocumentation@hp.com](mailto:ServerDocumentation@hp.com).

---

## Inleiding

De HP IP-consoleviewer is een beheerapplicatie voor meerdere platforms waarmee u consoleschakelaars en de daarop aangesloten servers kunt weergeven, controleren en groeperen.

De IP-consoleviewer:

- garandeert compatibiliteit met de meeste belangrijke besturingssystemen en hardwareplatforms;
- biedt veilige verificatie op basis van schakelaars, gegevensoverdracht, en opslag van gebruikersnamen en wachtwoorden;
- biedt systeemcontrole op de plaats waar u deze nodig heeft.

De IP-consoleviewer gebruikt een browserapplicatie met een intuïtieve interface waarvan het scherm in meerdere vensters is verdeeld en biedt u een enkel toegangspunt voor al uw servers. Vanuit de IP-consoleviewer kunt u makkelijk taken uitvoeren zoals het beheren van een consoleschakelaar, het starten van een videosessie met een server of het installeren van nieuwe consoleschakelaars. Dankzij de ingebouwde groepen, zoals **Devices**, **Sites** en **Folders** (Apparaten, Locaties en Mappen), kunt u makkelijk de consoleschakelaars en servers weergeven en selecteren. U kunt ook aangepaste groepen consoleschakelaars en servers maken door mappen toe te voegen waarin zich snelkoppelingen bevinden. Op basis van de aangepaste velden die u definieert, worden aanvullende groepen geboden.

Met de IP-consoleviewer kunt u de volgende producten installeren, herkennen, configureren en bedienen:

- HP 1 x 1 x 16 IP-consoleschakelaar
- HP 3 x 1 x 16 IP-consoleschakelaar
- Uitbreidingsmodule
- Interface-adapter
- Oude analoge Compaq schakelaars (indien aangesloten op een interface-adapter)
  - 1 x 4 [artikelnummer: 400336 (-001)(-291)(-B31)]
  - 1 x 8 [artikelnummer: 400337 (-001)(-291)(-B31)]
  - 2 x 8 [artikelnummer: 400338 (-001)(-291)(-B31)]
  - 2 x 8 (48 V gelijkstroom) [artikelnummer: 400542-B21]

## Functies en voordelen

De IP-consoleviewersoftware biedt de volgende functies en voordelen:

- Eenvoudige installatie

Dankzij de automatische herkenning van beheerde consoleschakelaars kunt u nieuwe consoleschakelaars zoeken en installeren. Een installatiewizard vereenvoudigt de eerste configuratie en er is een online Help-functie beschikbaar om u te helpen bij installatietaken.

- Eenvoudige configuratie

De IP-consoleviewer biedt intuïtieve GUI-configuratie met hulpprogramma's waarmee u configuratietabellen op basis van beheerde consoleschakelaars en groepen beheerde consoleschakelaars kunt laden en opslaan.

- Eenvoudig updaten

De IP-consoleviewer bevat eenvoudig te gebruiken hulpprogramma's waarmee u flash-upgrades kunt uitvoeren, databasebestanden kunt distribueren, en configuraties op basis van beheerde consoleschakelaars kunt herstellen of er een backup van kunt maken.

- Eenvoudig beheer

Met de IP-consoleviewer kunt u meerdere consoleschakelaars en servers in één systeem combineren en beheren. Nadat een consoleschakelaar of server is geïnstalleerd, kunt u de parameters van de consoleschakelaar configureren, videosessies van gebruikers beheren en starten, en diverse controlefuncties uitvoeren. Vanuit het venster van de intuïtieve **Manage Console Switch** kunt u SNMP-traps (Simple Network Management Protocol) activeren, doelapparaten configureren, meerdere consoleschakelaars trapsgewijs op elkaar aansluiten en gebruikersdatabases beheren.

- Uitgebreide aanpassingsmogelijkheden

U kunt de IP-consoleviewer aanpassen aan uw specifieke situatie. Namen van eenheden, namen van velden, pictogrammen en macro's kunnen worden aangepast voor maximale flexibiliteit en optimaal gebruiksgemak.

- Verhoogde capaciteit

Elke beheerde consoleschakelaar ondersteunt maximaal 64 interne gebruikersaccounts en biedt clientondersteuning voor meerdere gelijktijdige gebruikerssessies (afhankelijk van het model):

- 1 x 1, waarbij één gebruikerssessie wordt ondersteund;
- 3 x 1, waarbij drie gebruikerssessies worden ondersteund.

- Verbeterde veiligheid

De IP-consoleviewer biedt veilige verificatie op basis van beheerde schakelaars, gegevensoverdracht en opslag van gebruikersnamen/wachtwoorden. Met de twee niveaus van toegangscontrole (beheerder en gebruiker) kunt u doelapparaat-specifieke toegangsrechten instellen en het systeem combineren met bestaande firewalls, VPN's en NAT-netwerken.

## Ondersteunde besturingssystemen

- Microsoft® Windows® 2000 Workstation - Service Pack 2
- Microsoft Windows 2000 Server - Service Pack 2
- Microsoft Windows NT® 4.0 Workstation - Service Pack 6a
- Microsoft Windows NT 4.0 Server - Service Pack 6a
- Microsoft Windows XP (Home en Professional)
- Red Hat Linux 7.2 (2.4-kernel, GNOME-bureaublad)
- Red Hat Linux 7.3 (2.4-kernel, GNOME-bureaublad)

## Systeem- en browservereisten

**OPMERKING:** Dit is een lijst van de hardware- en browservereisten voor het uitvoeren van de IP-consoleviewer in de ondersteunde besturingssystemen. Configuraties die niet aan de minimumvereisten voldoen, worden niet ondersteund.

- Pentium III 500 MHz
- 128 MB RAM
- 10- of 100-BaseT netwerkadapter (100 aanbevolen)
- XGA-video met grafische versneller (minimaal)
- bureaubladgrootte: 800 x 600 (minimaal)
- 256 kleuren (aanbevolen)
- Windows: Internet Explorer 5.0 of hoger, Netscape 6.0 of hoger
- Linux: Netscape 6.0 of hoger

## IP-consoleschakelaarsysteem - Snel aan de slag

Dit gedeelte bevat een overzicht van de procedure die u moet uitvoeren om het IP-consoleschakelaarsysteem in te stellen en te configureren. De verschillende procedurestappen worden gedetailleerd beschreven in aparte gedeelten van deze handleiding en in de gebruikershandleiding bij de HP IP-consoleschakelaar.

### IP-consoleschakelaar instellen

U stelt de IP-consoleschakelaar als volgt in:

1. Zet de muisversnelling op elke server op **Laag** of **Geen versnelling**.
2. Installeer de hardware van de IP-consoleschakelaar, sluit de interface-adapters aan, en sluit het toetsenbord, de monitor en de muis op de analoge poorten aan.
3. Sluit een terminal aan op de configuratiepoort (met label ‘serial’ of ‘101’) aan de achterkant van de IP-consoleschakelaar en stel de netwerkconfiguratie in (selecteer een waarde voor **Network Speed** (Netwerksnelheid) en **Address Type** (Adrestype). Het IP-adres kan worden ingesteld vanuit de IP-consoleviewer.
4. Vanaf het lokale analoge werkstation voert u alle servernamen in via Scherminstellingen (OSD).

### IP-consoleviewer configureren

U configureert de IP-consoleviewer als volgt:

1. Installeer de IP-consoleviewer op elke IP-consoleviewerclient.
2. Start de IP-consoleviewer vanaf een van de IP-consoleviewerclients.

3. Klik op **New Console Switches** (Nieuwe consoleschakelaars) om de nieuwe consoleschakelaar toe te voegen aan de database van de IP-consoleviewer. De wizard New Console Switch wordt gestart.

Als u het IP-adres heeft geconfigureerd volgens de instructies, selecteert u **Yes, the product already has an IP address** (Ja, het product heeft al een IP-adres).

of

Als u het IP-adres nog niet heeft geconfigureerd, selecteert u **No, the product does not have an IP address** (Nee, het product heeft geen IP-adres). De IP-consoleviewer detecteert de consoleschakelaar en alle interface-adapters die erop zijn aangesloten. Deze namen worden weergegeven in het hoofdvenster van de IP-consoleviewer.

4. Stel de gewenste eigenschappen (**Properties**) in en groepeer servers via **Sites of Folders** in het hoofdvenster.
5. Maak gebruikersaccounts in het venster **Manage Console Switch**.
6. Nadat u één IP-consoleviewerclient heeft geconfigureerd, selecteert u **File, Database, Save** (Bestand, Database, Opslaan) om een kopie van de database en alle instellingen op te slaan.
7. Ga naar de tweede IP-consoleviewerclient, klik op **File, Database, Load** (Bestand, Database, Laden) en zoek het opgeslagen bestand.
8. Als het lokale analoge werkstation (via Scherminstellingen) interface-adapters toevoegt, verwijdert of hernoemt nadat u dit bestand heeft geladen, kunt u de lokale database opnieuw met Scherminstellingen synchroniseren door op **Manage Console Switch** te klikken en **Resync** (Opnieuw synchroniseren) te kiezen onder **Settings, Devices** (Instellingen, Apparaten).
9. Als u toegang wilt tot een server die op de IP-consoleschakelaar is aangesloten, selecteert u de gewenste server in het hoofdvenster en klikt u op **Launch KVM Session** (KVM-sessie starten) om een serversessie te starten.
10. Pas de resolutie aan door **View, Auto Scale** (Beeld, Automatisch schalen) te kiezen. Kies **Tools, Automatic Video Adjust** (Extra, Automatische aanpassing) van de servervideo in de **videosessieviewer**.

Zie de overeenkomstige gedeelten van deze handleiding voor meer informatie over het configureren van de IP-consoleviewer.

---

## Firmware upgraden via TFTP

Met de flash-upgradevoorziening van de HP IP-consoleschakelaar zorgt u dat uw IP-consoleschakelaar altijd over de meest recente firmware beschikt.

Als u de IP-consoleschakelaar wilt updaten, heeft u een TFTP-server (Trivial File Transfer Protocol) nodig op de terminal of de pc waarmee u de upgrades uitvoert. Nadat de TFTP-server is ingeschakeld, werkt u eerst de flash-firmware en vervolgens de firmware van de IP-consoleschakelaar bij.

### TFTP voor Windows NT activeren

U activeert als volgt TFTP voor Windows NT:

1. Pak het bestand NT\_TFTP3.3.ZIP uit in een lege directory.
2. Klik in het menu **Start** eerst op **Instellingen** en vervolgens op **Configuratie-scherf**.
3. Dubbelklik op **Netwerk**.
4. Klik op **Services** en vervolgens op **Toevoegen**.
5. Klik op **Diskette**.
6. Voer in het vak **Diskette plaatsen** het pad naar de locatie van de uitgepakte bestanden in.
7. Klik op de pagina **Select OEM Option** (OEM-optie selecteren) op **OK**.
8. Klik op **Sluiten** wanneer de naam van het product in de lijst **Services** verschijnt.
9. Klik op **Ja** om opnieuw op te starten.

## TFTP voor Windows 2000 en Windows XP activeren

U activeert als volgt TFTP voor Windows 2000 en Windows XP:

1. Pak het bestand W2K\_TFTP3.3.ZIP uit in een lege directory.
2. Klik in het menu **Start** eerst op **Instellingen** en vervolgens op **Configuratie-scherm**.
3. Dubbelklik op **Software**.
4. Klik op **Nieuwe programma's toevoegen, Cd-rom of Diskette**. Volg de instructies op het scherm in de wizard **Programma installeren vanaf diskette of cd-rom**.
5. Voer in het vak **Openen** op de pagina **Installatieprogramma uitvoeren** het pad naar de locatie van de uitgepakte bestanden in.
6. Klik op de pagina **EqmTFTPS Setup** op **Installeren**.
7. Klik op **Voltooien**.
8. Klik op de pagina **Software** op **Sluiten**.

## TFTP voor Linux activeren

Voor de meeste systemen met RPM-pakketten wordt TFTP door de RPM van de TFTP-server (RPM-IVH/Redhat/RPMS/) geleverd. Afhankelijk van het type distributie wordt de daemon voor Internet-services door xinetd geleverd.

**OPMERKING:** TFTP wordt standaard in de veilige stand uitgevoerd en heeft alleen in de directory /tftpboot leesbare bestanden. Mogelijk worden andere directory's opgegeven in de bestanden /etc/xinetd.d/tftp. In de veilige stand gaat TFTP ervan uit dat het bestand naar de directory /tftpboot verwijst.

U activeert als volgt TFTP voor Linux-besturingssystemen:

1. Ga in de GNOME-viewer naar het hoofdmenu en selecteer **Programs, System, Service Configuration**.
2. Controleer in het menu **Service Configuration** of het selectievakje xinetd is ingeschakeld zodat de service bij het opstarten wordt geactiveerd.  
of

Als het selectievakje niet is ingeschakeld, schakelt u het in en klikt u op **Save**.

3. Zoek TFTP in de lijst van services en markeer deze service.
4. Schakel het selectievakje in om TFTP bij het opstarten te activeren en klik op **Save**.

## TFTP voor Linux controleren

U controleert als volgt of TFTP/TFTPD correct is geactiveerd voor Linux-besturingssystemen:

1. Voer de naam van de lokale TFTP-host (of de naam van het lokale systeem) in.
2. Download het bestand door de volgende opdracht in te voeren:  
`etc/tftpboot/bestandsnaam`
3. Voer `Quit` in.

Als TFTP correct is geconfigureerd, wordt het bestand door de vorige procedure naar de huidige directory overgebracht.

## TFTP voor Windows configureren

U configueert als volgt TFTP voor Windows-besturingssystemen:

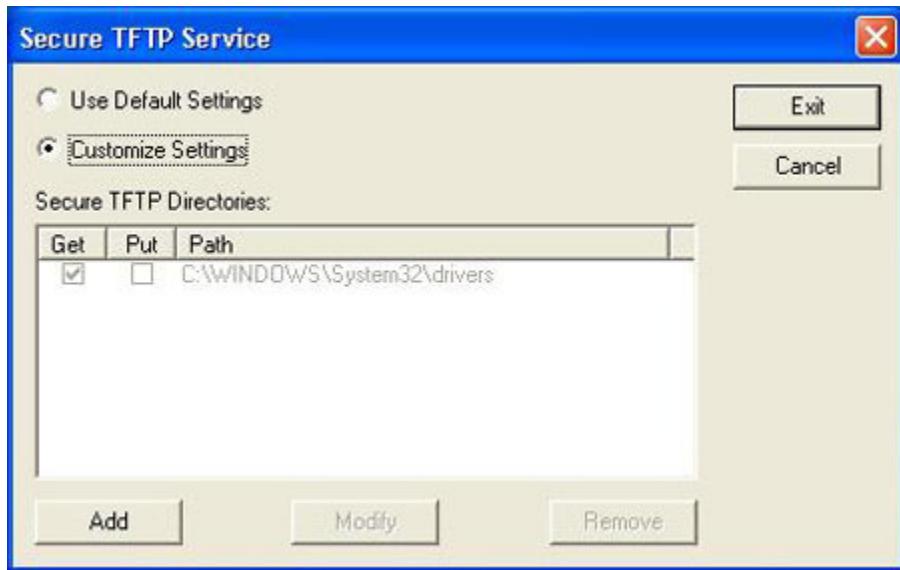
1. Ga naar de pagina **Secure TFTP Service** (Veilige TFTP-service).

### Windows NT 4.0

- a. Klik in het menu **Start** eerst op **Instellingen** en vervolgens op **Configuratiescherm**.
- b. Dubbelklik op **Netwerk**.
- c. Klik op **Services**.
- d. Selecteer **Secure TFTP Service** in de lijst **Netwerkservices** en klik op **Eigenschappen**. Het venster **Secure TFTP Service** verschijnt.

### Windows 2000 of Windows XP

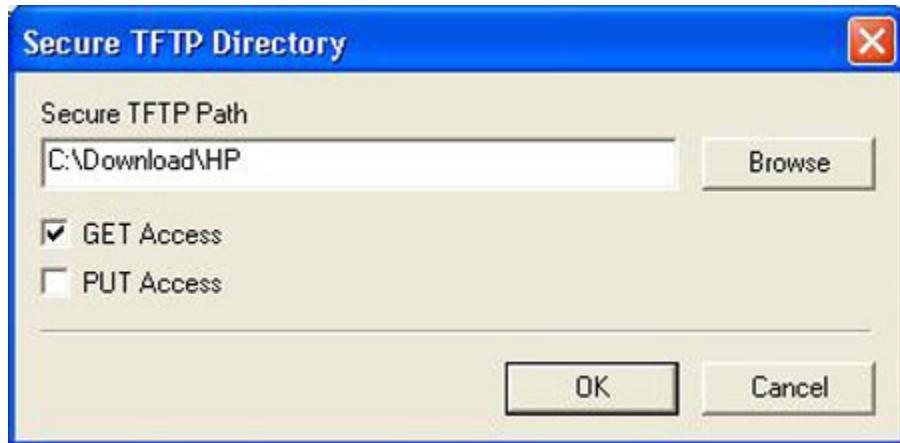
- a. Selecteer **Uitvoeren** in het menu **Start**.
- b. Typ `eqmtpc` achter de prompt in het veld **Open:** en klik op **OK**.  
Het venster **Secure TFTP Service** verschijnt.



Afbeelding 2-1: Venster Secure TFTP Service

2. U kunt de standaardinstellingen voor de directory gebruiken met de GET-of PUT-set toegangsrechten zoals is beschreven in de volgende procedure. Als u de standaardinstellingen wilt gebruiken, selecteert u **Use Default Settings** (Standaardinstellingen gebruiken) en klikt u op **Exit** (Afsluiten).  
Als u instellingen wilt aanpassen, selecteert u **Customize Settings** (Instellingen aanpassen).
  - a. Als u directory's wilt toevoegen, klikt u op **Add** (Toevoegen). Het dialoogvenster **Secure TFTP Directory** (Veilige TFTP-directory) verschijnt.
  - b. Voer de padnaam van de directory in, of klik op **Browse** (Bladeren), selecteer een directory en klik op **OK**.

- c. Als u GET- of PUT-toegang tot de directory wilt activeren, schakelt u het selectievakje **GET Access** of **PUT Access** in.
- d. Klik op **OK**. De toegevoegde directory verschijnt in de lijst.



Afbeelding 2-2: Dialoogvenster Secure TFTP Directory

3. Als u een bestaande vermelding in de lijst van directory's wilt wijzigen, selecteert u de naam van de directory in de kolom **Path** (Pad).
  - a. Als u de vermelding wilt verwijderen, klikt u eerst op **Remove** (Verwijderen) en vervolgens op **Exit** (Afsluiten).
  - b. Als u de toegangsrechten voor een vermelding wilt wijzigen, schakelt u het overeenkomstige selectievakje in de kolom **GET** of **PUT** in of uit.
  - c. Als u de padnaam van een vermelding wilt wijzigen, klikt u op **Modify** (Wijzigen), en voert u de padnaam van de gewenste directory in of klikt u op **Browse** (Bladeren) om een directory te selecteren.
  - d. Klik eerst op **Exit** en vervolgens op **Close**.

## IP-consoleschakelaar

Voordat u de updateprocedure start, controleert u of de veilige TFTP-server is geïnstalleerd en de GET-toegangsrechten voor de map met het bijgewerkte bestand zijn ingeschakeld. Controleer ook of de IP-consoleschakelaar zich in hetzelfde netwerk bevindt als de computer die voor het updaten wordt gebruikt.

### Hardware van IP-consoleschakelaar updaten

U werkt als volgt de hardware van de IP-consoleschakelaar bij:

1. Sluit het ene uiteinde van een seriële kabel aan op een vrije COM-poort van de server die u lokaal wilt weergeven vanaf de IP-consoleschakelaar.
2. Sluit het andere uiteinde van deze seriële kabel aan op de seriële poort van de IP-consoleschakelaar.
3. Sluit het meegeleverde netsnoer eerst aan op de achterkant van de IP-consoleschakelaar en vervolgens op een goed werkend stopcontact.
4. Schakel de IP-consoleschakelaar in. Het activiteitslampje op het achterpaneel treedt in werking. Dit lampje knippert 30 seconden terwijl een zelftest wordt uitgevoerd. Ongeveer 10 seconden nadat het knipperen is gestopt, drukt u op **Enter** om het hoofdmenu te openen.
5. Configureer de terminalemulatiesoftware voor de server, zoals HyperTerminal voor Microsoft® Windows®-besturingssystemen of Minicom voor Red Hat Linux-besturingssystemen.

U configureert HyperTerminal als volgt:

- a. Klik vanaf het bureaubladscherm op **Start, Programma's, Bureau-accessoires, Communicatie, HyperTerminal**. Het venster **Beschrijving van verbinding** verschijnt.
- b. Voer een naam voor de beschrijving in en klik op **OK**. Het venster **Verbinden met** verschijnt.
- c. Selecteer de communicatiepoort die met een seriële kabel op de KVM-schakelaar is aangesloten en klik op **OK**. Het venster **COM1** verschijnt.

- d. Selecteer **9600** bij Bits per seconde, **8** bij Databits, **Geen** bij Pariteit, **1** bij Stopbits en **Geen** bij Datatransportbesturing. Klik vervolgens op **OK**. HyperTerminal maakt automatisch verbinding met de consoleschakelaar.
- e. Druk op **Enter** om het optiemenu van de consoleschakelaar te openen.

U configueert Minicom als volgt:

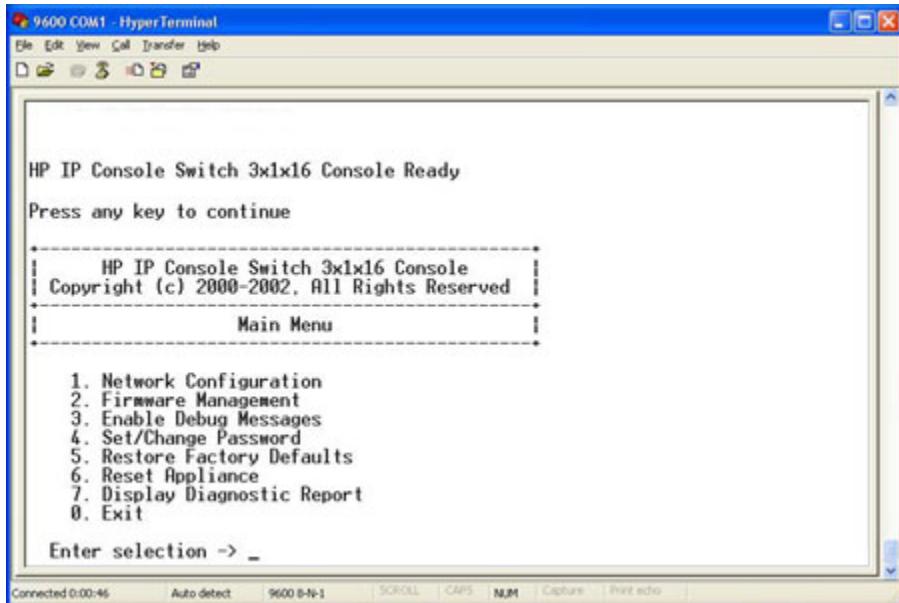
**BELANGRIJK:** Minicom is een hulpprogramma dat wordt geladen tijdens de installatie van Red Hat 7.2 en 7.3. Als u echter niet de optie heeft geselecteerd om de Linux-hulpprogramma's te installeren tijdens de installatie van het besturingssysteem, kunt u Minicom pas gebruiken nadat u het Minicom-bestand 1.831-16.i386.rpm van de Red Hat-website heeft gedownload. (Raadpleeg de installatieprocedure voor RPM's op de Red Hat-website).

- a. Meld u aan bij een Linux-console, of open een terminal en voer 'minicom-s' achter de opdrachtprompt in. Het menu **Configuration** verschijnt.
- b. Selecteer **Serial Port Setup**. Het menu **Change which setting?** verschijnt.
- c. Selecteer **Option A (Serial Device)**. Verander het apparaattype handmatig van 'dev/modem' in '/dev/ttyS0' en druk op **Enter**.
- d. Selecteer **Option E (Bps/Par/Bits)**. Het menu **Comm Parameters** verschijnt.
- e. Selecteer **E (Speed 9600 Bps)** en druk op **Enter**. De tekst 9600 8N1 verschijnt naast Option E.
- f. Selecteer **Option F (Hardware Flow Control)**.

Controleer of het menu **Change which setting?** de volgende waarden bevat:

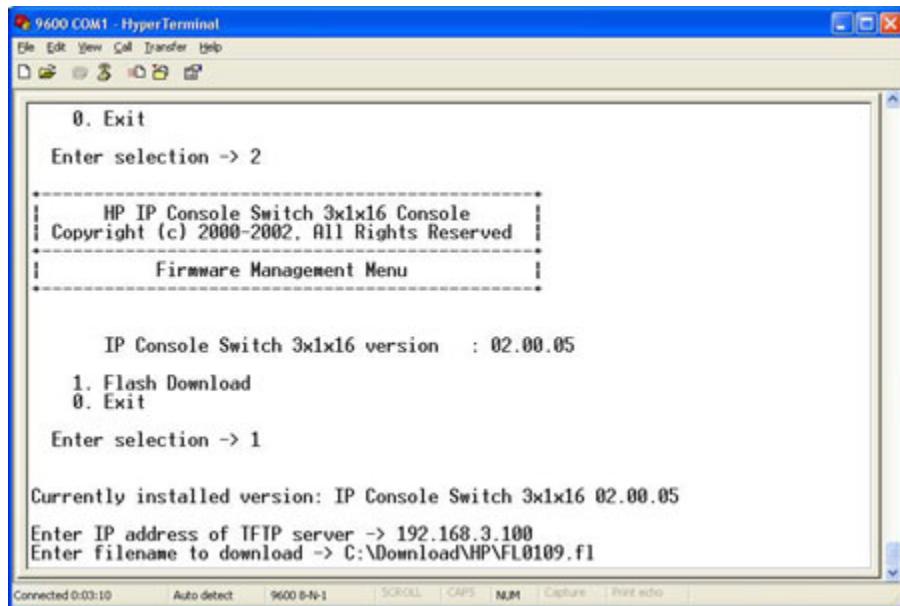
- A - Serial Device: /dev/ttyS0
- B - Lockfile Location: /var/lock
- C - Callin Program:
- D - Callout Program:
- E - Bps/Par/Bits: 9600 8N1
- F - Hardware Flow Control: No
- G - Software Flow Control: No

- g. Druk op **Enter** om naar het menu **Configuration** terug te keren. Blader omlaag naar de optie **Save setup as dfl** en druk op **Enter**.
- h. Blader in het menu **Configuration** omlaag naar de optie **Exit from Minicom** en druk op **Enter**.
- i. Voer **Minicom** in achter de opdrachtprompt van Linux Red Hat 7.2 of 7.3. Wanneer een verbinding tot stand is gebracht, verschijnt het hoofdmenu van de IP-consoleschakelaar. Volg de instructies op het scherm om de IP-consoleschakelaar te configureren. Het **HyperTerminal**-menu van **IPViewer** met zes opdrachten verschijnt.



Afbeelding 2-3: HyperTerminal-menu van IPViewer

6. Selecteer **Optie 2 - Firmware Management** (Firmwarebeheer). Het menu **Firmware Management** verschijnt.



**Afbeelding 2-4: Menu Firmware Management**

7. Selecteer **Optie 1 - Flash Download** (Flash downloaden).
8. Voer het IP-adres van de TFTP-server met het bijgewerkte bestand en het exacte pad van het bijgewerkte bestand in (bijvoorbeeld C:\Download\HP\FL0109.fl).
9. Voer **Y** achter de prompt in om het upgradebestand vanaf het opgegeven IP-adres te downloaden. Het upgraden van de IP-consoleschakelaar wordt gestart.

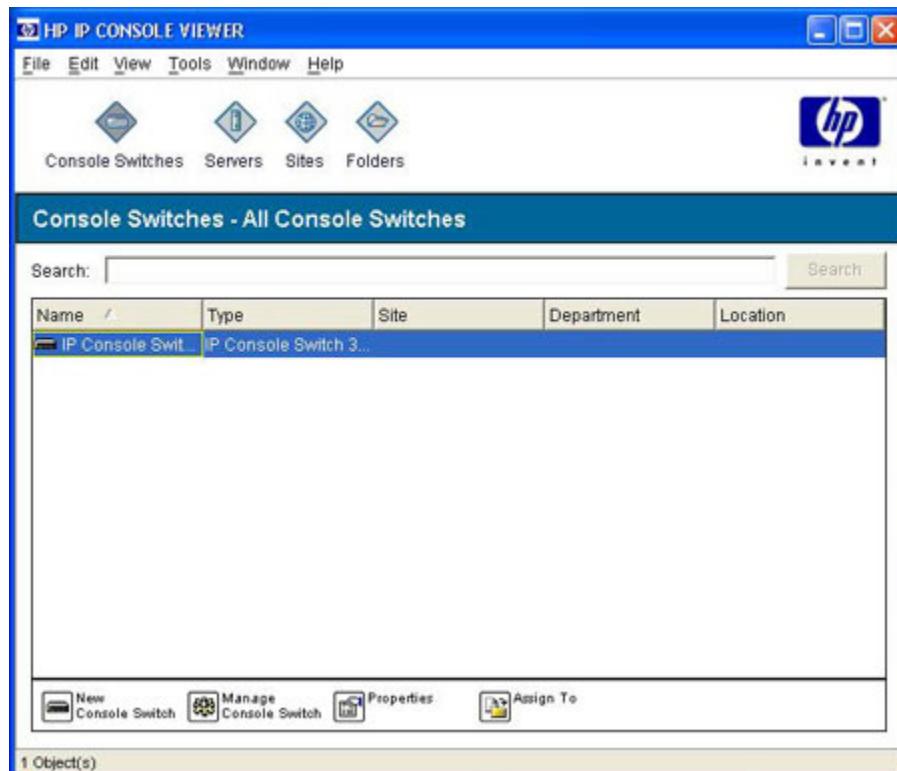


**VOORZICHTIG:** Zet de IP-consoleschakelaar niet uit en aan tijdens dit proces. Als een stroomonderbreking optreedt, bestaat de kans dat de IP-consoleschakelaar niet meer werkt en moet het apparaat voor reparatie naar de fabriek worden gebracht. Het update kan 10 minuten duren. Denk dus niet te snel dat het apparaat is vastgelopen.

10. Zodra het upgradeproces is voltooid, wordt de IP-consoleschakelaar opnieuw opgestart. Het bericht **IP Console Switch is ready** (Consoleschakelaar is gereed) verschijnt.

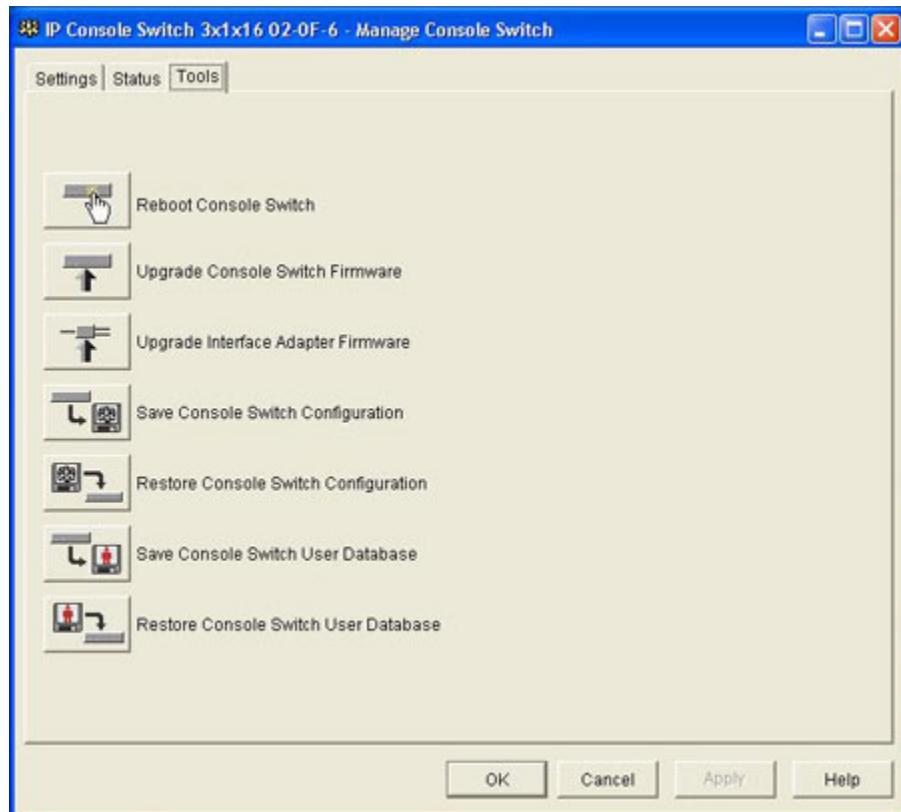
## IP-consoleschakelaar via IP-consoleviewer updaten

1. Selecteer de IP-consoleschakelaar in de lijst en klik op het pictogram **Manage Console Switch** (Consoleschakelaar beheren). Het venster **IP Console Viewer** verschijnt.



Afbeelding 2-5: Venster IP Console Viewer

2. Klik op het tabblad **Tools** (Extra) en klik op het pictogram **Upgrade Console Switch Firmware** (Firmware van consoleschakelaar upgraden).



Afbeelding 2-6: Tabblad Tools

3. (Optioneel) Voer in het veld **TFTP Server IP Address** (IP-adres van TFTP-server) het IP-adres in van de computer waarop de update zich bevindt.
4. (Optioneel) Voer in het veld **Firmware Filename** (Naam firmwarebestand) het complete pad van het updatebestand in (bijvoorbeeld C:\Download\HP\FL0109.fl).

**OPMERKING:** Voor Linux-besturingssystemen hoeft u geen padnaam op te geven. U wordt echter aangeraden de firmwarebeelden op te slaan in de map TFTPBoot.



Afbeelding 2-7: Dialoogvenster Upgrade Console Switch Firmware

5. Klik op Upgrade.



**VOORZICHTIG:** Zet de IP-consoleschakelaar niet uit en aan tijdens dit proces. Als een stroomonderbreking optreedt, bestaat de kans dat de IP-console-schakelaar niet meer werkt en moet het apparaat voor reparatie naar de fabriek worden gebracht. Het updaten kan 10 minuten duren. Denk dus niet te snel dat het apparaat is vastgelopen.



Afbeelding 2-8: Waarschuwing Upgrade Console Switch Firmware

6. Nadat het upgraden is voltooid, klikt u op **Close** (Sluiten) om de IP-consoleschakelaar opnieuw op te starten.
7. Nadat de schakelaar opnieuw is opgestart, verschijnt het bericht **Firmware Upgrade has completed. The Console Switch is ready.** (Upgraderen van firmware is voltooid. Consoleschakelaar is gereed).

## Netwerkverbindingen maken

U sluit als volgt een IP-consoleschakelaar op een netwerk aan:

**OPMERKING:** Hoewel u 10BaseT-Ethernet kunt gebruiken, wordt u aangeraden een gereserveerd 100BaseT-netwerk met switches te gebruiken voor optimale prestaties.

Sluit de netwerkkabel op de netwerkpoort aan de achterkant van de IP-consoleschakelaar en op het netwerk aan, en schakel vervolgens alle aangesloten systemen in. De volgende netwerkpoorten zijn geopend: 2068, 8192, 3211 en 161.

---

## Installatie

Voordat u de IP-consoleviewer installeert, moet u de volgende gedeelten lezen om te controleren of u over alle items voor een juiste installatie beschikt.

### IP-consoleviewer installeren

Het volgende gedeelte bevat de procedures voor het installeren en starten van de IP-consoleviewer in Windows- en Linux-besturingssystemen.

#### IP-consoleviewer installeren in Windows-besturingssystemen

U installeert als volgt in Windows NT, Windows 2000 of Windows XP:

1. Op servers die op analoge poorten van de consoleschakelaar zijn aangesloten, past u de muisversnelling aan via de lokale poort.

**OPMERKING:** U wordt aangeraden het standaard PS/2-muisstuurprogramma van Windows te gebruiken op alle Windows-systemen die op de consoleschakelaar zijn aangesloten.

U past als volgt de muisversnelling aan in Windows-besturingssystemen (met behulp van de standaardstuurprogramma's):

**OPMERKING:** Voer deze procedure uit voor alle Windows NT-gebruikersaccounts die het Windows NT-systeem benaderen via de IP-consoleschakelaar.

- a. Selecteer op het bureaublad achtereenvolgens **Start**, **Instellingen** en **Configuratiescherf**, en dubbelklik op het pictogram **Muis**.
- b. Klik op het tabblad **Beweging**.

- c. In Windows NT stelt u **Aanwijzersnelheid** in op **Langzaam** en **Versnelling** op **Geen**.  
of  
In Windows 2000 stelt u **Snelheid** in op **50%** (de standaardinstelling) en **Versnelling** op **Geen**.  
of  
In Windows XP stelt u **Snelheid** in op **50%** (de standaardinstelling) en **Versnelling** op de zesde positie van links.
2. Plaats de cd met de IP-consoleviewer in de cd-rom-drive. Als automatisch afspelen wordt ondersteund en is ingeschakeld, wordt het setupprogramma automatisch gestart.  
of  
Als uw systeem geen ondersteuning biedt voor automatisch afspelen, stelt u de standaard schijfseenheid in op de schijfaanduiding van de cd-rom-drive en voert u de volgende opdracht uit om het installatieprogramma te starten:  
`<Cd-rom-drive>:\WIN32\SETUP.EXE`
3. Volg de instructies op het scherm.

## **IP-consoleviewer installeren in Linux-besturingssystemen**

U installeert als volgt in de besturingssystemen Linux 7.2 en 7.3:

1. Op servers die op analoge poorten van de consoleschakelaar zijn aangesloten, past u de muisversnelling aan via de lokale poort.
  - a. Klik op het **GNOME**-bureaublad op het menu **main**.
  - b. Selecteer **Programs**, **Settings**, **Peripherals** in de takenlijst van het menu **main**.
  - c. Selecteer **Mouse** in de takenlijst **Peripheral**. Het venster **Mouse Configuration** verschijnt. In dit venster kunt u de muis voor rechts- of linkshandigen instellen, en de muisbeweging aanpassen door de drempelwaarde te wijzigen en de schuifregelaar voor de versnelling naar de vierde positie van links te verplaatsen.

2. Plaats de cd met de IP-consoleviewer in de cd-rom-drive. Als automatisch afspelen wordt ondersteund en is ingeschakeld, wordt het setupprogramma automatisch gestart.

of

Als uw systeem geen ondersteuning biedt voor automatisch afspelen:

  - a. Koppel het cd-rom-drivevolume met de volgende opdracht:  
`mount /mnt/cdrom`
  - b. Voer de volgende opdracht uit om de actieve directory in te stellen op het koppelpunt:  
`cd /mnt/cdrom`
  - c. Voer de volgende opdracht uit om het installatieprogramma te starten:  
`sh./linux/setup.bin`
3. Volg de instructies op het scherm.

## **IP-consoleviewer starten**

### **IP-consoleviewer starten in Windows-besturingssystemen**

In alle Windows-besturingssystemen start u de IP-consoleviewer door **Start, Programma's, HP IP Console Viewer** te kiezen.

of

Dubbelklik op het bureaublad op het pictogram **IP Console Viewer**. De IP-consoleviewer wordt gestart.

## **IP-consoleviewer starten in Linux-besturingssystemen**

U start als volgt de IP-consoleviewer in Linux-besturingssystemen:

Voer de volgende opdracht uit vanuit de IP Console Viewer-map (user/lib/IPViewer):

`./IPViewer`

of

Voer de volgende koppeling uit vanuit de directory /user/bin:

`./IPViewer`

of

Als tijdens de installatie een snelkoppeling op het bureaublad is geplaatst, kunt u dubbelklikken op het pictogram IP Console Viewer. De IP-consoleviewer wordt gestart.

## Navigeren in de IP-consoleviewer

De IP-consoleviewer bestaat uit meerdere onderdelen: het hoofdvenster, het venster **Manage Console Switch** (Consoleschakelaar beheren) en het onderdeel **Videosessieviewer**. Nadat u de IP-consoleviewer heeft gestart, verschijnt het hoofdvenster. In het hoofdvenster kunt u (aangepaste) groepen weergeven, openen, beheren en maken voor alle ondersteunde eenheden in het datacenter.

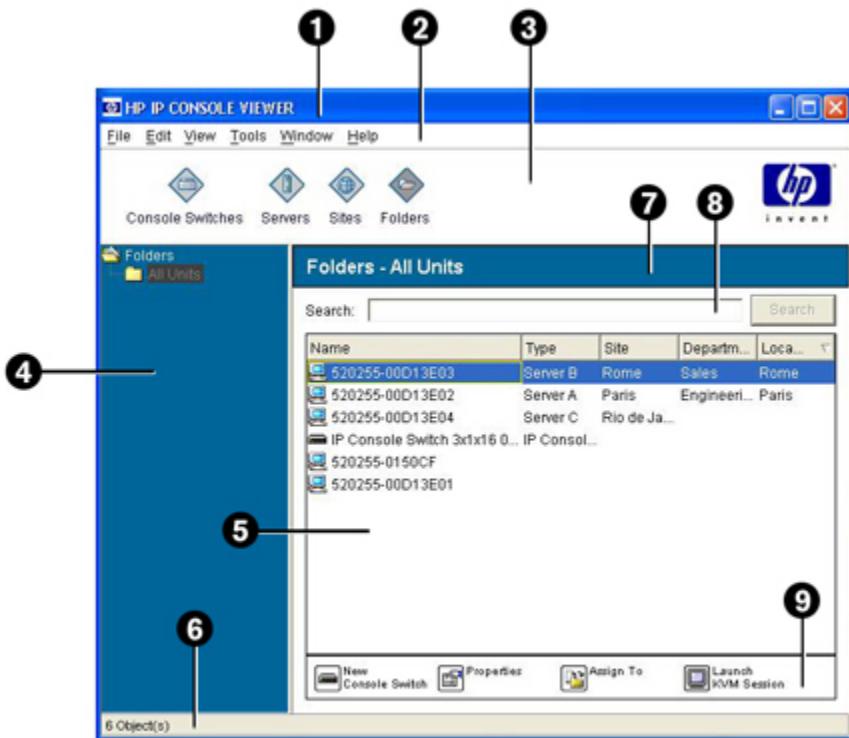
Als u een doelapparaat selecteert, kunt u in het hoofdvenster op de knop **Launch KVM Session** (KVM-sessie starten) klikken om de videosessieviewer te starten. Met dit onderdeel kunt u het toetsenbord, de monitor en de muisfuncties van afzonderlijke servers besturen.

Als u een consoleschakelaar selecteert, kunt u in het hoofdvenster op de knop **Manage Console Switch** klikken om het venster **Manage Console Switch** te openen. In dit venster kunt u de consoleschakelaar configureren en besturen.

### Hoofdvenster weergeven

Het hoofdvenster biedt verschillende weergaven. Deze weergaven zijn afhankelijk van het apparaattype dat u heeft geselecteerd of de taak die u wilt uitvoeren. Klik op een van de weergaven om uw systeem te verdelen in categorieën zoals **Console Switches, Servers, Sites or Folders** (Consoleschakelaars, Servers, Sites of Mappen). U kunt desgewenst een andere standaardweergave voor het hoofdvenster selecteren. Standaard wordt telkens wanneer het hoofdvenster wordt geopend, de lokale database geraadpleegd om te bepalen welke weergave moet worden gebruikt.

## Onderdelen van hoofdvenster



Afbeelding 4-1: Onderdelen van hoofdvenster

Nummer	Onderdeel	Functie
1	Titelbalk	Bevat de titel van de software.
2	Menubalk	Bevat zes opdrachten: file, edit, view, tools, window en help.

Zie volgende pagina

**Afbeelding 4-1: Onderdelen van hoofdvenster** *vervolg*

<b>Nummer</b>	<b>Onderdeel</b>	<b>Functie</b>
3	Pictogram-weergave	Bevat vier pictogrammen: console switches, servers, sites en folders.
4	Groeps-weergave	Biedt een structuurweergave met de groepen die in de pictogramweergave zijn geselecteerd. In deze weergave bepaalt u ook wat wordt weergegeven in de weergave Selected.
5	Lijstweergave	Geeft een lijst weer in de geselecteerde groepsweergave of bevat het resultaat van een zoekopdracht die vanaf de zoekbalk is opgegeven.
6	Statusbalk	Bevat het aantal items dat in de lijstweergave wordt weergegeven.
7	Weergave Selected (Geselecteerd)	Bevat de zoekbalk, de lijstweergave en het taakvenster.
8	Zoekbalk	Hiermee kunt u de lijstweergave filteren die in de weergave Selected wordt weergegeven op basis van de ingevoerde tekst.
9	Taakvenster	Bevat pictogrammen voor taken die kunnen worden uitgevoerd. Sommige pictogrammen zijn afhankelijk van het itemtype dat in de lijstweergave is geselecteerd. Andere pictogrammen veranderen niet en zijn altijd aanwezig.

## Consoleschakelaars toevoegen en detecteren

### Consoleschakelaars toevoegen

Voordat u via de IP-consoleviewer toegang heeft tot een consoleschakelaar, moet u de schakelaar toevoegen aan de IP-consoleviewerdatabase. Nadat u de consoleschakelaar handmatig heeft toegevoegd of gedetecteerd, verschijnt deze in de lijstweergave.

Als er al een IP-adres aan de consoleschakelaar is toegewezen, wordt dit automatisch door de IP-consoleviewer gedetecteerd bij het zoeken naar een exact IP-adres of een adresbereik. Als er nog geen IP-adres is toegewezen, moet u de consoleschakelaar handmatig toevoegen. Als u meerdere consoleschakelaars installeert, kunt u het best de wizard Discover gebruiken. Als u één consoleschakelaar installeert, kunt u het best de wizard New Console Switch gebruiken.

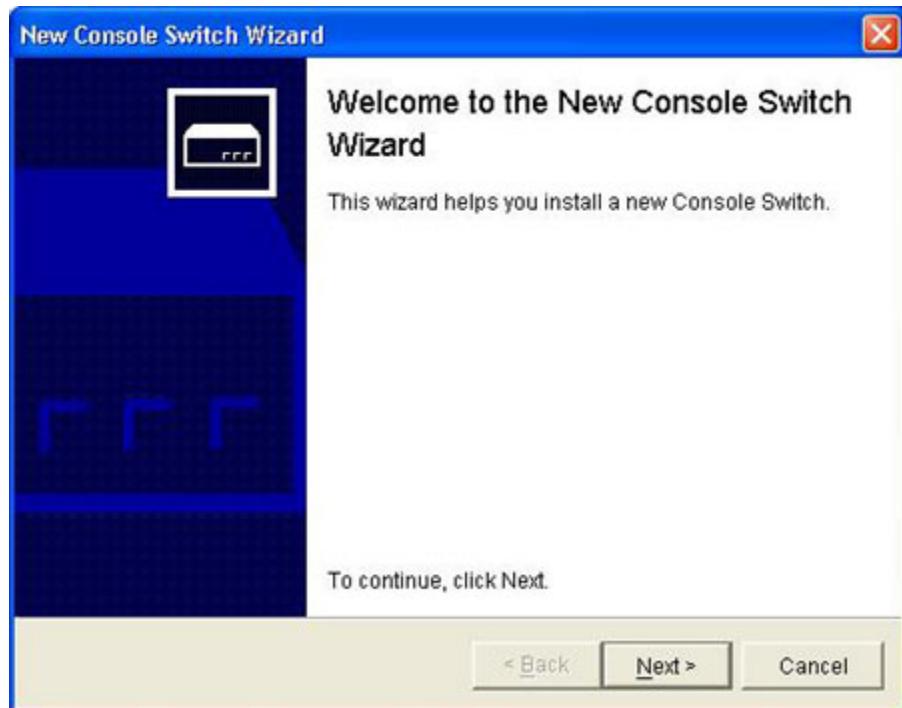
**OPMERKING:** U wordt aangeraden in de Scherminstellingen-interface (OSD) van de IP-consoleschakelaar een naam toe te wijzen aan de doelservers voordat u deze aan de IP-consoleviewer toevoegt.

## Consoleschakelaar toevoegen zonder toegewezen IP-adres

U voegt als volgt een consoleschakelaar toe waaraan geen IP-adres is toegewezen:

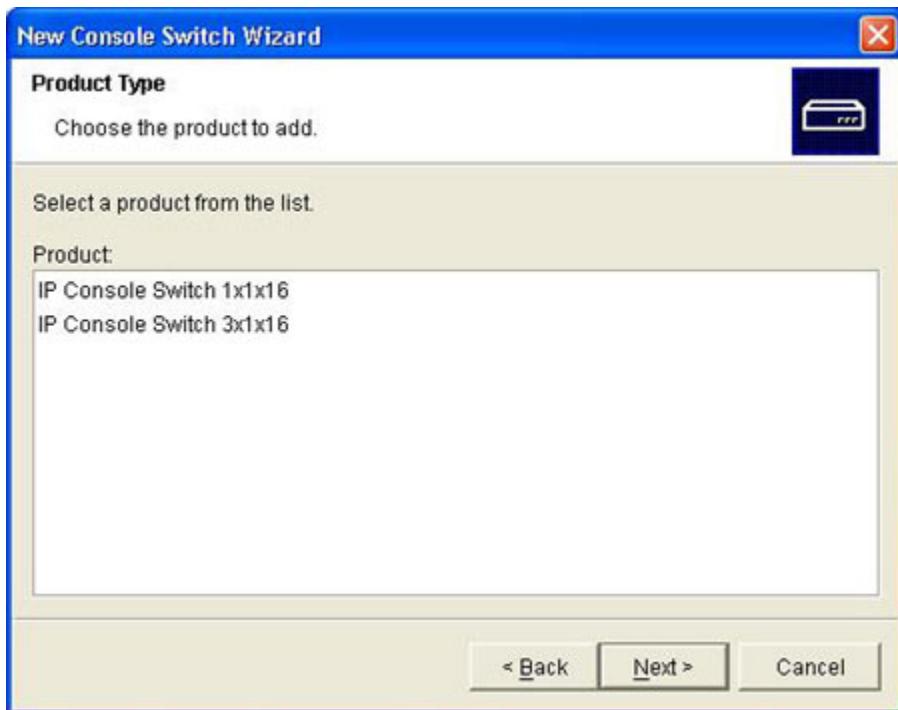
1. Selecteer **File, New, Console Switch**, (Bestand, Nieuw, Consoleschakelaar) of klik op het pictogram **New Console Switch** (Nieuwe consoleschakelaar).

De wizard **New Console Switch** wordt gestart.



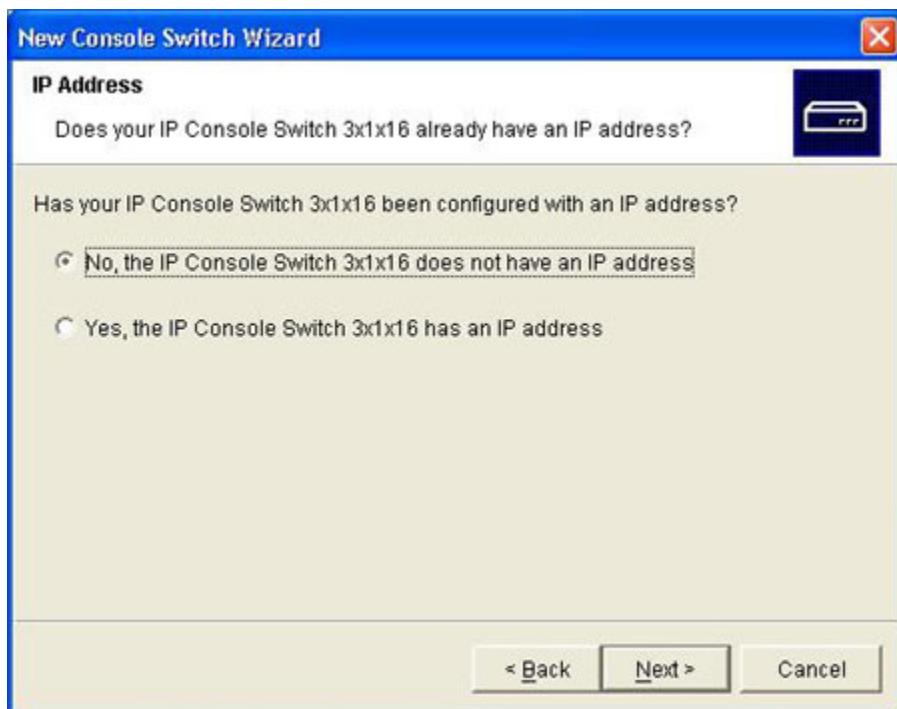
Afbeelding 5-1: Wizard New Console Switch

2. Klik op **Next** (Volgende). Het venster **Product Type** verschijnt.



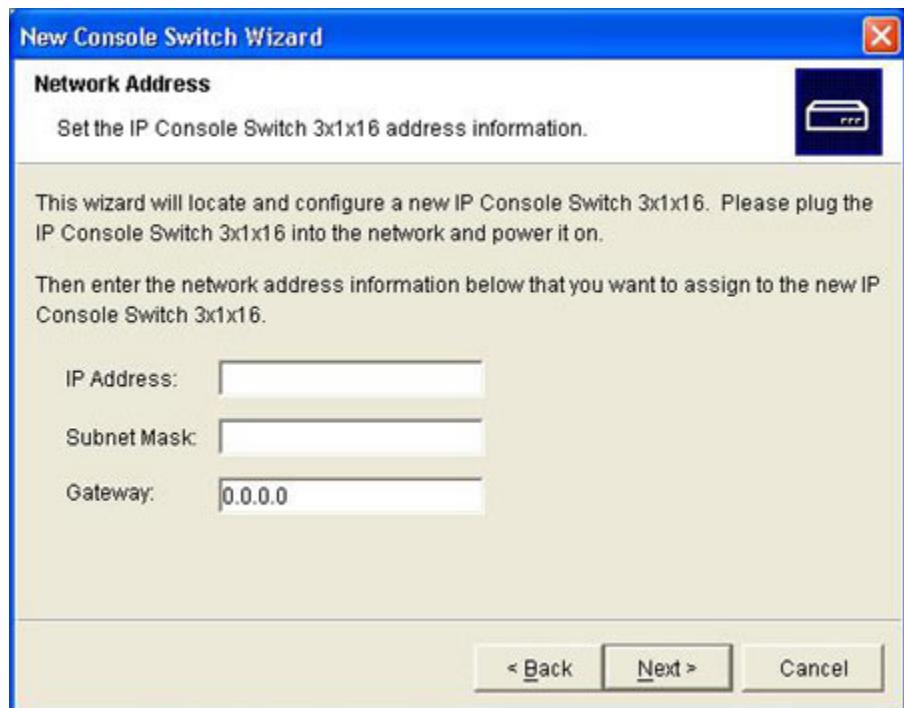
Afbeelding 5-2: Venster Product Type

3. Selecteer een product in de lijst **Product**. Het venster **IP Address** verschijnt.



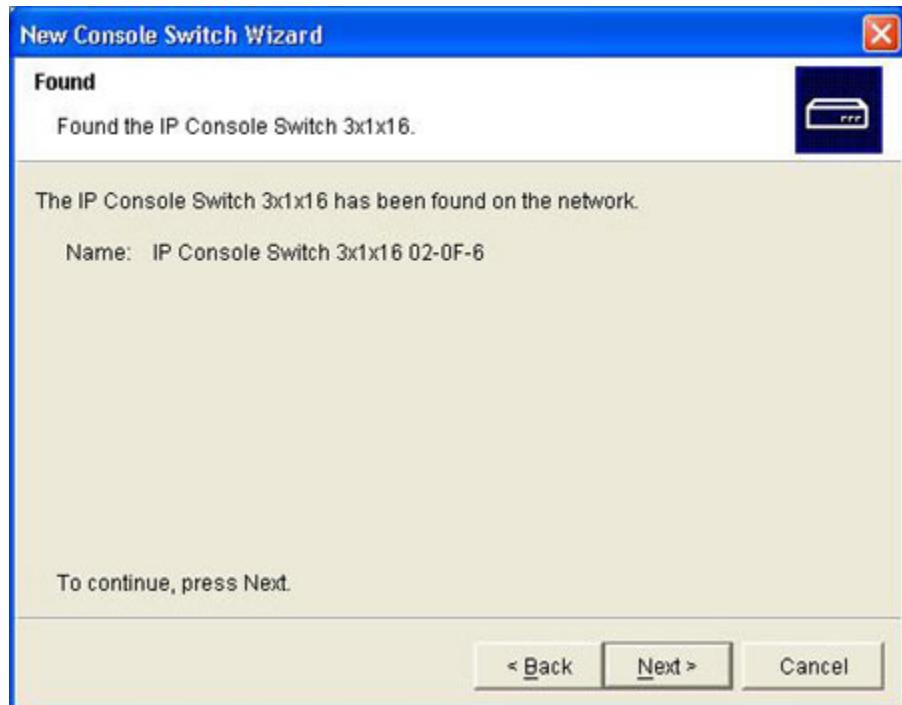
Afbeelding 5-3: Venster IP Address

4. Geef aan dat er geen IP-adres aan de IP-consoleschakelaar is toegewezen door **No** te selecteren en klik op **Next**. Het venster **Network Address** verschijnt.



Afbeelding 5-4: Venster Network Address

5. Voer het IP-adres, het subnetmasker en de gateway voor de IP-consoleschakelaar in en klik op **Next**. De IP-consoleviewer zoekt de consoleschakelaar en alle ID's van interface-adapters en servernamen die aan de desbetreffende consoleschakelaar zijn gekoppeld. Het venster **Found** (Gevonden) verschijnt.



**Afbeelding 5-5: Venster Found**

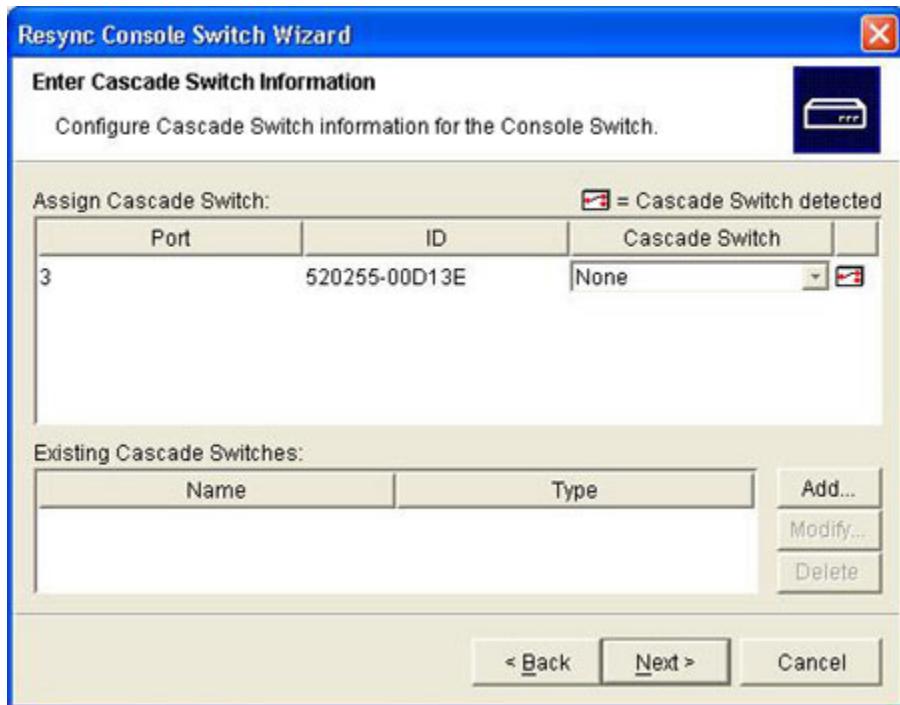
6. Klik op **Next**. Als een trapsgewijs aangesloten schakelaar wordt aangetroffen die op minimaal één interface-adapter is aangesloten, verschijnt het venster **Enter Cascade Switch Information** (Informatie over trapsgewijs aangesloten schakelaar invoeren).
  - a. Het deelvenster **Assign Cascade Switch** bevat een lijst van alle interface-adapters die op een trapsgewijs aangesloten schakelaar zijn aangesloten. Selecteer in de vervolgkeuzelijst de juiste consoleschakelaar voor elke interface-adapter waaraan een consoleschakelaar is gekoppeld.
  - b. Het dialoogvenster **Existing Cascade Switches** (Bestaande console-schakelaars) bevat een lijst van alle consoleschakelaars die momenteel in de database zijn gedefinieerd. Klik op **Add** (Toevoegen), **Modify** (Wijzigen) of **Delete** (Verwijderen) om de inhoud van de lijst te wijzigen.

De IP-consoleviewer zoekt alleen het aantal servers dat door het type consoleschakelaar wordt opgegeven (kan door de gebruiker worden gedefinieerd).

Wanneer u een trapsgewijs aangesloten schakelaar aan een lijst **Existing Cascade Switches** heeft toegevoegd, kunt u de weergegeven schakelaar wijzigen of verwijderen door deze te selecteren en respectievelijk op **Modify** of **Delete** te klikken.

of

Als er geen trapsgewijs aangesloten schakelaars worden aangetroffen die op een of meer interface-adapters zijn aangesloten, verschijnt het venster **Completing Wizard** (Wizard wordt voltooid). Klik op **Finish** (Voltooien) om af te sluiten en naar het hoofdvenster terug te keren.



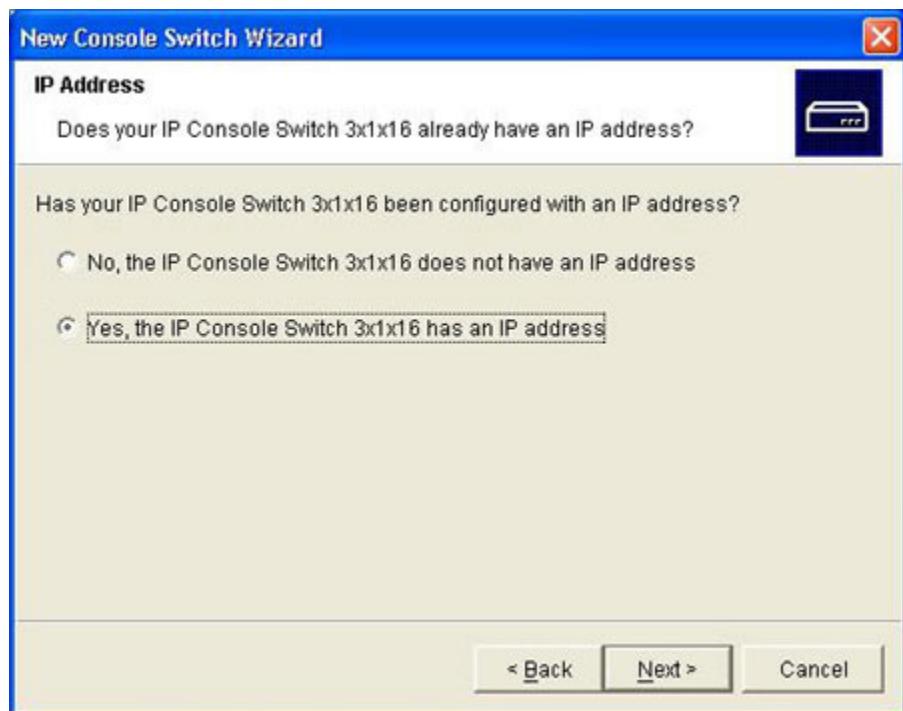
**Afbeelding 5-6: Venster Enter Cascade Switch Information**

7. Klik op **Next**. Het venster **Completing the New Console Switch Wizard** wordt geopend.
8. Klik op **Finish** om af te sluiten en naar het hoofdvenster terug te keren. De consoleschakelaar wordt in de lijstweergave weergegeven.

## Consoleschakelaar toevoegen met toegewezen IP-adres

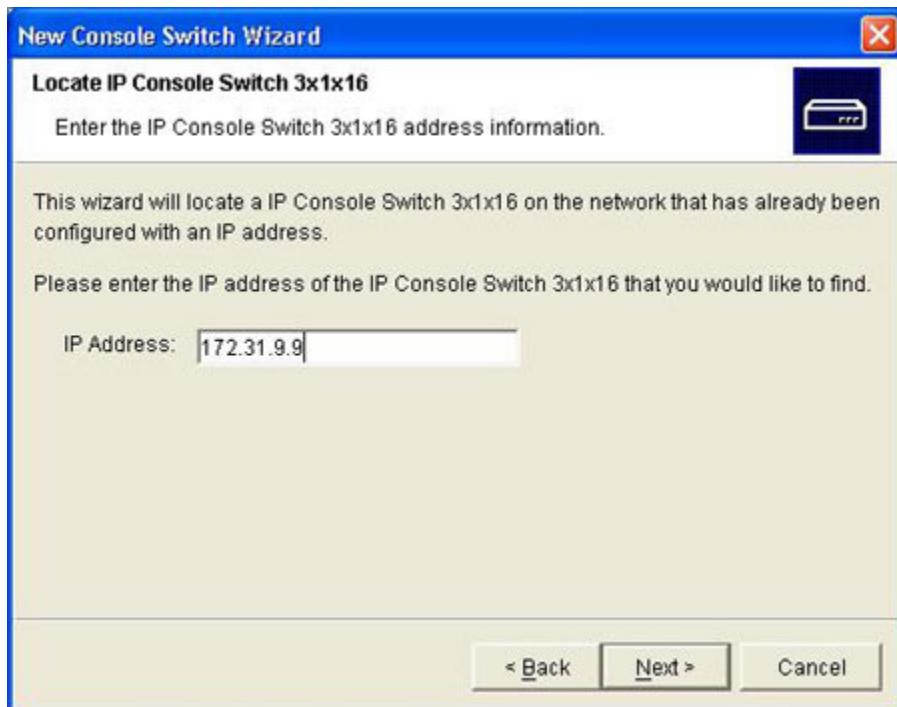
U voegt als volgt een consoleschakelaar toe waaraan een IP-adres is toegewezen:

1. Selecteer **File**, **New**, **Console Switch**, (Bestand, Nieuw, Consoleschakelaar) of klik op het pictogram **New Console Switch** (Nieuwe consoleschakelaar). Het venster **New Console Switch Wizard** wordt geopend.
2. Klik op **Next**. Het venster **Product Type** verschijnt.
3. Selecteer een product in de lijst van producten en klik op **Next**. Het venster **IP Address** verschijnt.



Afbeelding 5-7: Venster IP Address

4. Geef aan dat er een IP-adres aan de IP-consoleschakelaar is toegewezen door Yes te selecteren en klik op **Next**. Het venster **Locate IP Console Switch** (Locatie van IP-consoleschakelaar) wordt geopend.



**Afbeelding 5-8: Venster Locate IP Console Switch**

5. Voer de adresgegevens van de IP-consoleschakelaar in en klik op **Next**. De IP-consoleviewer zoekt de consoleschakelaar en alle ID's van interface-adapters en servernamen die aan de desbetreffende consoleschakelaar zijn gekoppeld. Het venster **Found** (Gevonden) verschijnt.

6. Klik op **Next**. Als een trapsgewijs aangesloten schakelaar wordt aangetroffen die op minimaal één interface-adapter is aangesloten, verschijnt het venster **Enter Cascade Switch Information** (Informatie over trapsgewijs aangesloten schakelaar invoeren).
  - a. Het deelvenster **Assign Cascade Switch** bevat een lijst van alle interface-adapters die op een trapsgewijs aangesloten schakelaar zijn aangesloten. Selecteer in de vervolgkeuzelijst de juiste consoleschakelaar voor elke interface-adapter waaraan een consoleschakelaar is gekoppeld.
  - b. Het dialoogvenster **Existing Cascade Switches** (Bestaande consoleschakelaars) bevat een lijst van alle consoleschakelaars die momenteel in de database zijn gedefinieerd. Klik op **Add** (Toevoegen), **Modify** (Wijzigen) of **Delete** (Verwijderen) om de inhoud van de lijst te wijzigen.

De IP-consoleviewer zoekt alleen het aantal servers dat door het type consoleschakelaar wordt opgegeven (kan door de gebruiker worden gedefinieerd).

Wanneer u een trapsgewijs aangesloten schakelaar aan een lijst **Existing Cascade Switches** heeft toegevoegd, kunt u de weergegeven schakelaar wijzigen of verwijderen door deze te selecteren en respectievelijk op **Modify** of **Delete** te klikken.

of

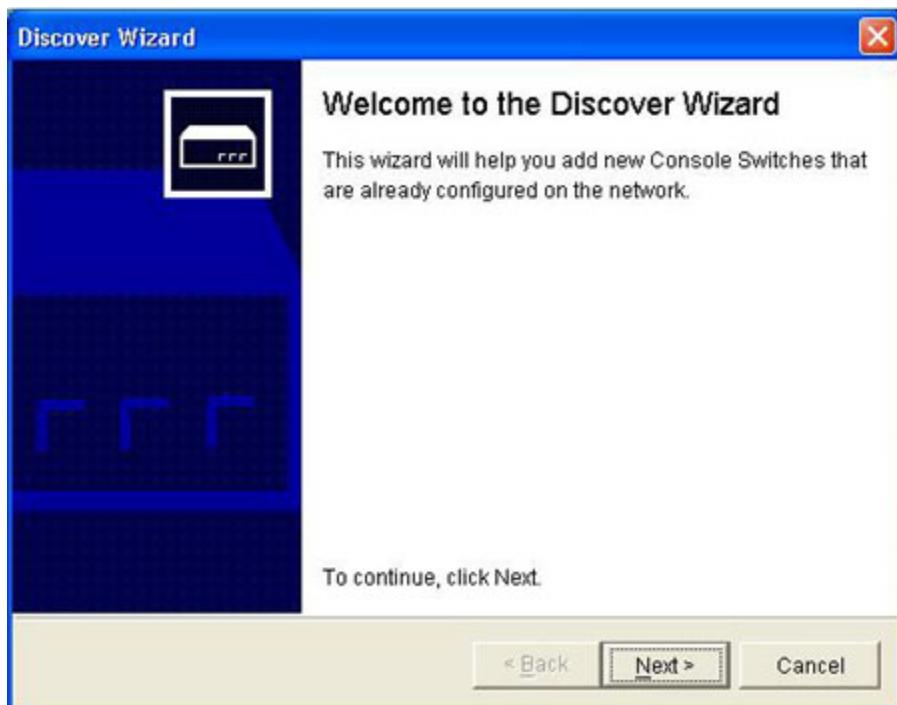
Als er geen trapsgewijs aangesloten schakelaars worden aangetroffen die op een of meer interface-adapters zijn aangesloten, verschijnt het venster **Completing Wizard** (Wizard wordt voltooid). Klik op **Finish** (Voltooien) om af te sluiten en naar het hoofdvenster terug te keren.

7. Klik op **Next**. Het venster **Completing the New Console Switch Wizard** wordt geopend.
8. Klik op **Finish** om af te sluiten en naar het hoofdvenster terug te keren.  
De consoleschakelaar wordt in de lijstweergave weergegeven.

## Consoleschakelaar detecteren

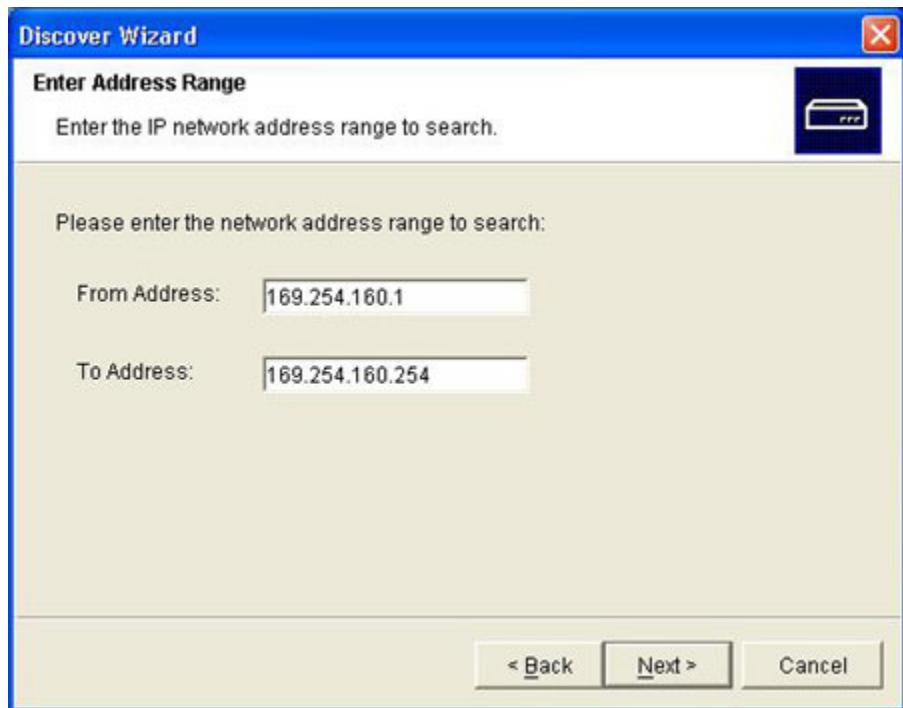
U detecteert als volgt een consoleschakelaar:

1. Selecteer **Tools, Discover** (Extra, Detecteren). Het venster **Discover Wizard** verschijnt.



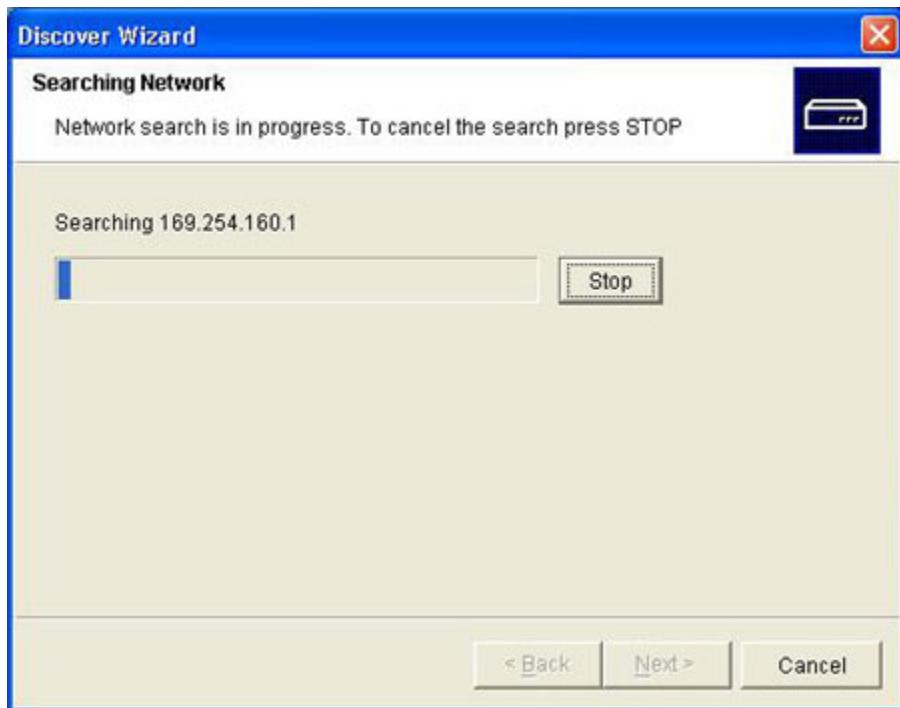
Afbeelding 5-9: Discover Wizard

2. Klik op **Next**. Het venster **Enter Address Range** (Adresbereik invoeren) verschijnt.



Afbeelding 5-10: Venster Enter Address Range

3. Voer in de velden **From Address** (Van) en **To Address** (Tot) een geldig bereik van IP-netwerkadressen in om in het netwerk te zoeken. Gebruik de notatie met punten voor de IP-adressen: xxx.xxx.xxx.xxx.
4. Klik op **Next**. Het venster **Searching Network** (Bezig met doorzoeken van netwerk) verschijnt. Er verschijnt een voortgangsbalk terwijl de wizard **Discover** nieuwe consoleschakelaars zoekt.

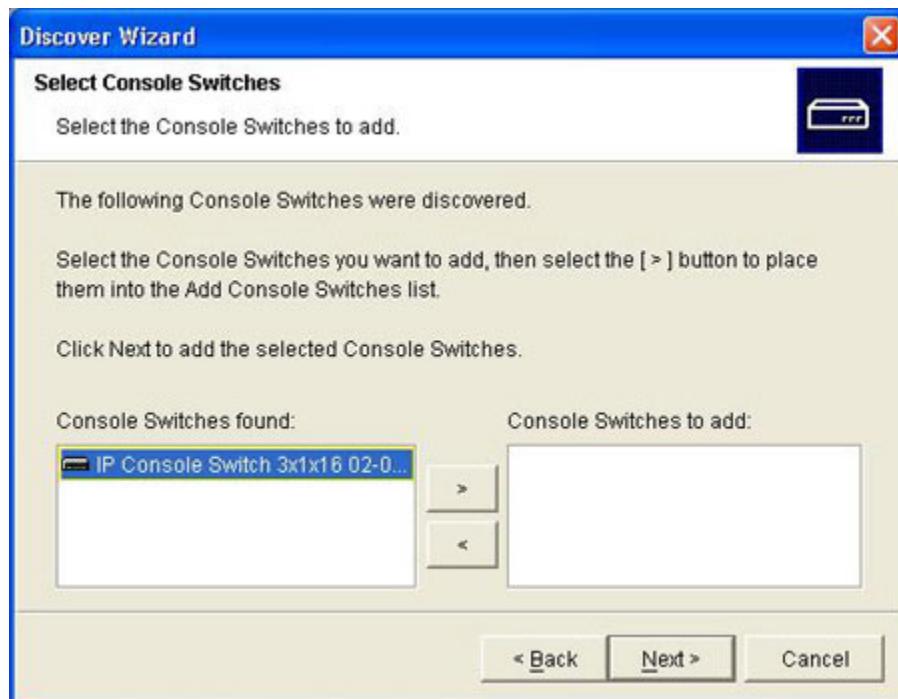


Afbeelding 5-11: Venster Searching Network

5. Als een of meer nieuwe consoleschakelaars zijn gedetecteerd, verschijnt het venster **Select Console Switches** (Consoleschakelaars selecteren). In dit venster kunt u de consoleschakelaars selecteren die aan de lokale database moeten worden toegevoegd. Ga door naar stap 6.

of

Als er geen nieuwe consoleschakelaars zijn gedetecteerd of als u op **Stop** heeft geklikt tijdens het toevoegen, verschijnt het venster **The Discover Wizard was unsuccessful** (Uitvoeren van wizard is mislukt). Klik op **Finish** (Voltooien) om af te sluiten. In dat geval moet u de consoleschakelaar handmatig toevoegen. Zie het gedeelte ‘Consoleschakelaar toevoegen zonder toegewezen IP-adres’ in dit hoofdstuk voor meer informatie.



Afbeelding 5-12: Venster Select Console Switches

6. Selecteer in het vak **Console Switch Found** (Gevonden consoleschakelaar) de consoleschakelaars die u wilt toevoegen en klik op de knop > om de selectie te verplaatsen naar het vak **Console Switches to add** (Toe te voegen consoleschakelaars). Herhaal deze procedure voor alle consoleschakelaars die u wilt toevoegen.
7. Klik op **Next**. Het venster **Adding Console Switches** (Bezig met toevoegen van consoleschakelaars) wordt geopend. Er verschijnt een voortgangsbalk terwijl de nieuwe consoleschakelaars aan de lijst worden toegevoegd.  
Wanneer alle geselecteerde consoleschakelaars aan de lokale database zijn toegevoegd, verschijnt het venster **Completing the Discover Wizard** (Bezig met voltooien van wizard Discover). Klik op **Finish** (Voltooien) om af te sluiten en naar het hoofdvenster terug te keren. De nieuwe consoleschakelaars worden in de lijstweergave weergegeven.  
Servers die op de consoleschakelaar zijn aangesloten, worden niet automatisch door de wizard Discover gedetecteerd. Nadat u de wizard **Discover** heeft uitgevoerd, klikt u op **Resync** (Opnieuw synchroniseren) in het venster **Manage Console Switch** om alle servers te zoeken die op de consoleschakelaar zijn aangesloten.

of

Als een of meer consoleschakelaars niet aan de lokale database zijn toegevoegd (bijvoorbeeld als u tijdens het toevoegen op **Stop** heeft geklikt), verschijnt de pagina **Discover Wizard Not All Console Switches Added** (Niet alle consoleschakelaars zijn toegevoegd). Deze pagina bevat alle consoleschakelaars die u heeft geselecteerd en de status ervan. De status geeft aan of een consoleschakelaar aan de lokale database is toegevoegd, of waarom dat niet het geval is. Klik op **Done** (Gereed) om de lijst te sluiten.

**OPMERKING:** Als de lokale database al een consoleschakelaar bevat met het IP-adres van een gedetecteerde consoleschakelaar, wordt de gedetecteerde consoleschakelaar genegeerd en wordt deze niet weergegeven in het volgende venster van de wizard **Discover**.

## Toegang tot consoleschakelaars

Klik op het pictogram **Console Switches** (Consoleschakelaars) voor een lijst van de consoleschakelaars die momenteel in de lokale database zijn gedefinieerd.

Als u toegang wilt tot een consoleschakelaar, moet u zich eerst via een Secure Management Protocol bij de consoleschakelaar aanmelden met een geldig wachtwoord en een geldige gebruikersnaam. Nadat u zich bij de consoleschakelaar heeft aangemeld, slaat de IP-consoleviewer de gebruikersnaam en het wachtwoord in het cachegeheugen op.

**OPMERKING:** U kunt de aanmeldingsgegevens wissen. Zie het gedeelte 'Aanmeldingsgegevens wissen' in dit hoofdstuk voor informatie over het wissen van aanmeldingsgegevens.

U maakt als volgt verbinding met een consoleschakelaar:

1. Klik op het pictogram **Console Switches** om de consoleschakelaars in de weergave Selected (Geselecteerd) weer te geven.
2. Dubbelklik op de gewenste consoleschakelaar.

of

Selecteer de consoleschakelaar en klik op het pictogram **Manage Console Switch** (Consoleschakelaar beheren).

of

Klik met de rechtermuisknop op de consoleschakelaar en kies **Manage Console Switch** in het popupmenu.

of

Klik op het pictogram **Console Switches** en druk op **Enter**.

Er verschijnt een aanmeldingsvenster.

3. U wordt gevraagd een wachtwoord in te voeren. Voer een geldige gebruikersnaam en een geldig wachtwoord in. Als er geen nieuwe gebruikersnaam en bijbehorend wachtwoord zijn gemaakt, is de standaard gebruikersnaam Admin (let op het onderscheid tussen hoofdletters en kleine letters) en is het wachtwoordveld leeg.

**BELANGRIJK:** Als u zich eerder al bij de consoleschakelaar heeft aangemeld tijdens dezelfde IP-consoleviewersessie, verschijnt het wachtwoordvenster niet.

4. Klik op **OK**. Het venster **Manage Console Switch** wordt geopend. Zie hoofdstuk 7 voor informatie over het beheren van consoleschakelaars.  
of  
Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten zonder u aan te melden.

## Aanmeldingsgegevens wissen

Met de functie voor het wissen van de aanmeldingsgegevens wist u de aanmeldingsgegevens in het cachegeheugen (als het cachegeheugen deze gegevens bevat) en wordt de aanmeldingsprompt opnieuw weergegeven de volgende keer dat de gebruiker **Video Session Viewer** of **Manage Console Switch** start.

U wist als volgt de aanmeldingsgegevens:

1. Selecteer **Tools, Clear Login Credentials** (Extra, Aanmeldingsgegevens wissen). Er wordt een bericht weergegeven.
2. Klik op **OK** om af te sluiten.

## Consoleschakelaars beheren

Wanneer u een nieuwe consoleschakelaar heeft geïnstalleerd, kunt u parameters voor eenheden weergeven en configureren, de actieve videosessies weergeven en besturen, en een hele reeks besturingsfuncties uitvoeren zoals opnieuw opstarten en upgraden van de consoleschakelaar. Het venster **Manage Console Switch** bevat de tabbladen **Settings**, **Status** en **Tools**.

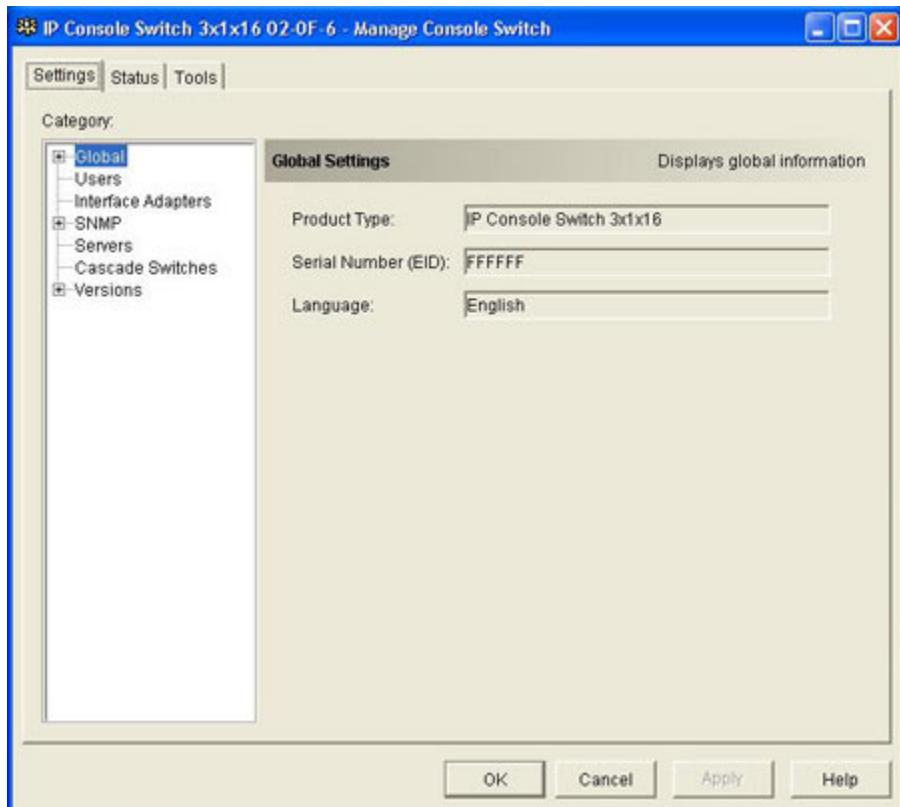
### Parameters voor consoleschakelaar weergeven en configureren

Op het tabblad **Settings** (Instellingen) staat een uitvouwbare lijst van categorieën met een groot aantal parameters voor de IP-consoleschakelaar. Wanneer u een categorie selecteert, worden de parameters van de desbetreffende categorie ingelezen van de consoleschakelaar, de database of beide. Vervolgens kunt u deze parameters wijzigen en de wijzigingen veilig weer naar de IP-consoleschakelaar sturen via het Secure Management Protocol.

## Global-, Network- en Session-parameters wijzigen

De categorie **Global** (Algemeen) bevat het producttype, het serienummer en de taalinstellingen van de IP-consoleschakelaar.

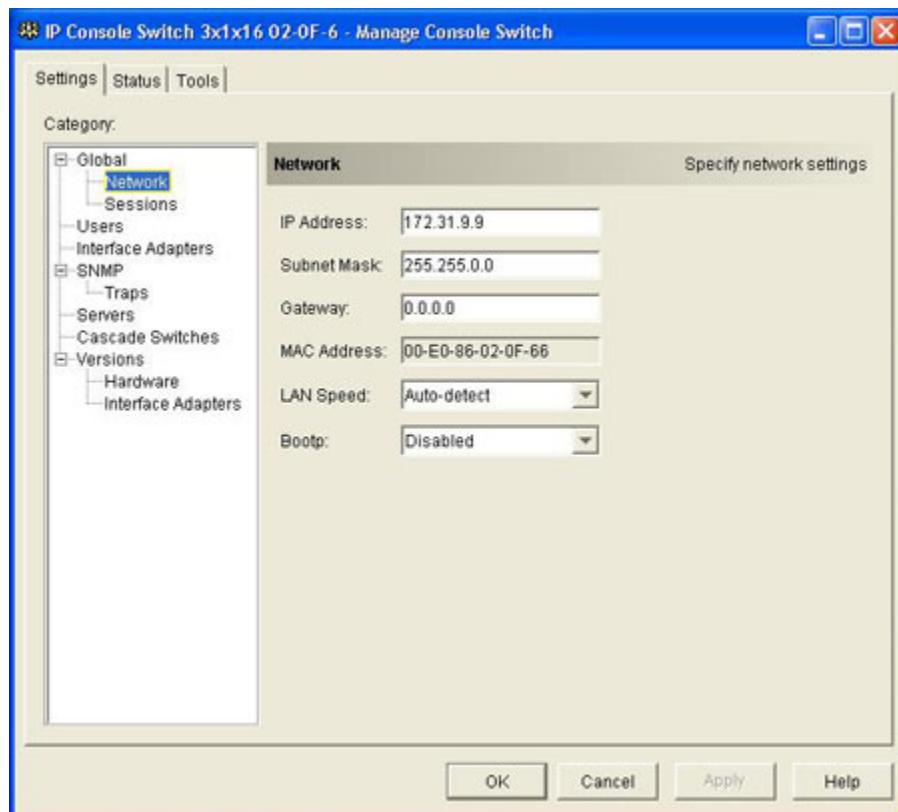
Het veld Serial Number (EID) (Serienummer) bevat informatie over de hardware van de IP-consoleschakelaar en over de EID die op de desbetreffende consoleschakelaar is aangesloten.



Afbeelding 7-1: Categorie Global

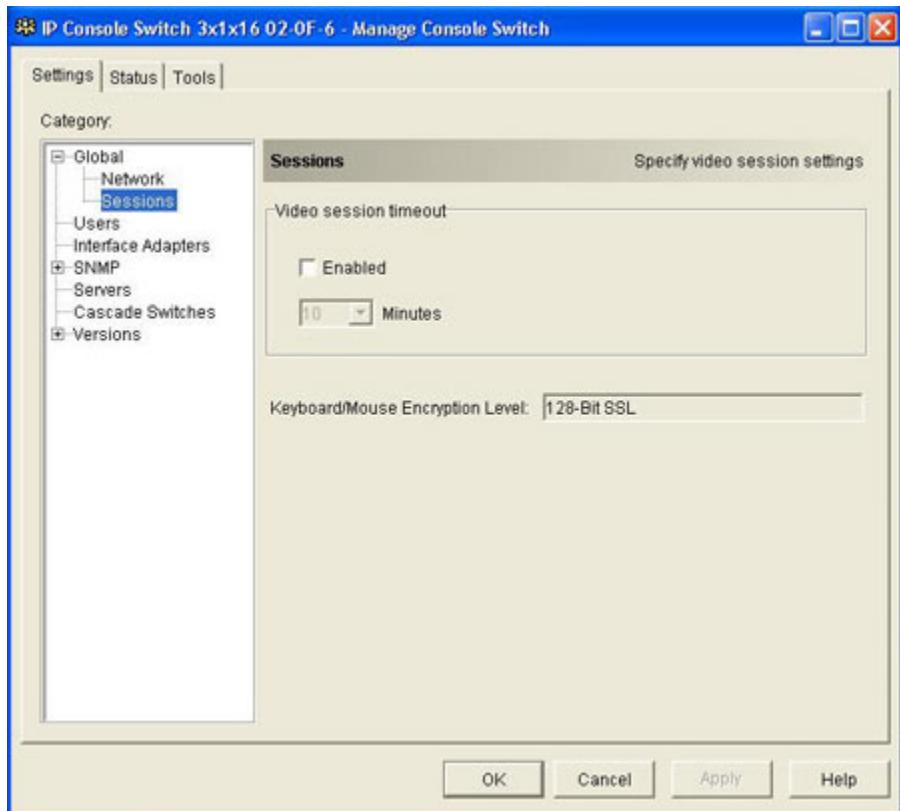
De subcategorie **Network** (Netwerk) bevat de netwerkinstellingen, zoals IP-adres, subnetmasker, gateway, MAC-adres, LAN-snelheid en Bootp-instellingen.

**OPMERKING:** Als u het IP-adres in deze subcategorie wijzigt, moet u ook het IP-adres in het venster **Properties** (Eigenschappen) van de consoleschakelaar wijzigen om over alle functies te kunnen beschikken.



Afbeelding 7-2: Subcategorie Network

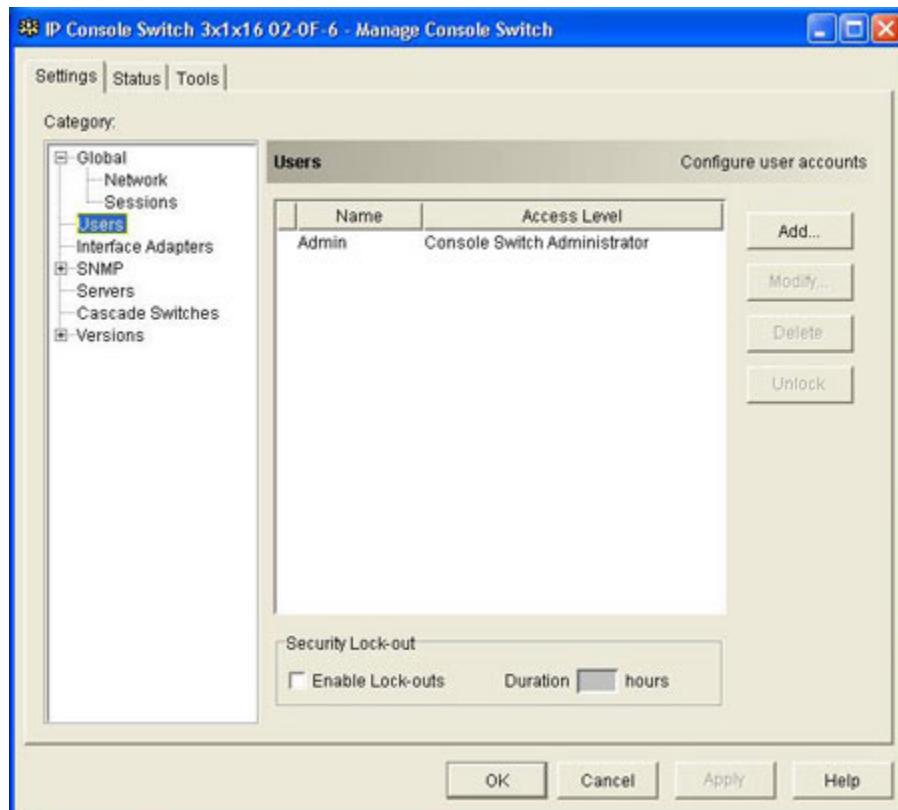
In de subcategorie **Sessions** (Sessies) kunt u de time-outperiode voor de actieve videosessies instellen, waardoor de consoleschakelaar een inactieve videosessie na het opgegeven aantal minuten sluit. In deze subcategorie kunt u ook het coderingsniveau voor toetsenbord en muis weergeven.



Afbeelding 7-3: Subcategorie Sessions

## Gebruikersaccounts instellen

In de categorie **Users** (Gebruikers) kunt u gebruikersaccounts configureren. De eerste keer dat u de categorie **Users** selecteert, haalt de **Manage Console Switch** een lijst van gebruikersnamen en actuele toegangsniveaus bij de consoleschakelaar op. U kunt gebruikers in deze lijst wijzigen, toevoegen en verwijderen. U kunt uit twee toegangsniveaus kiezen: Admin of User. Als u het toegangsniveau **User** kiest, kunt u toegangsrechten voor individuele servers toewijzen aan een gebruiker.



Afbeelding 7-4: Categorie Users

Met de functie Security Lock-out kunt u een gebruikersaccount vergrendelen als de gebruiker vijf keer na elkaar een ongeldig wachtwoord invoert. Via de categorie **Users** kunt u instellingen voor Security Lock-out configureren en de vergrendeling van gebruikersaccounts opheffen.

**Tabel 7-1: Toegangsrechten en -niveaus**

Handelingen	Admin	User
Instellingen voor Global en Network configureren (beveiligingsstand, time-out en SNMP)	Ja	Nee
Opnieuw opstarten	Ja	Nee
Flash-upgrade	Ja	Nee
Gebruikersaccounts beheren	Ja	Nee
Poortinstellingen configureren	Ja	Nee
Status van server controleren	Ja	Nee
Toegang tot doelapparaat	Ja	Toegewezen door beheerder

## Gebruikers toevoegen of wijzigen

U kunt als volgt een gebruiker toevoegen of wijzigen:

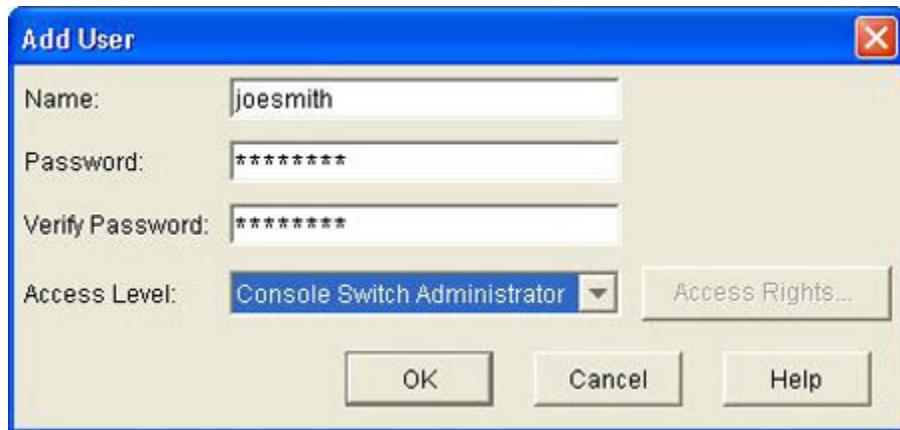
1. Selecteer de gebruiker in de categorie **Users**.
2. Klik op **Add** (Toevoegen) om een nieuwe gebruiker toe te voegen.

Het dialoogvenster **Add User** (Gebruiker toevoegen) verschijnt.

of

Klik op **Modify** (Wijzigen) om een actieve gebruiker te wijzigen.

Het dialoogvenster **Modify User** (Gebruiker wijzigen) verschijnt.



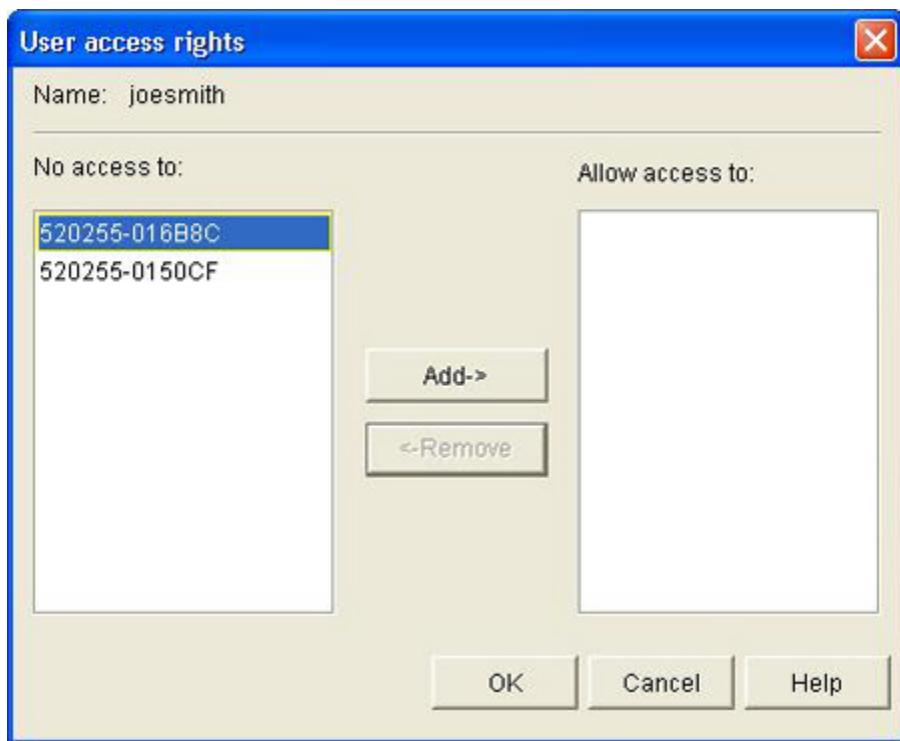
Afbeelding 7-5: Dialoogvenster Add User

3. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in (die aan de gebruiker zijn toegewezen) en bevestig het wachtwoord door het nogmaals in te voeren in het veld **Verify Password** (Wachtwoord controleren).

**BELANGRIJK:** Wachtwoorden moeten een lengte van 5 tot 16 tekens hebben, en mogen zowel letters als cijfers, en zowel hoofdletters als kleine letters bevatten.

**OPMERKING:** De knop **Access Rights** (Toegangsrechten) is alleen beschikbaar als u een waarde selecteert in de vervolgkeuzelijst **Access Level** (Toegangsniveau).

4. Selecteer het gewenste toegangsniveau voor de gebruiker in de vervolgkeuzelijst **Access Level**. Als u de optie **User** selecteert, wordt de knop **Access Rights** geactiveerd.
  - a. Klik op **Access Rights** (Toegangsrechten) om individuele servers voor de desbetreffende gebruiker te selecteren. Het dialoogvenster **User access rights** (Toegangsrechten van gebruiker) verschijnt.



Afbeelding 7-6: Dialoogvenster User access rights

- b. In de linkerkolom selecteert u een server waartoe de gebruiker toegang mag hebben. Klik op **Add** (Toevoegen).
  - c. In de rechterkolom selecteert u een server waartoe de gebruiker geen toegang mag hebben. Klik op **Remove** (Verwijderen).
  - d. Herhaal stap b en c tot de rechterkolom de gewenste servertoegang voor deze gebruiker bevat en klik vervolgens op **OK**.
5. Klik op **OK** om de instellingen op te slaan en naar het hoofdvenster terug te keren, of klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

## Gebruikers verwijderen

U verwijdert als volgt een gebruiker:

1. Selecteer de gebruiker in de categorie **Users**.
2. Klik op **Delete** (Verwijderen). Het dialoogvenster **Confirm Deletion** (Verwijderen bevestigen) verschijnt.
3. Klik op **Yes** (Ja) om het verwijderen te bevestigen of klik op **No** (Nee) om het venster te sluiten zonder de gebruiker te verwijderen.

## Gebruikersaccounts vergrendelen en ontgrendelen

Als een gebruiker vijf keer na elkaar een ongeldig wachtwoord invoert, wordt de desbetreffende account tijdelijk vergrendeld. Als de gebruiker zich nogmaals probeert aan te melden, verschijnt een foutbericht. Dit vergrendelingsbeleid geldt voor alle accounts (user en admin).

Een gebruiker met admin-toegangsrechten kan het aantal uren (1 tot 99) instellen dat accounts vergrendeld blijven. Als **Enable Lock-outs** (Vergrendeling activeren) niet is geselecteerd, is de vergrendelingsfunctie uitgeschakeld en kunnen geen gebruikersaccounts worden vergrendeld.

Als een account wordt vergrendeld, blijft deze vergrendeld totdat de periode **Duration Hour** (Aantal uren) is verstreken, de consoleschakelaar wordt uit-en weer ingeschakeld, of een beheerder de account ontgrendelt via de Manage Console Switch.

## Accounts ontgrendelen

U ontgrendelt als volgt een account:

1. Selecteer de gebruiker in de categorie **Users**.
2. Klik op **Unlock** (Ontgrendelen). Het slotpictogram naast de gebruikersnaam verdwijnt.
3. Klik op **OK** of **Apply** (Toepassen). De gebruiker kan zich opnieuw aanmelden.  
of  
Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten zonder de wijziging op te slaan.

## Vergrendelingstijd opgeven

U geeft als volgt de periode op dat een gebruikersaccount vergrendeld moet blijven:

1. Selecteer de gebruiker in de categorie **Users**.
2. Schakel **Enable Lock-outs** in.
3. Voer in het veld **Enable Lock-outs** het aantal uren in dat een gebruiker moet worden vergrendeld (1 tot 99).
4. Klik eerst op **Apply** en vervolgens op **OK**.

## Vergrendelingsfunctie uitschakelen

U schakelt als volgt de vergrendelingsfunctie uit:

1. Selecteer de gebruiker in de categorie **Users**.
2. Schakel **Enable Lock-outs** uit.
3. Klik eerst op **Apply** en vervolgens op **OK**.

**OPMERKING:** Als u de vergrendelingsfunctie uitschakelt, blijft de vergrendeling behouden van gebruikers die op dat moment zijn vergrendeld.

## Interface-adapters weergeven

De categorie **Interface Adapters** bevat een lijst van de interface-adapters die op de IP-consoleschakelaar zijn aangesloten, evenals hun status, de poort, de ID, het type en de taal. Een groene cirkel geeft aan dat de interface-adapter online is. Een gele cirkel geeft aan dat de interface-adapter wordt bijgewerkt en een rood kruis (X) geeft aan dat de interface-adapter offline is.

**OPMERKING:** U kunt op de kolom voor status, poort, ID, type of taal van de interface-adapter sorteren door de naam van de gewenste kolom te selecteren.

The screenshot shows a Windows-style application window titled "IP Console Switch 3x1x16 02-0F-6 - Manage Console Switch". The window has a menu bar with "Settings", "Status", and "Tools". A toolbar with icons for "New", "Edit", "Delete", "OK", "Cancel", "Apply", and "Help" is at the bottom. On the left is a tree view under "Category" with nodes like Global, Network, Sessions, Users, Interface Adapters (which is selected and highlighted in yellow), SNMP, Traps, Servers, Cascade Switches, Versions, Hardware, and Interface Adapters again. The main right pane is titled "Interface Adapters" and contains a table with the following data:

	Port	ID	Type	Language
X	1	520255-016B8C	PS2	English
●	1	520255-0150CF	PS2	English
●	3	520255-00D13E	PS2	English

Afbeelding 7-7: Categorie Interface Adapters

## SNMP activeren en configureren

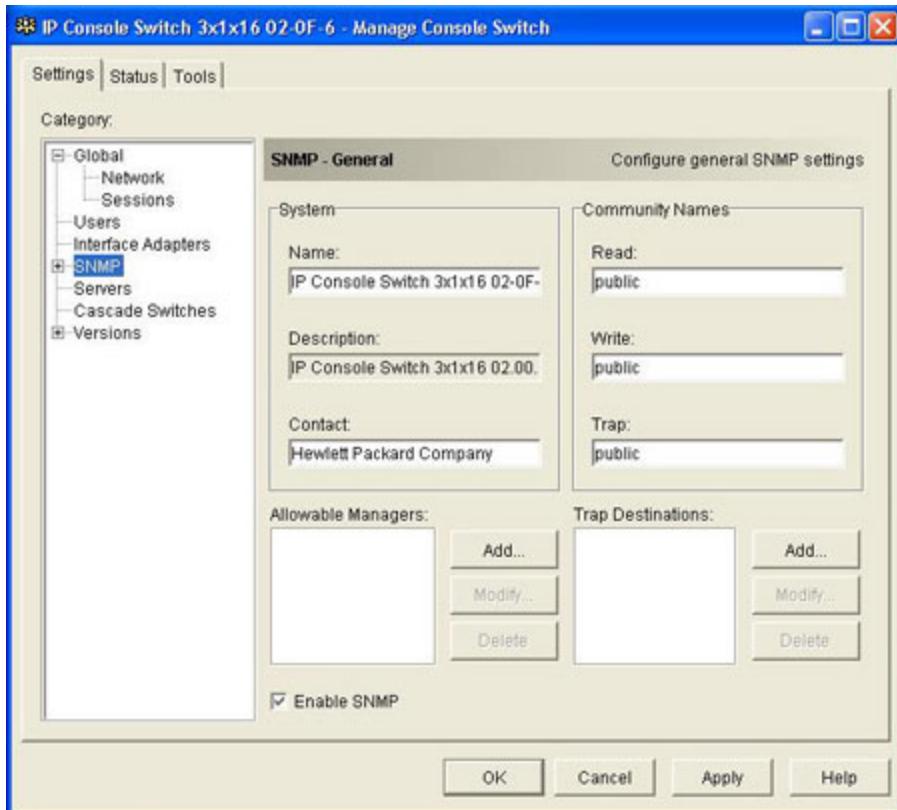
SNMP (Simple Network Management Protocol) is een protocol voor het overbrengen van beheerinformatie tussen netwerkbeheerapplicaties en consoleschakelaars. Andere SNMP-beheerders kunnen met uw consoleschakelaar communiceren door MIB-II (Management Information Base) en het openbare gedeelte van de bedrijfs-MIB te benaderen. MIB-II is een standaard-MIB die door vele SNMP-servers wordt ondersteund.

De eerste keer dat u de categorie **SNMP** selecteert, haalt de **Manage Console Switch** de SNMP-parameters bij de eenheid op. In de categorie **SNMP** kunt u systeeminformatie en community-controlreeksen invoeren, de beheerstations opgeven die de consoleschakelaar kunnen beheren en SNMP-traps van de consoleschakelaar ontvangen. Als u **Enable SNMP** (SNMP activeren) selecteert, reageert de eenheid op SNMP-verzoeken via UDP-poort (User Datagram Protocol) 161. Poort 161 is de standaard UDP-poort voor het verzenden en ontvangen van SNMP-berichten.

**OPMERKING:** Aangezien de Manage Console Switch SNMP in een veilige tunnel gebruikt om consoleschakelaars te beheren, kan UDP-poort 161 zichtbaar zijn op firewalls. U moet UDP-poort 161 zichtbaar maken om consoleschakelaars te kunnen controleren via SNMP-beheersoftware van andere leveranciers.

U kunt maximaal vier geoorloofde beheerders definiëren. Standaard zijn alle IP-adressen als lege velden gedefinieerd. Als de vier vermeldingen leeg blijven, mogen alle IP-adressen van en naar de IP-consoleschakelaar lezen en schrijven op voorwaarde dat ze de juiste SNMP-community-controlreeksen hebben. Als een of meer van de geoorloofde SNMP-beheerders een adres bevatten, hebben alleen de gedefinieerde geoorloofde SNMP-beheerders toegang.

De IP-consoleviewer kan altijd de IP-consoleschakelaar weergeven of beheren, ongeacht de instelling voor geoorloofde beheerders.



Afbeelding 7-8: Categorie SNMP

## Algemene SNMP-instellingen configureren

U configureert als volgt algemene SNMP-instellingen:

1. Selecteer de categorie **SNMP**.
2. Schakel **Enable SNMP** (SNMP activeren) in om te zorgen dat de consoleschakelaar reageert op SNMP-verzoeken via UDP-poort 161.
3. In het deelvenster **System** (Systeem) typt u de volledige domeinnaam van het systeem in het veld **Name** (Naam), een beschrijving in het veld **Description** (Beschrijving) en een contactpersoon in het veld **Contact** (Contactpersoon).
4. Voer de community-namen in de velden **Read** (Lezen), **Write** (Schrijven) en **Trap** in. Deze geven de community-controlreeksen op die voor SNMP-acties moeten worden gebruikt. De lees- en schrijfreeksen gelden alleen voor SNMP via UDP-poort 161 en worden gebruikt als wachtwoorden die de toegang tot de consoleschakelaar beveiligen. Deze reeksen mogen maximaal 64 tekens lang zijn.
5. Voeg maximaal vier SNMP-beheerstations toe die de consoleschakelaar mogen controleren, zoals Insight Manager 7, of laat het veld leeg als willekeurige SNMP-beheerstations de IP-consoleschakelaar mogen beheren.

**OPMERKING:** Wanneer u een IP-adres toevoegt aan het veld **Allowable Managers**, voorkomt u niet dat een gebruiker de IP-consoleschakelaar kan beheren met behulp van de IP-consoleviewer.

- a. Klik op **Add** om een geoorloofde beheerder te definiëren. Het dialoogvenster **Allowable Manager** verschijnt.
- b. Voer het IP-adres in van het SNMP-beheerstation dat u wilt toevoegen.
- c. Klik op **OK** om het SNMP-beheerstation toe te voegen. Het IP-adres wordt weergegeven in het veld **Allowable Manager**.

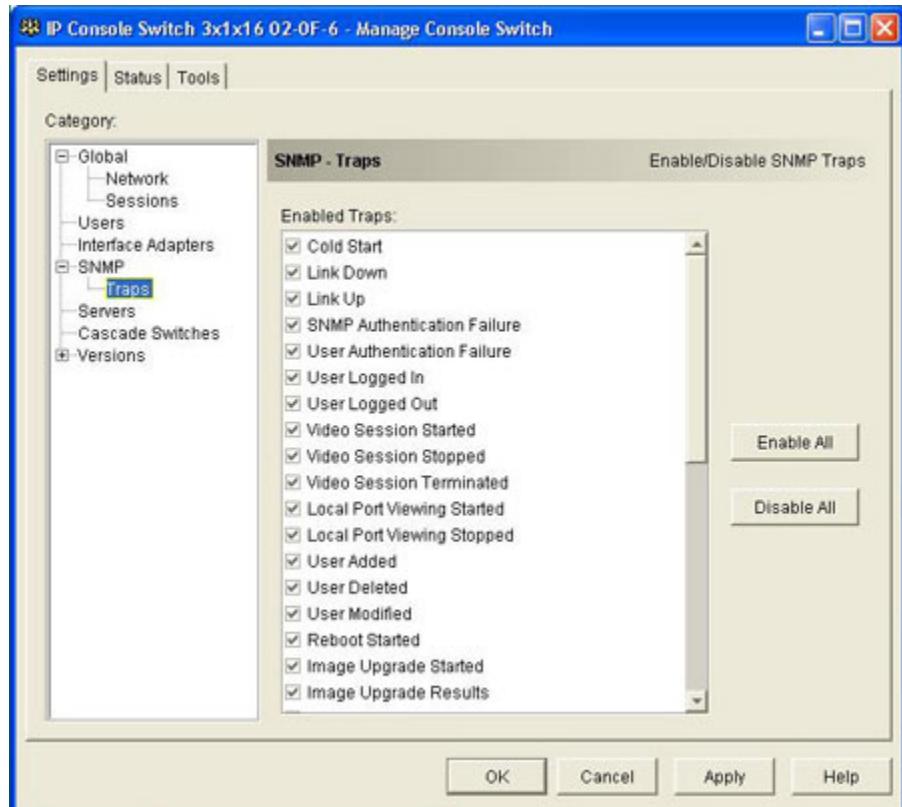
6. Voeg in het veld **Trap Destinations** (Trapbestemmingen) maximaal vier SNMP-trapbestemmingen toe waarnaar de consoleschakelaar traps moet zenden.
  - a. Klik op **Add** om een trapbestemming te definiëren. Het dialoogvenster **Trap Destination** verschijnt.
  - b. Voer het IP-adres in van de trapbestemming die u wilt toevoegen.
  - c. Klik op **OK** om de trapbestemming toe te voegen. U wordt gevraagd of u het apparaat opnieuw wilt opstarten.
7. Klik op **OK** om de instellingen op te slaan en het venster te sluiten.  
of  
Klik op **Apply** (Toepassen) om de instellingen op te slaan en in het geopende venster te blijven.  
of  
Klik op **Cancel** (Annuleren) om het venster te sluiten zonder de instellingen op te slaan.

### Individuele SNMP-traps inschakelen

Een SNMP-trap is een bericht dat door de IP-consoleschakelaar naar een beheerstation wordt gezonden om aan te geven dat in de schakelaar een abnormale gebeurtenis is opgetreden waaraan mogelijk aandacht moet worden geschenken. U kunt bepalen welke SNMP-traps naar de beheerstations moeten worden gezonden door de overeenkomstige selectievakjes in de lijst in of uit te schakelen (de SNMP-trap Authentication Failure is standaard niet geselecteerd).

De eerste keer dat u de categorie **Traps** selecteert, haalt de **Manage Console Switch** een lijst van SNMP-traps bij de consoleschakelaar op. U kunt **Enable All** (Alles inschakelen) of **Disable All** (Alles uitschakelen) selecteren om makkelijk de complete lijst te selecteren of de selectie ervan op te heffen.

**OPMERKING:** Het bestand CPQKVM.MIB, dat op de cd met de IP-consoleviewer staat, moet voor Insight Manager 7 of andere SNMP-beheerstations worden gebruikt om SNMP-traps correct te kunnen ontvangen.



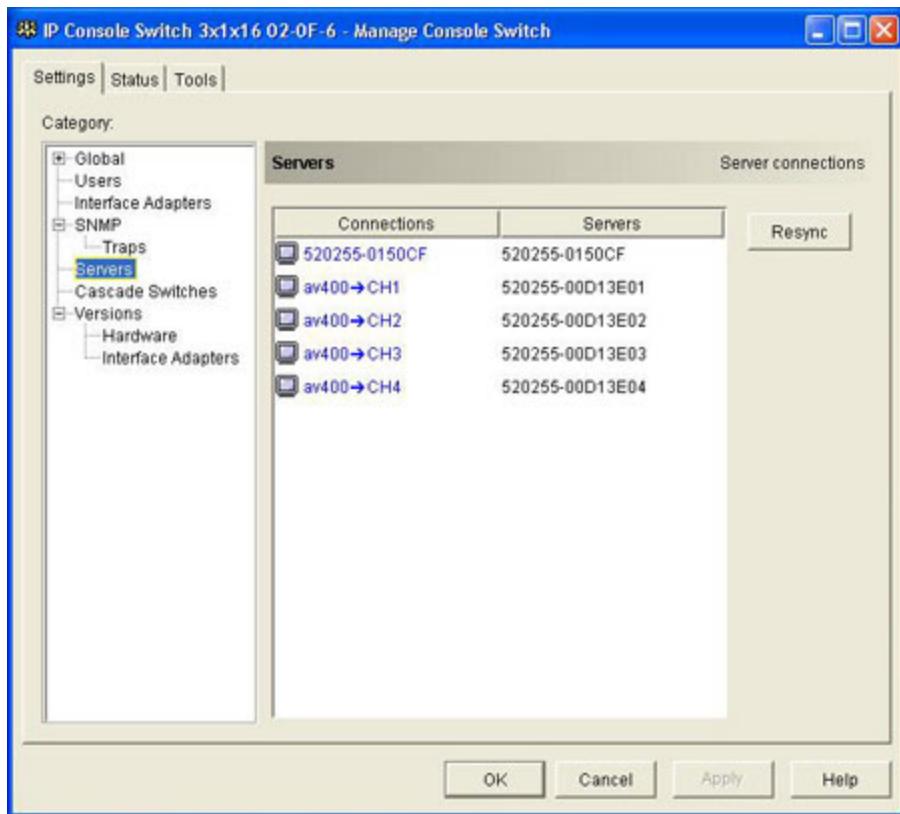
Afbeelding 7-9: Subcategorie Traps van SNMP

## **Categorie Servers weergeven**

De eerste keer dat u de categorie **Servers** selecteert, haalt de **Manage Console Switch** de lijst op van servers die in de IP-consoleviewerdatabase zijn gedefinieerd, evenals informatie over hoe de servers op de geselecteerde consoleschakelaar zijn aangesloten. De categorie **Servers** bevat de lijst van nieuw gedetecteerde servers. In deze categorie kunt u ook de IP-consoleviewerdatabase updaten.

In de kolom **Connections** (Verbindingen) staat de huidige serververbinding met een interface-adapter of trapsgewijs aangesloten schakelaar. Als de server met een interface-adapter is verbonden, wordt de ID van de interface-adapter in de kolom Connections weergegeven. Als de server met een trapsgewijs aangesloten schakelaar is verbonden, worden de trapsgewijs aangesloten schakelaar en alle kanalen ervan weergegeven.

Als u een interface-adapter of trapsgewijs aangesloten schakelaar in de kolom **Connections** selecteert, wordt de **videosessieviewer** geopend.



Afbeelding 7-10: Categorie Servers

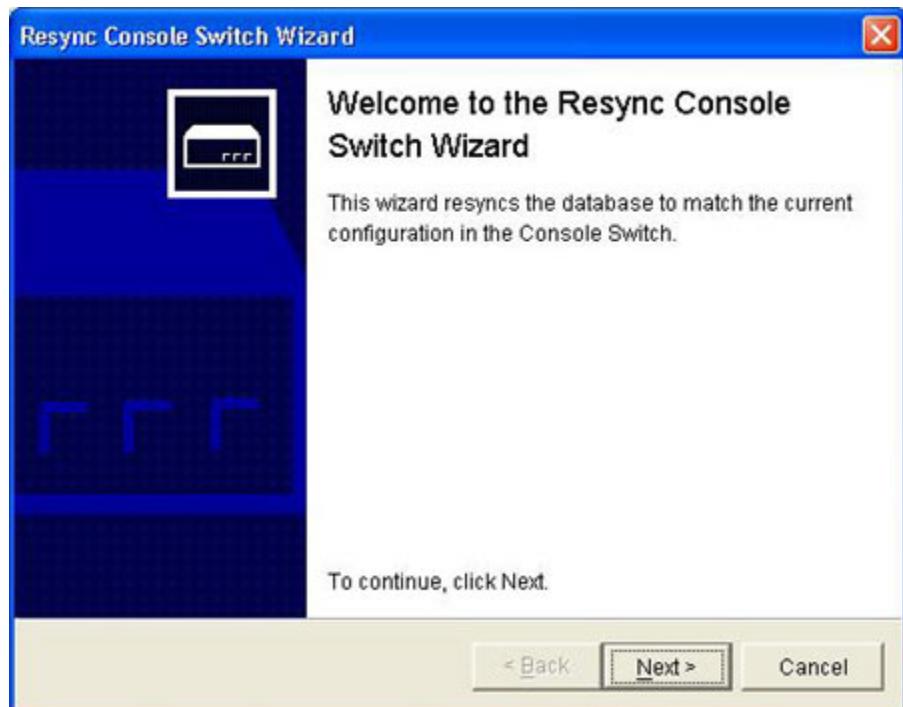
## Serverlijst opnieuw synchroniseren

U kunt de database op de IP-consoleviewerclient regelmatig opnieuw synchroniseren met de database in de consoleschakelaar. U kunt opnieuw synchroniseren als het lokale analoge werkstation servernamen heeft gewijzigd, of als interface-adapters zijn toegevoegd of verplaatst.

**OPMERKING:** Met deze procedure wordt alleen uw IP-consoleviewerclient opnieuw gesynchroniseerd. Als u meerdere IP-consoleviewerclients gebruikt, slaat u uw opnieuw gesynchroniseerde, lokale database op en laadt u deze in de overige IP-consoleviewerclients om consistentie te garanderen.

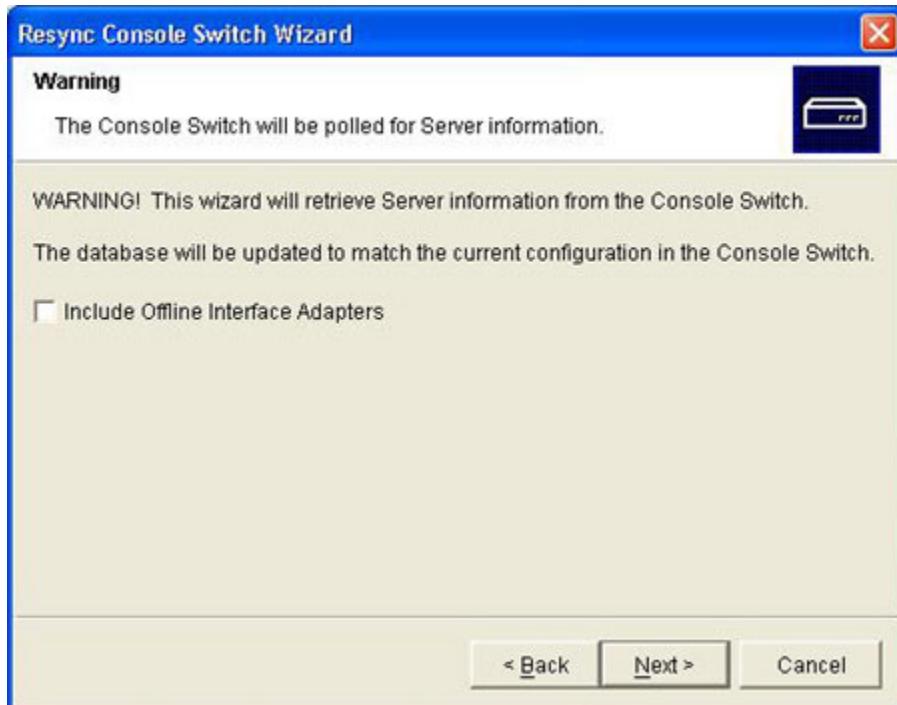
U synchroniseert als volgt de serverlijst opnieuw:

1. Klik op **Resync**. Het venster **Welcome to the Resync Console Switch Wizard** (Welkom bij de wizard) verschijnt.



Afbeelding 7-11: Wizard Resync Console Switch

2. Klik op **Next** (Volgende). Het venster **Warning** (Waarschuwing) verschijnt.
3. (Optioneel) Schakel het selectievakje **Include Offline Interface Adapters** (Offline interface-adapters opnemen) in voor uitgeschakelde servers.



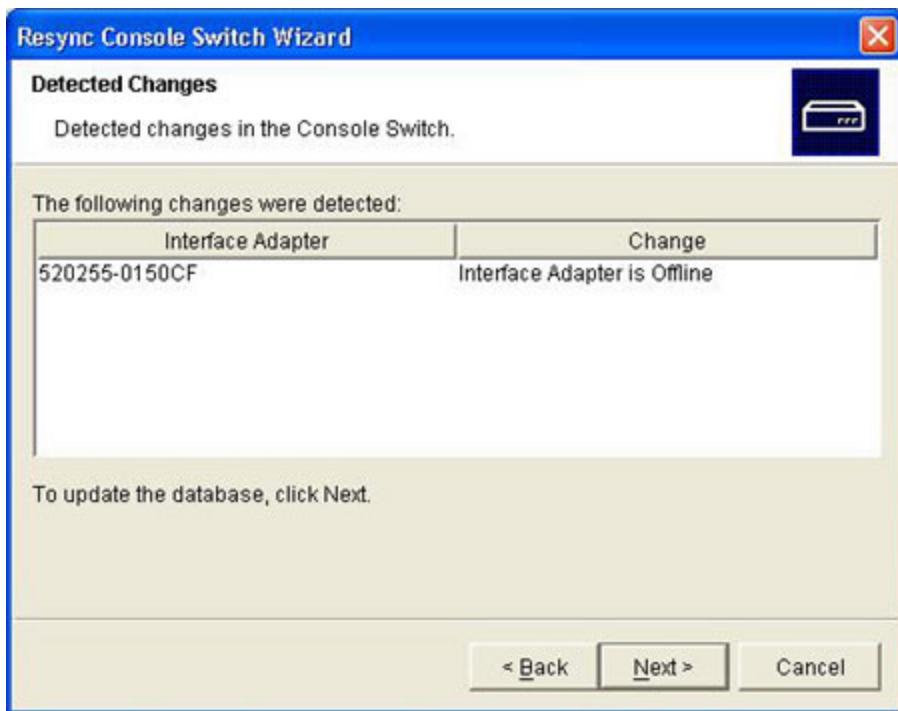
**Afbeelding 7-12: Resync-venster Warning**

4. Klik op **Next**. Er verschijnt een voortgangsbalk die aangeeft dat de gegevens van de consoleschakelaar worden gecontroleerd.

Als er geen trapsgewijs aangesloten schakelaars zijn aangetroffen die op een of meer interface-adapters zijn aangesloten, verschijnt de pagina **Completing the Resync Console Switch Wizard** (Wizard wordt voltooid). Klik op **Finish** (Voltooien) om af te sluiten.

of

Als er wijzigingen zijn aangetroffen, verschijnt het venster **Detected Changes** (Gedetecteerde wijzigingen).



Afbeelding 7-13: Venster Detected Changes

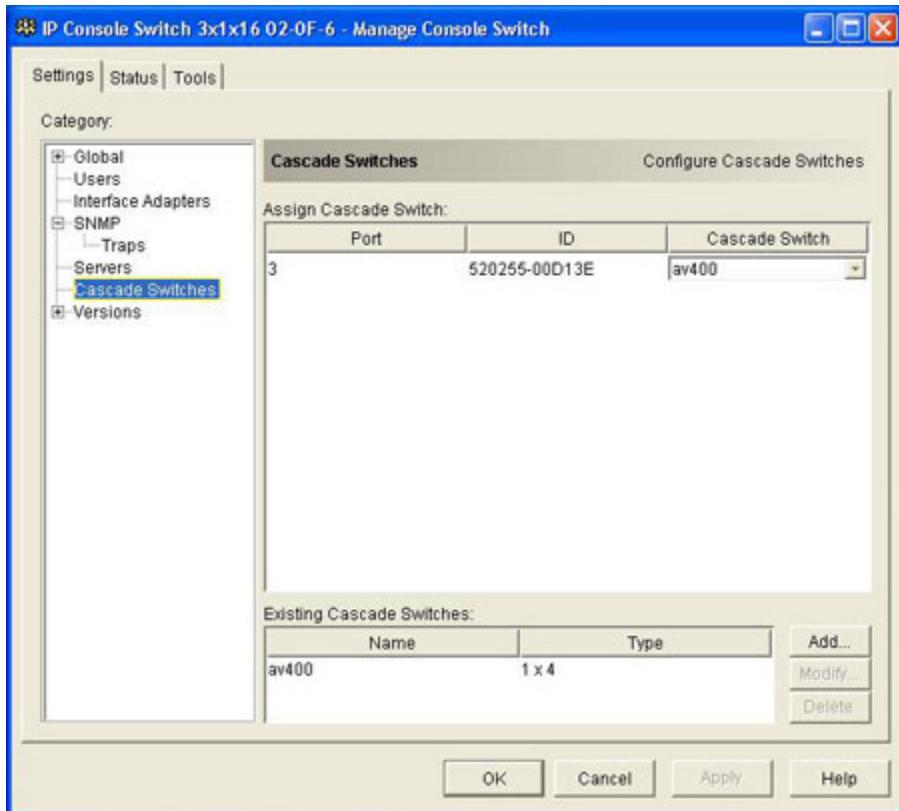
5. Klik op **Next** om de database te updaten.

Als een trapsgewijs aangesloten schakelaar is aangetroffen die op minimaal één interface-adapter is aangesloten, verschijnt het venster **Enter Cascade Switch Information** (Informatie over trapsgewijs aangesloten schakelaar invoeren). Selecteer in het menu het type trapsgewijs aangesloten schakelaar dat op de consoleschakelaar is aangesloten. Als het gewenste type niet in het menu staat, kunt u het toevoegen door op **Add** (Toevoegen) te klikken. Zie het gedeelte 'Verbindingen met trapsgewijs aangesloten schakelaars configureren' in dit hoofdstuk voor meer informatie.

6. Klik op **Next**. Het venster **Completing the Resync Console Wizard** verschijnt.
7. Klik op **Finish** om af te sluiten.

## Verbindingen met trapsgewijs aangesloten schakelaars configureren

In de categorie **Cascade switches** (Trapsgewijs aangesloten schakelaars) kunt u informatie over trapsgewijs aangesloten schakelaars in de IP-consoleviewerdatabase weergeven, wijzigen en toevoegen. De lijst **Assign Cascade Switch** (Trapsgewijs aangesloten schakelaar toewijzen) bevat alleen de ID van interface-adapters die momenteel zijn aangesloten op een trapsgewijs aangesloten schakelaar in de database.



Afbeelding 7-14: Categorie Cascade Switches

U configureert als volgt een verbinding met een trapsgewijs aangesloten schakelaar:

1. Selecteer de categorie **Cascade switches**.
2. Selecteer de vervolgkeuzelijst **Cascade Switch** naast de kolom ID, selecteer de trapsgewijs aangesloten schakelaar die u wilt configureren en selecteer het type consoleschakelaar dat u wilt toewijzen.

of

Als de consoleschakelaar niet in de vervolgkeuzelijst staat, voegt u een consoleschakelaar aan de lijst **Existing Cascade Switches** (Bestaande trapsgewijs aangesloten schakelaars) toe door op **Add** (Toevoegen) te klikken. Het dialoogvenster **Add Cascade Switch** (Trapsgewijs aangesloten schakelaar toevoegen) verschijnt.

- a. Voer de naam van de consoleschakelaar in en selecteer het type consoleschakelaar in de lijst.
  - b. Klik op **OK** om de consoleschakelaar toe te voegen. De consoleschakelaar staat nu in de lijst **Existing Switches** en in de vervolgkeuzelijst **Cascade Switch**.
3. Herhaal stap 2 voor elke interface-adapter.
  4. Wanneer u klaar bent, klikt u op **Apply** (Toepassen) en op **OK** om de nieuwe instellingen op te slaan.

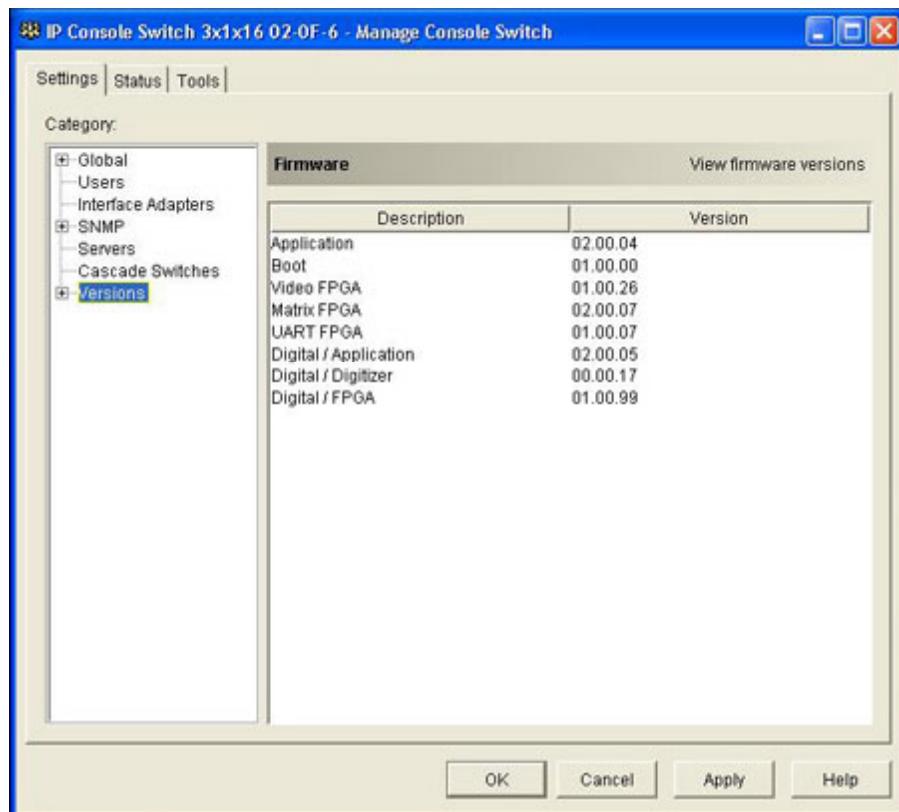
of

Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten zonder de instellingen op te slaan.

## Firmware upgraden

U kunt de firmware van de consoleschakelaar of de interface-adapters upgraden. De firmware van de interface-adapters kan apart of samen met die van de consoleschakelaar worden bijgewerkt. Wanneer het upgraden is gestart, verschijnt een bericht met de huidige status. U kunt maar één upgrade uitvoeren.

De eerste keer dat u de categorie **Versions** selecteert, haalt de **Manage Console Switch** de firmwareversies bij de eenheid zelf op. De subcategorie **Hardware** bevat de versiegegevens van de eenheid zelf. In de subcategorie **Interface Adapter** kunt u alle interface-adapters in het systeem weergeven en upgraden.

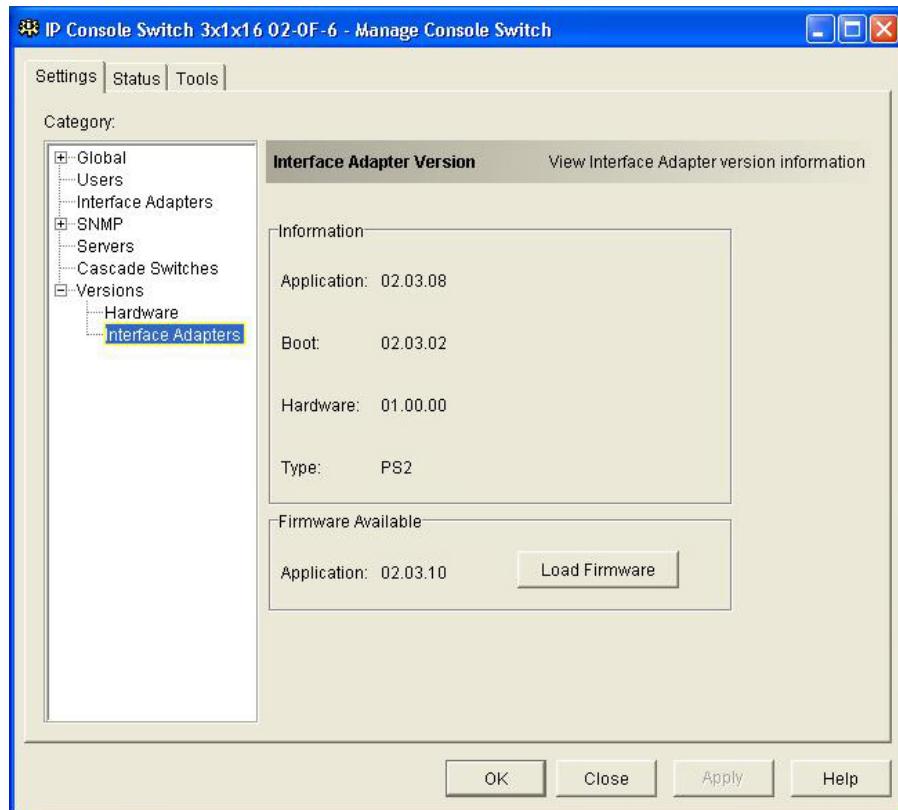


Afbeelding 7-15: Categorie Versions

## Firmware van individuele interface-adapters upgraden

U kunt als volgt de firmware van individuele interface-adapters upgraden:

1. Klik op het tabblad **Settings** (Instellingen) in de **Manage Console Switch**.
2. Selecteer **Versions, Interface Adapter**.



Afbeelding 7-16: Subcategorie Interface Adapter Version

3. Selecteer in de vervolgkeuzelijst ID de interface-adapter waarvan u firmwaregegevens wilt weergeven.

De ID's in de vervolgkeuzelijst zijn een combinatie van de ID's, en de servernamen of de namen van de consoleschakelaars, afhankelijk van het type naam dat aan de interface-adapter is gekoppeld. Als de interface-adapter geen koppeling heeft, staat **None** (Geen) in de vervolgkeuzelijst.

Wanneer u een interface-adapter selecteert, worden de firmwaregegevens weergegeven in het vak **Information**.

4. Vergelijk de inhoud van het vak **Information** met die van het vak **Firmware Available** (Beschikbare firmware) om te controleren of de firmware-upgrade beschikbaar is voor de interface-adapter. Als de interface-adapter moet worden bijgewerkt, klikt u op **Load Firmware** (Firmware laden). Tijdens het upgraden verschijnt de voortgang onder het dialoogvenster **Firmware Available** en is de knop **Load Firmware** niet beschikbaar. Wanneer het upgraden is voltooid, verschijnt een bericht.
5. Herhaal stap 2 tot en met 4 voor elke interface-adapter die u wilt upgraden.
6. Klik op **OK** wanneer u klaar bent.

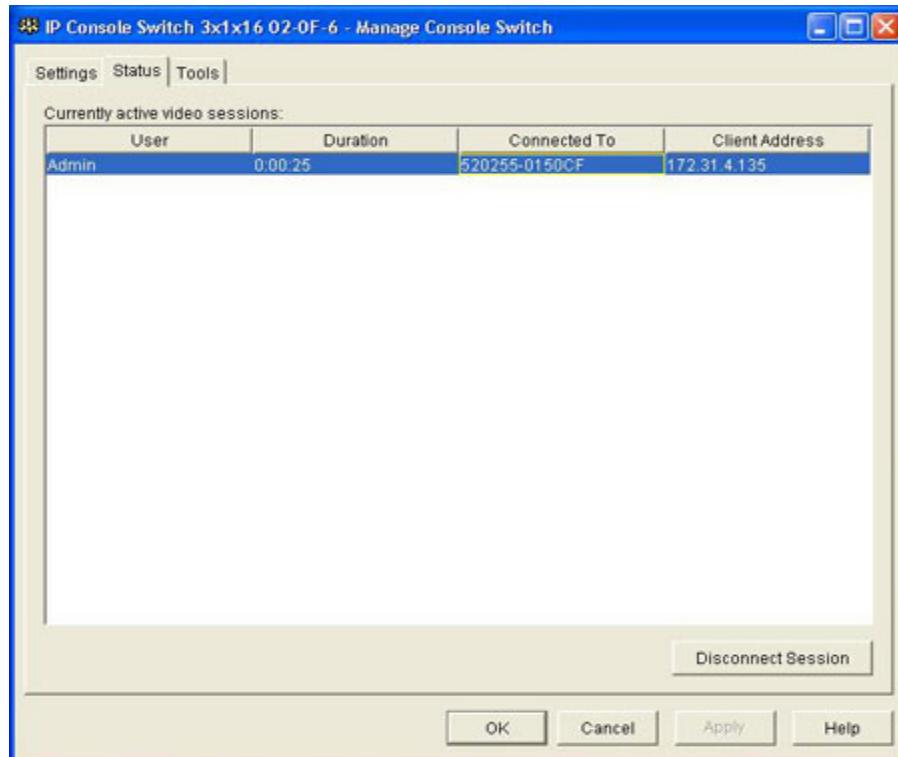
## Gebruikerssessions beheren

Op het tabblad **Status** in de **Manage Console Switch** kunt u de huidige actieve gebruikersverbindingen weergeven en verbreken, en gebruikersaccounts ontgrendelen. U kunt de verbindingstijd van de gebruikers, de server of de interface-adapter waarop ze zijn aangesloten en hun systeemadres weergeven.

## Gebruikersstatus bepalen

U verbreekt als volgt een gebruikerssessie:

1. Klik op het tabblad **Status**. Het venster **Currently active video sessions** (Actieve videosessies) verschijnt.

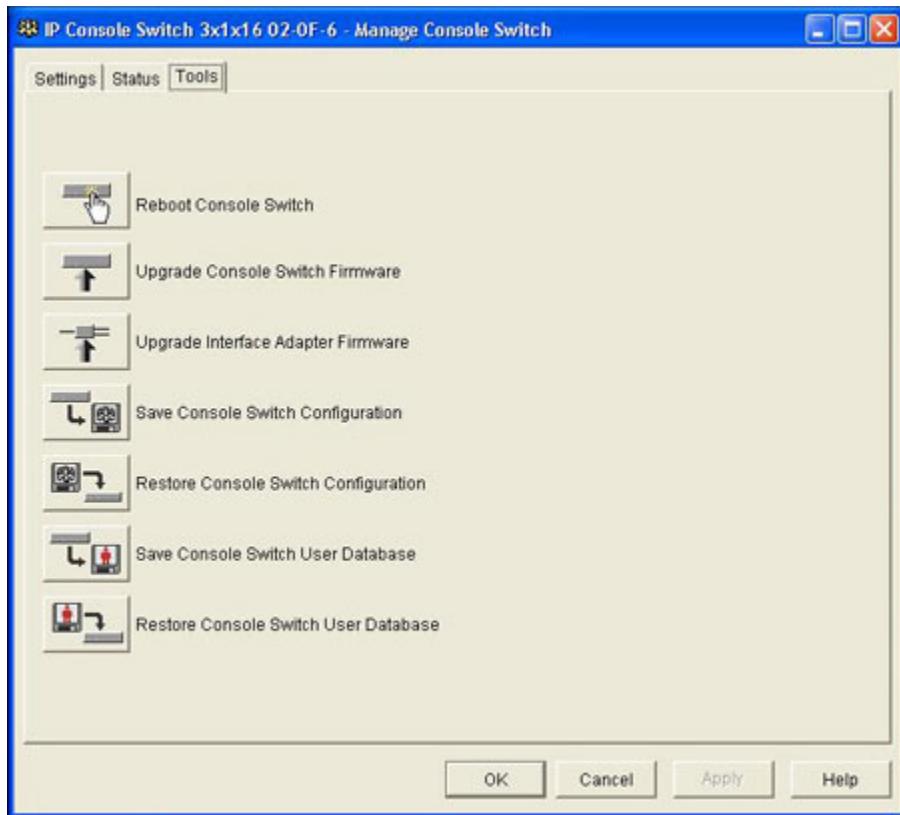


Afbeelding 7-17: Venster Currently active video sessions

2. Selecteer de gebruikers waarvan u de verbinding wilt verbreken.
3. Klik op **Disconnect Session** (Sessie verbreken). Het dialoogvenster **Confirm Disconnect** (Verbreken van verbinding bevestigen) verschijnt.
4. Klik op **Yes** (Ja) om het verbreken van de verbinding te bevestigen en klik vervolgens op **OK**.  
of  
Klik op **No** (Nee) om af te sluiten zonder de verbinding te verbreken.

## Tabblad Tools gebruiken

Met de knoppen van het tabblad **Tools** (Extra) kunt u opnieuw opstarten, de firmware upgraden, evenals configuratie- en gebruikersdatabasebestanden opslaan en herstellen.



Afbeelding 7-18: Tabblad Tools

## Systeem opnieuw opstarten

U kunt de IP-consoleschakelaar opnieuw opstarten vanaf het tabblad **Tools** in het venster **Manage Console Switch**. Als u op **Reboot Console Switch** (Opnieuw opstarten) klikt, zendt de consoleschakelaar een verbrekingsbericht naar alle actieve gebruikers, wordt de huidige gebruiker afgemeld en wordt de consoleschakelaar onmiddellijk opnieuw opgestart.

U start als volgt de consoleschakelaar opnieuw op:

1. Klik op het tabblad **Tools**.
2. Klik op het pictogram **Reboot Console Switch**. U wordt gevraagd of u het apparaat opnieuw wilt opstarten.
3. Klik op **Yes** (Ja).

## Firmware van consoleschakelaar upgraden

U kunt de firmware van de IP-consoleschakelaar of de interface-adapter upgraden. De firmware van de interface-adapter kan apart of samen met die van de consoleschakelaar worden bijgewerkt.

Als u TFTP-downloads wilt uitvoeren, moet TFTP zijn geactiveerd. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding bij de HP IP-consoleschakelaar* op de documentatie-cd bij deze uitbreidingsset voor meer informatie.

U kunt als volgt de firmware van de consoleschakelaar upgraden:



**VOORZICHTIG:** Schakel de consoleschakelaar niet uit tijdens het upgraden van de firmware. Dit duurt maximaal 10 minuten.

1. Klik op het tabblad **Tools** (Extra).
2. Klik op het pictogram **Upgrade Console Switch Firmware**. Het dialoogvenster **Upgrade Console Switch Firmware** wordt weergegeven. Voer het IP-adres in van de TFTP-server waarop zich de firmware bevindt, evenals de bestandsnaam en het pad van het firmwarebestand.



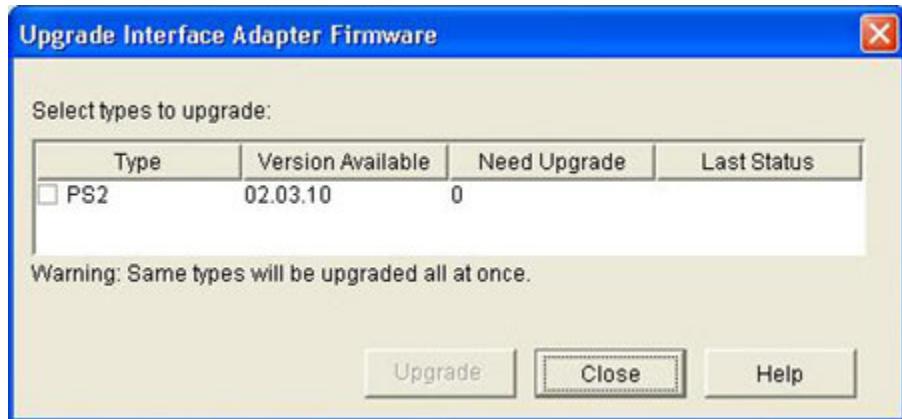
Afbeelding 7-19: Dialoogvenster Upgrade Console Switch Firmware

3. Klik op **Upgrade**. De knop **Upgrade** wordt grijs gemaarkeerd en er verschijnt een voortgangsbericht. Wanneer de TFTP-bestandsoverdracht is voltooid, wordt u gevraagd het apparaat opnieuw op te starten. De nieuwe firmware kan niet worden gebruikt voordat de consoleschakelaar opnieuw is opgestart.
4. Klik op **Yes** om de consoleschakelaar opnieuw op te starten. In het dialoogvenster **Upgrade Console Switch Firmware** wordt aangegeven dat het upgraden en opnieuw opstarten is voltooid. Klik op **Close** om af te sluiten.  
of  
Klik op **No** als u de consoleschakelaar later opnieuw wilt opstarten.

## Firmware van meerdere interface-adapters upgraden

U kunt als volgt de firmware van meerdere interface-adapters upgraden:

1. Klik op het tabblad **Tools**.
2. Klik op het pictogram **Upgrade Interface Adapter Firmware**. Het dialoogvenster **Upgrade Interface Adapter Firmware** wordt weergegeven.



Afbeelding 7-20: Dialoogvenster Upgrade Interface Adapter Firmware

3. Schakel het selectievakje voor het type (PS2) in van de interface-adapter waarvan u de firmware wilt upgraden. Het selectievakje voor het type (PS2) kan niet worden ingeschakeld als alle interface-adapters de meest recente firmware gebruiken.
4. Klik op **Upgrade**. De knop **Upgrade** wordt grijs gemaarkeerd. In de kolom **Last Status** (Laatste status) wordt **In Progress** (Upgraden wordt uitgevoerd) weergegeven tot de upgrade van het desbetreffende type interface-adapter is voltooid. Vervolgens wordt **Succeeded** (Voltooid) weergegeven. Het bericht **Firmware upgrade currently in progress** (Firmware-upgrade wordt uitgevoerd) wordt weergegeven tot de firmware van alle geselecteerde interface-adapters is bijgewerkt.
5. Klik op **Close** om af te sluiten.

## Configuratiebestanden van consoleschakelaars beheren

Configuratiebestanden bevatten alle instellingen voor een consoleschakelaar, zoals netwerkinstellingen, interface-adapterconfiguraties, SNMP-instellingen en aangesloten servers. U kunt configuratiebestanden ook naar nieuwe consoleschakelaars kopiëren zodat u de nieuwe schakelaars niet handmatig hoeft te configureren.

**OPMERKING:** De informatie over de gebruikersaccounts wordt opgeslagen in de gebruikersdatabase, niet in het configuratiebestand. Zie het gedeelte ‘Gebruikersdatabases van consoleschakelaars beheren’ in dit hoofdstuk voor meer informatie.

### Configuraties van consoleschakelaars herstellen en opslaan

U kunt als volgt vanaf de consoleschakelaar een configuratie in een bestand lezen en opslaan:

1. Klik op het tabblad **Tools**.
2. Klik op het pictogram **Save Console Switch Configuration**. Het dialoogvenster **Save IP Console Switch Configuration** wordt weergegeven.
3. Klik op **Browse** (Bladeren) en selecteer de locatie waar u het configuratiebestand wilt opslaan. De locatie verschijnt in het veld **File name** (Bestandsnaam).
4. Klik eerst op **Open** (Openen) en vervolgens op **Save** (Opslaan). Het configuratiebestand wordt vanaf de consoleschakelaar gelezen en op de gewenste locatie opgeslagen. Er verschijnt een venster waarin de voortgang wordt weergegeven.
5. Wanneer de procedure is voltooid, wordt u gevraagd het voltooien van het lezen te bevestigen. Klik op **OK** om naar het hoofdvenster terug te keren.

### Configuratiebestanden van consoleschakelaars herstellen

U herstelt als volgt een configuratiebestand van een consoleschakelaar:

1. Klik op het tabblad **Tools**.
2. Klik op het pictogram **Restore Console Switch Configuration**. Het dialoogvenster **Restore Console Switch Configuration** wordt weergegeven.
3. Klik op **Browse** (Bladeren) en selecteer de locatie van het opgeslagen configuratiebestand. De bestandsnaam en locatie verschijnen in het veld **File Name** (Bestandsnaam).

4. Klik eerst op **Open** (Openen) en vervolgens op **Restore** (Herstellen). Het configuratiebestand wordt naar de consoleschakelaar geschreven. Er verschijnt een venster waarin de voortgang wordt weergegeven.
5. Wanneer de procedure is voltooid, wordt u gevraagd het voltooien van het schrijven te bevestigen. Klik op **OK** om naar het hoofdvenster terug te keren.

## Gebruikersdatabases van consoleschakelaars beheren

Gebruikersdatabasebestanden bevatten alle gebruikersaccounts die aan een consoleschakelaar zijn toegewezen. U kunt databasebestanden met gebruikersaccounts opslaan en gebruiken om gebruikersaccounts op meerdere consoleschakelaars te configureren. Hiervoor kopieert u het bestand met de gebruikersaccounts naar de nieuwe consoleschakelaar.

**OPMERKING:** Het bestand met de gebruikersaccounts is gecodeerd. U moet een wachtwoord instellen wanneer u het bestand opslaat. Dit wachtwoord moet worden ingevoerd om het bestand naar een nieuwe eenheid te kunnen schrijven.

## Gebruikersdatabases van consoleschakelaars opslaan

U slaat als volgt een gebruikersdatabase op vanaf een consoleschakelaar:

1. Klik op het tabblad **Tools** (Extra).
2. Klik op het pictogram **Save Console Switch User Database**. Het dialoogvenster **Save Console Switch User Database** wordt weergegeven.
3. Klik op **Browse** (Bladeren) en selecteer de locatie waar u het bestand met de gebruikersdatabase wilt opslaan. De locatie verschijnt in het veld **File name** (Bestandsnaam).
4. Klik eerst op **Open** (Openen) en vervolgens op **Save** (Opslaan). Het bestand met de gebruikersdatabase wordt vanaf de consoleschakelaar gelezen en op de opgegeven locatie opgeslagen. Er verschijnt een venster waarin de voortgang wordt weergegeven.
5. Wanneer de procedure is voltooid, wordt u gevraagd het voltooien van het lezen te bevestigen. Nadat u heeft bevestigd, wordt het dialoogvenster **Save Console Switch User Database** gesloten en keert u naar het venster **Tools** terug.

## Gebruikersdatabases van consoleschakelaars herstellen

U herstelt als volgt een bestand met de gebruikersdatabase van een consoleschakelaar:

1. Klik op het tabblad **Tools** (Extra).
2. Klik op het pictogram **Restore Console Switch User Database**. Het dialoogvenster **Restore Console Switch Database** wordt weergegeven.
3. Klik op **Browse** (Bladeren) en selecteer de locatie van het opgeslagen bestand met de gebruikersdatabase. De bestandsnaam en locatie verschijnen in het veld **File name** (Bestandsnaam).
4. Klik eerst op **Open** (Openen) en vervolgens op **Restore** (Herstellen). Het bestand met de gebruikersdatabase wordt naar de consoleschakelaar geschreven. Er verschijnt een venster waarin de voortgang wordt weergegeven.
5. Wanneer de procedure is voltooid, wordt u gevraagd het voltooien van het schrijven te bevestigen. Nadat u heeft bevestigd, wordt het dialoogvenster **Restore Console Switch User Database** gesloten en keert u naar het venster **Tools** terug.

## Eigenschappen van consoleschakelaars wijzigen

De eigenschappen van individuele consoleschakelaars kunt u wijzigen door een consoleschakelaar te selecteren in de weergave Selected (Geselecteerd). Het dialoogvenster **Properties** (Eigenschappen) van consoleschakelaars bevat meerdere tabbladen:

- **General** (Algemeen) - hier kunt u de naam, het type en het pictogram van de consoleschakelaar wijzigen, en een site, locatie of map aan de consoleschakelaar toewijzen.
- **Network** (Netwerk) - hier kunt u een browser-URL voor de consoleschakelaar opgeven.
- **Information** (Informatie) - hier kunt u informatie over de consoleschakelaar invoeren, zoals een beschrijving, gegevens van de contactpersoon en eventuele opmerkingen die u wilt toevoegen.

U wijzigt als volgt eigenschappen van consoleschakelaars:

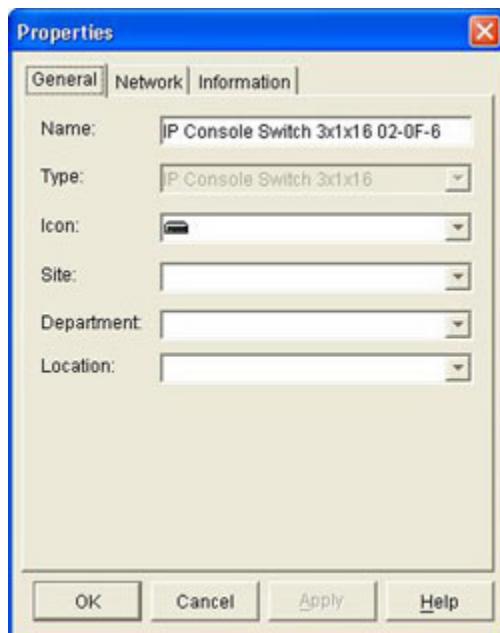
1. Selecteer een individuele consoleschakelaar in de weergave Selected (Geselecteerd).
2. Selecteer **View, Properties** (Beeld, Eigenschappen) in het hoofdmenu.

of

Klik op **Properties**.

of

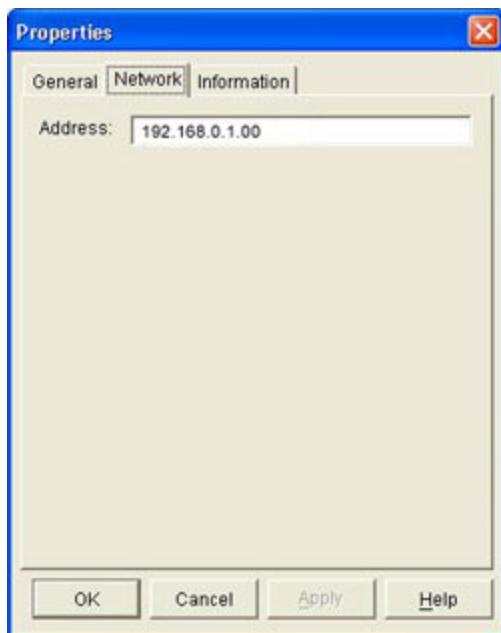
Klik met de rechtermuisknop op de consoleschakelaar en kies **Properties** in het popupmenu. Het dialoogvenster **Properties** wordt weergegeven.



Afbeelding 7-21: Tabblad General van venster Properties

3. Voer de nieuwe naam van de consoleschakelaar in. Als u een bestaande naam invoert, verschijnt een waarschuwing.

4. Sla het veld **Type** over. De inhoud van dit veld kan niet worden gewijzigd voor consoleschakelaars.
5. Selecteer het pictogram (**Icon**) waarmee u de consoleschakelaar wilt weergeven.
6. (Optioneel) Selecteer de site, afdeling en locatie waaraan u de consoleschakelaar wilt toewijzen. Als de gewenste selectie niet in de vervolgkeuzelijst staat, voert u de naam van de nieuwe toewijzing in het tekstveld in. Nadat de naam is ingevoerd, wordt de optie aan de vervolgkeuzelijst toegevoegd zodat u de naam een volgende keer makkelijk kunt selecteren.
7. (Optioneel) Klik op het tabblad **Network** en voer een IP-adres in. Dit veld kan een IP-notatie met punten of een domeinnaam bevatten. Dubbele adressen zijn niet toegestaan en het veld mag niet leeg zijn. U kunt maximaal 128 tekens opgeven.



Afbeelding 7-22: Tabblad Network

8. (Optioneel) Klik op het tabblad **Information** en voer een beschrijving voor de eenheid in. In deze velden kunt u willekeurige informatie invoeren.
9. Wanneer u klaar bent, klikt u op **OK** om de nieuwe instellingen op te slaan of op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten zonder de nieuwe instellingen op te slaan.

---

## Toegang tot servers op afstand

U kunt servers op afstand in de lokale database benaderen door de map **All Servers** in de weergave Group te selecteren of op een specifieke server op afstand in de weergave Selected te klikken. Nadat u een server op afstand heeft geselecteerd, kunt u de desbetreffende server op afstand beheren via de **videosessieviewer**. De **videosessieviewer** biedt u volledige toetsenbord-, monitor- en muisbesturing van de server op afstand.

U kunt ook een aangepaste lijst van servers bekijken door de weergave van individuele servers te activeren in de Thumbnail Viewer (Miniatuurviewer). Deze weergave biedt een set van miniatuurframes, elk met een kleine, geschaalde, niet-interactieve versie van het scherm van de server. Zie het gedeelte ‘Scanstand gebruiken om meerdere servers weer te geven’ in hoofdstuk 9 voor meer informatie.

U benadert als volgt een server op afstand:

1. Klik in het hoofdvenster op het pictogram **Servers**.
2. Dubbelklik op de naam van de server.

of

Selecteer een server en klik op het pictogram **Launch KVM Session** (KVM-sessie starten).

of

Klik met de rechtermuisknop op de naam van een server en selecteer het pictogram **Launch KVM Session**.

of

Klik op een server en druk op **Enter**. De **videosessieviewer** wordt in een nieuw venster geopend.

## Servers zoeken in de lokale database

U zoekt als volgt een server in de lokale database:

1. Klik in het hoofdvenster op het pictogram **Servers**.
2. Plaats de cursor in het tekstvak **Search** (Zoeken) en voer de zoektekst in.
3. Klik op **Search**.
4. Bekijk het resultaat van de zoekopdracht.  
of  
Klik op **Clear Results** (Resultaat wissen) om opnieuw de volledige lijst weer te geven.

## Automatisch servers zoeken in de lijstweergave

U zoekt als volgt automatisch een server in de lijstweergave:

1. Klik eerst op het pictogram **Servers** en vervolgens op een item in de lijstweergave.
2. Typ de eerste tekens van een servernaam. De markering wordt verplaatst naar de eerste apparaatnaam die begint met de opgegeven tekens.

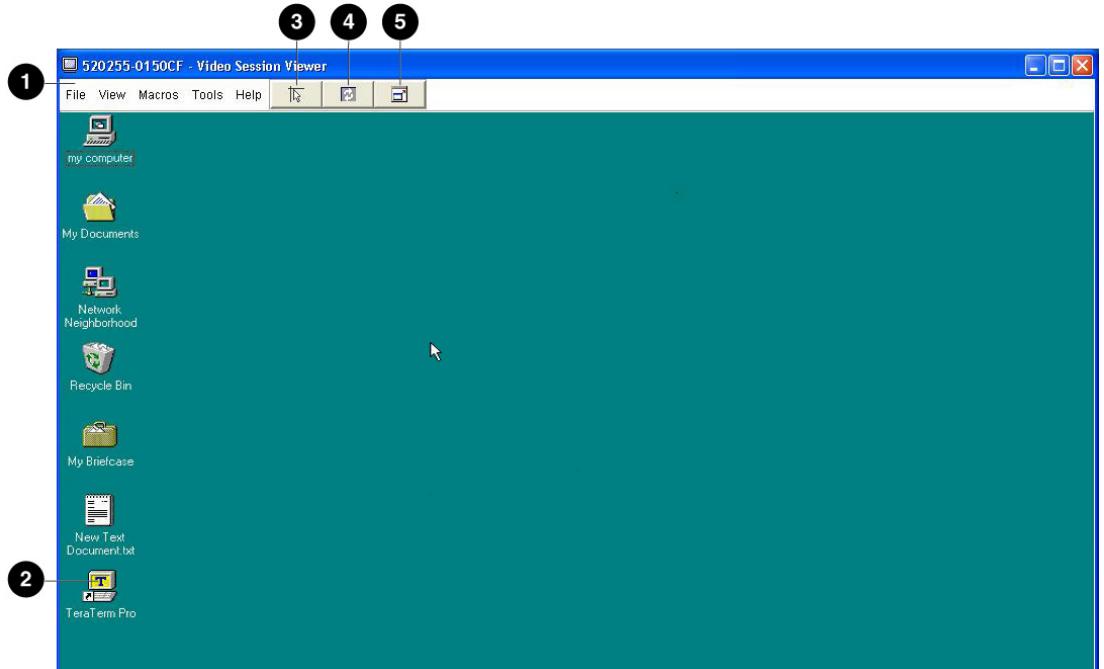
Als u het zoeken opnieuw wilt instellen zodat u een ander apparaat kunt zoeken, wacht u enkele seconden en typt u vervolgens de eerste tekens van de naam van de volgende server die u wilt zoeken.

---

## Servers op afstand beheren

Nadat u verbinding heeft gemaakt met een server, wordt het bureaublad van de server weergegeven in een apart venster dat de **videosessieviewer** wordt genoemd. U ziet zowel de lokale cursor als de cursor van de server. Als deze cursors geen identieke verplaatsing hebben, moet u ze uitlijnen. Als ze schokkerig zijn, moet u de videoresolutie aanpassen. Zie het gedeelte ‘Muis uitlijnen en opnieuw instellen’ in dit hoofdstuk voor meer informatie over het uitlijnen van cursors.

In de **videosessieviewer** heeft u toegang tot alle normale functies van de server. U kunt echter ook speciale **videosessieviewer**-taken uitvoeren, zoals het verzenden van macro-opdrachten naar de server.



Afbeelding 9-1: Videosessieviewer

Nummer	Beschrijving
1	Menubalk - met deze opdrachten kunt u functies activeren.
2	Bureaublad van server - via dit venster is interactie met de server mogelijk.
3	Knop Full Screen Mode (Volledig scherm) - klik op deze knop om het bureaublad van de server op het volledige scherm weer te geven.
4	Knop Refresh Video (Beeld vernieuwen) - klik op deze knop om het gedigitaliseerde videobeeld van het bureaublad van de server opnieuw op te bouwen.
5	Knop Align Local Cursor (Lokale cursor uitlijnen) - klik op deze knop om de verplaatsing van de lokale cursor opnieuw te koppelen aan de cursor van de server op afstand.

## Videosessieviewer vergroten en vernieuwen

Met de drie pictogramknoppen boven aan de **videosessieviewer** kunt u de weergave aanpassen. Met de eerste knop, **Align Local Cursor**, lijnt u de muiscursors uit. Met de tweede knop, **Refresh Video**, vernieuwt u de weergave. Met de derde knop, **Full Screen Mode**, vergroot u de **videosessieviewer**. Als u de weergave van de **videosessieviewer** vergroot, verdwijnt de menubalk maar verschijnt een klein zwevend palet met deze drie knoppen, de vervolgkeuzelijst met macro's en de naam van de server.

### Lokale cursors uitlijnen

Klik op de knop **Align Local Cursor** om de lokale cursor uit te lijnen. De lokale cursor wordt uitgelijnd met de cursor van de server op afstand.

### Scherm vernieuwen

Klik op de knop **Refresh Video** om het scherm te vernieuwen.

of

Kies **View**, **Refresh** (Beeld, Vernieuwen) in het menu van de **videosessieviewer**. Het gedigitaliseerde videobeeld wordt volledig opnieuw opgebouwd.

### Vergroten naar volledig scherm

Klik op de knop **Full Screen Mode** om het bureaublad van de server op het volledige scherm weer te geven.

of

Kies **View**, **Full Screen** (Beeld, Volledig scherm) in het menu van de **videosessieviewer**. Het bureaubladvenster verdwijnt en alleen het bureaublad van de server op afstand is zichtbaar. De maximumresolutie voor het scherm is 1024 x 768. Als het bureaublad een hogere resolutie gebruikt, verschijnt een zwarte rand om het volledige schermbeeld. De zwevende werkbalk verschijnt.

Klik op de knop **Full Screen Mode** van de zwevende werkbalk om de normale schermgrootte te herstellen.

## Videosessieviewer aanpassen

U kunt zowel de resolutie als de kwaliteit van de **videosessieviewer** aanpassen.

U kunt ook de sessie op het volledige scherm weergeven of op elk gewenst moment de weergave vernieuwen.

### Grootte van videosessieviewer aanpassen

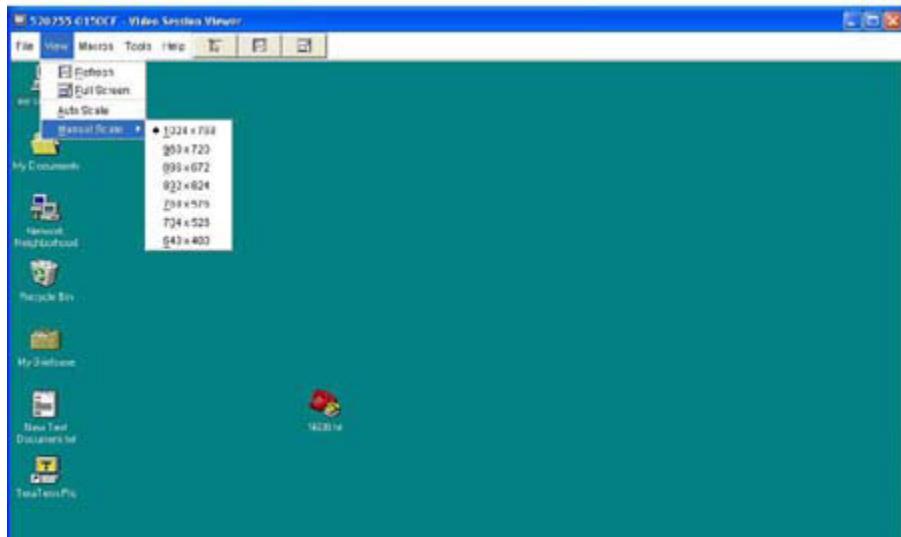
In de **videosessieviewer** kunt u de venstergrootte automatisch of handmatig aanpassen. Als u **Auto Scale** (Automatisch schalen) selecteert, heeft het bureaublad altijd hetzelfde formaat en wordt de grootte van de **videosessieviewer** aangepast aan het bureaublad. Als u **Manual Scale** (Handmatig schalen) selecteert, verschijnt een lijst met een reeks van ondersteunde grootten voor de **videosessieviewer**.

U past als volgt de grootte van de **videosessieviewer** aan:

Kies **View, Auto Scale** om de **videosessieviewer** te schalen.

of

Kies **View, Manual Scale** en selecteer de afmetingen voor de **videosessieviewer**.

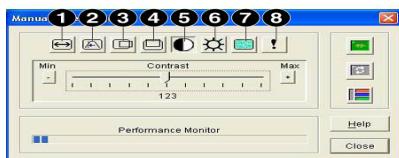


Afbeelding 9-2: Venstergrootte van videosessieviewer handmatig aanpassen

## Beeldkwaliteit aanpassen

In de **videosessieviewer** kunt u de beeldkwaliteit zowel automatisch als handmatig aanpassen. In de meeste gevallen optimaliseert de functie **Automatic Video Adjustment** (Automatische aanpassing) de kwaliteit voor de best mogelijke weergave.

**Performance Monitor** (Prestatiecontrole) biedt feedback terwijl de instellingen worden aangepast. Wijzig de instellingen tot **Performance Monitor** geen waarden weergeeft.



Afbeelding 9-3: Dialoogvenster Manual Video Adjust

Nummer	Beschrijving
1	Image Capture Width (Schermbreedte) - hiermee past u de breedte van het schermbeeld aan.
2	Pixel Sampling Fine Adjust (Fijnafstelling pixelsampling) - hiermee past u de pixelscherpte van het schermbeeld aan.
3	Image Capture Horizontal Position (Horizontale beeldpositie) - hiermee verplaatst u het schermbeeld naar links of naar rechts.
4	Image Capture Vertical Position (Verticale beeldpositie) - hiermee verplaatst u het schermbeeld omhoog of omlaag.
5	Contrast - hiermee maakt u het schermbeeld lichter of donkerder.
6	Brightness (Helderheid) - hiermee verhoogt of verlaagt u de intensiteit van het schermbeeld.
7	Noise Threshold (Ruis) - hiermee wijzigt u het aantal pixels dat in een blok moet veranderen om het verzenden van nieuwe beeldgegevens naar de client te activeren.
8	Priority Threshold (Prioriteit) - hiermee wijzigt u het niveau van wijzigingen in een beeldblok om te bepalen welk niveau voldoende is om de prioriteit 'Hoog' aan een beeldblok toe te wijzen.

U past als volgt de beeldkwaliteit van het venster van de **videosessieviewer** aan:

1. Selecteer **Tools, Manual Video Adjust** (Extra, Handmatige aanpassing). Het dialoogvenster **Manual Video Adjust** verschijnt.
2. Klik op het pictogram dat u wilt aanpassen, en verplaats het schuifblok of klik op de knop **Min -** of **Max +**. De aanpassingen zijn onmiddellijk zichtbaar.
3. Klik op **Close** (Sluiten) om af te sluiten.

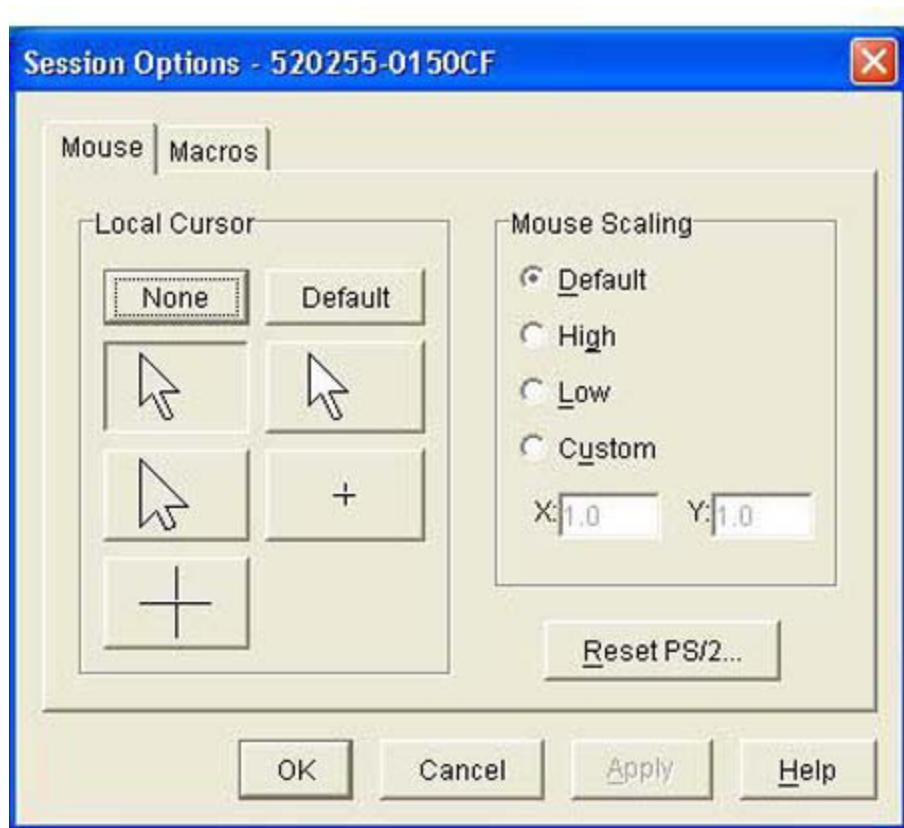
## Muisinstellingen aanpassen

In de **videosessieviewer** kunt u uit vijf muiscursoropties kiezen, het schalen van de muis configureren en de muis opnieuw synchroniseren als deze niet correct meer wordt verplaatst. De muisinstellingen zijn afhankelijk van het doelapparaat en kunnen per apparaat worden ingesteld.

U past als volgt de muisinstellingen aan:

1. Selecteer **Tools, Session Options** (Sessieopties). Het venster **Session Options** verschijnt.

**OPMERKING:** De instellingen van het dialoogvenster **Session Options** gelden alleen voor de geselecteerde server. De bestandsnaam van de geselecteerde server staat achter **Session Options** in de titelbalk van het dialoogvenster **Session Options**.



Afbeelding 9-4: Dialoogvenster Session Options

2. Selecteer het tabblad **Mouse** en klik op het cursorpictogram waarvan u de waarden wilt aanpassen.
3. Klik op **Apply** (Toepassen) om de wijzigingen weer te geven en klik vervolgens op **OK** om af te sluiten.

## Muisschaling instellen

U kunt uit drie vooraf geconfigureerde muisschalingsopties kiezen of uw eigen schaling configureren. De drie vooraf geconfigureerde waarden zijn: Default (Standaard, 1:1), High (Hoog, 2:1) en Low (Laag, 1:2). Bij een schaling van 1:1 heeft elke muisverplaatsing op het bureaublad een overeenkomstige muisverplaatsing op de server tot gevolg. Bij een schaling van 2:1 heeft dezelfde muisverplaatsing een dubbele muisverplaatsing op de server tot gevolg. Bij een schaling van 1:2 heeft dezelfde muisverplaatsing een halve muisverplaatsing op de server tot gevolg. Selecteer **Custom** (Aangepast) als u de waarden in de velden **X** en **Y** voor de muisschaling wilt wijzigen. De waarden in deze velden zijn de schalingsfactoren die voor de muis worden gebruikt.

**OPMERKING:** U wordt aangeraden de muisschaling op Default (1:1), High (2:1) of Low (1:2) in te stellen. Als u de muis verder wilt schalen, stelt u de velden **X** en **Y** op .40 in.

U stelt als volgt aangepaste waarden voor muisschaling in:

1. Selecteer **Tools, Session Options**. Het venster **Session Options** verschijnt.
2. Klik op het tabblad **Mouse** (Muis).
3. Schakel het selectievakje **Custom** (Aangepast) in. De velden **X** en **Y** worden geactiveerd.
4. Voer de **X**- en **Y**-waarden voor de muisschaling in. Bij elke muisverplaatsing worden de bewegingen vermenigvuldigd met de respectieve **X**- en **Y**-schalingsfactoren. U kunt waarden van .25 tot 3.00 opgeven.
5. Klik eerst op **Apply** (Toepassen) en vervolgens op **OK** of **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

## Muis uitlijnen en opnieuw instellen

Als de muis niet goed meer reageert, kunt u deze uitlijnen om te zorgen dat de koppeling met de cursor op afstand wordt hersteld, of de PS/2-verbinding opnieuw instellen. Als u deze verbinding opnieuw instelt, moet de consoleschakelaar de muis opnieuw aansluiten op de server, alsof u de muisverbinding heeft verbroken en opnieuw tot stand heeft gebracht. Door het uitlijnen wordt de lokale cursor uitgelijnd met de cursor van de server op afstand.



**VOORZICHTIG:** Als de server het verbreken en opnieuw tot stand brengen van de muisverbinding niet ondersteunt (bijna alle nieuwe pc's bieden deze ondersteuning), is de muis na deze actie niet meer beschikbaar en moet u de server opnieuw opstarten.

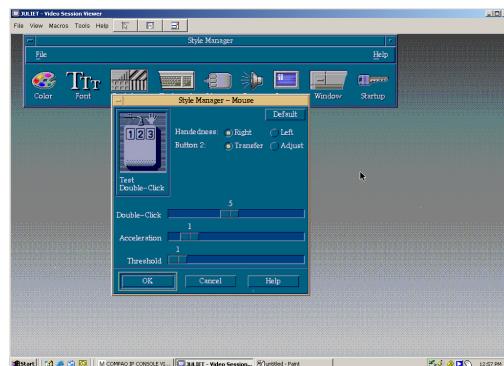
## Muis uitlijnen

In de meeste besturingssystemen kunt u op **Align Local Cursor** klikken om de muis uit te lijnen.

### Muis uitlijnen in UnixWare

U lijnt als volgt de muis uit in UnixWare-besturingssystemen:

1. Selecteer de volgende instellingen voor de lokale/doelserver in de **Style Manager**:
  - Handedness - Right
  - Button 2 - Right
  - Double-click - .5
  - Acceleration - 1
  - Threshold - 1
2. Klik op **OK**.



Afbeelding 9-5: UnixWare-venster Style Manager

3. Vanaf de consoleschakelaar op afstand klikt u op de knop **Align Local Cursor** op de menubalk.

## Muis opnieuw instellen

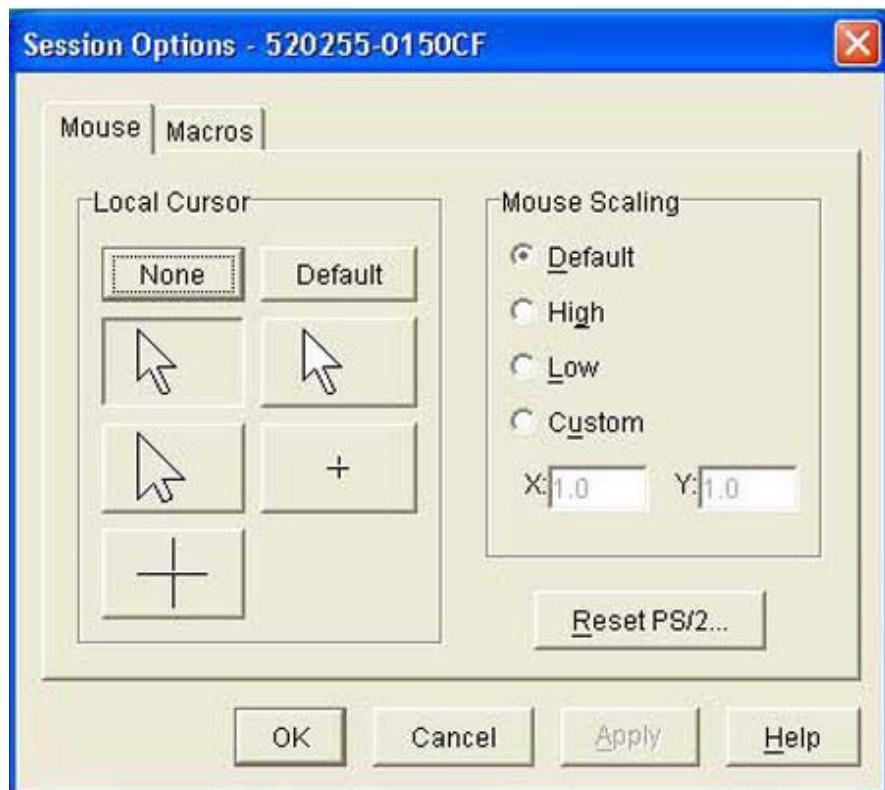
Met de knop **Reset PS/2** stelt u de muisverbinding met de doelserver opnieuw in.



**VOORZICHTIG:** De knop **Reset PS/2** is een Windows-functie. Als u PS/2 opnieuw instelt in andere besturingssystemen dan Windows, werkt de muis mogelijk niet meer.

U stelt als volgt de muis opnieuw in:

1. Kies **Tools, Session Options** in de **videosessieviewer**. Het dialoogvenster **Session Options** verschijnt.



Afbeelding 9-6: Dialoogvenster Session Options

2. Selecteer het tabblad **Mouse** en klik op **Reset PS/2**. Er verschijnt een dialoogvenster waarin u het opnieuw instellen moet bevestigen.
3. Schakel het selectievakje **Reset PS/2** in en klik op **OK** of **Cancel** om af te sluiten.

## Scanstand gebruiken om meerdere servers weer te geven

In de **videosessieviewer** kunt u meerdere servers tegelijk weergeven met behulp van de Thumbnail Viewer (Miniatuurviewer) van de scanstand. Deze weergave biedt een set van miniatuurframes, elk met een kleine, geschaalde, niet-interactieve versie van het scherm van de server. Onder elke miniatuur worden de naam en status van de server weergegeven. De standaardgrootte van de miniaturen is afhankelijk van het aantal servers in de scanlijst.

### Servers scannen

Met de miniatuurviewer kunt u een scanreeks van maximaal 16 servers definiëren om uw servers te controleren. In de scanstand wordt van het ene miniatuurbeeld naar het volgende gegaan, waarbij de consoleschakelaar bij een server wordt aangemeld en gedurende een door de gebruiker ingestelde periode (**View Time Per Server**) een actueel serverbeeld wordt weergegeven. Vervolgens wordt de verbinding met de desbetreffende server verbroken en het volgende miniatuurbeeld geactiveerd. U kunt ook een wachttijd instellen tussen het scannen van opeenvolgende miniaturen (**Time Between Servers**). Tijdens deze wachttijd ziet u het laatste miniatuurbeeld van alle servers in de scanreeks. U bent echter niet aangemeld bij deze servers.

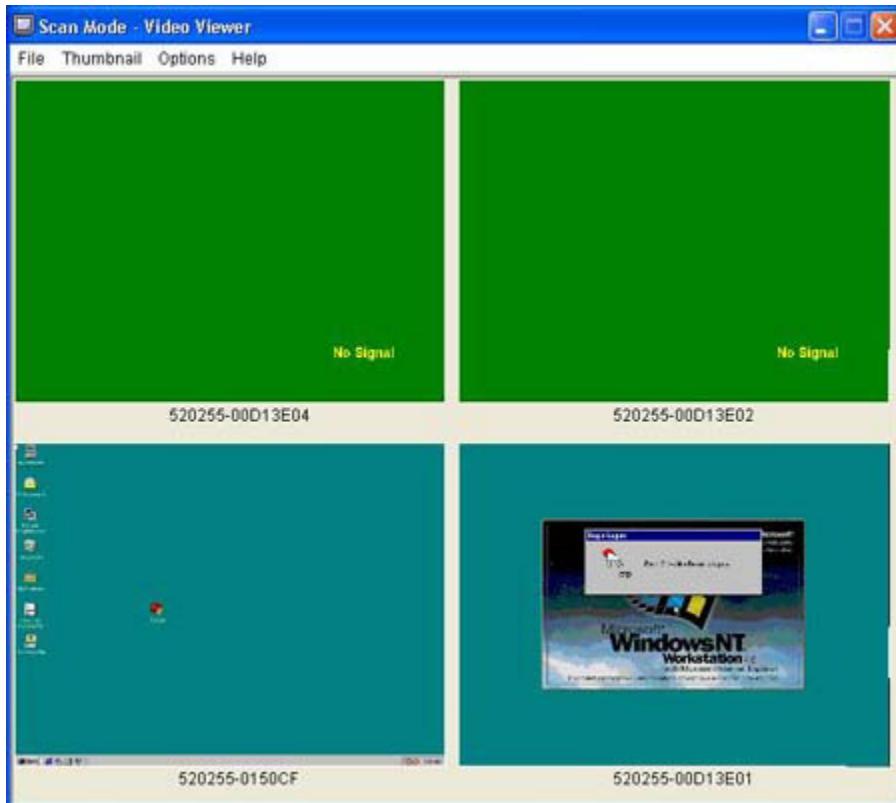
Nadat u de miniatuurviewer heeft gestart, bevat elk frame een witte achtergrond totdat een serverbeeld wordt weergegeven. Een lampje onder aan elk frame geeft de status van de server aan. Een groen lampje geeft aan dat de server wordt gescand. Een rood lampje met kruis geeft aan dat de meest recente scan van de server is mislukt. Het scannen is mogelijk mislukt vanwege een probleem met de aanmeldingsgegevens of een onjuist pad (het serverpad op de IP-consoleschakelaar was niet beschikbaar). De tip voor het lampje geeft de oorzaak van het probleem aan.

Scannen heeft een lagere prioriteit dan een actieve verbinding: als u een interactieve sessie met een server heeft gestart, wordt de desbetreffende server overgeslagen en wordt automatisch de volgende server in de reeks gescand. Er verschijnen geen berichten voor aanmeldingsproblemen. Nadat de interactieve sessie is gesloten, wordt de server opnieuw in de scanreeks opgenomen. Als een andere gebruiker een actieve verbinding met een server heeft, ziet u de desbetreffende miniatuur in de scanlijst.

## Scanstand activeren

U activeert als volgt de scanstand:

1. Klik op de IP-consoleschakelaar op de tabbladen **Server**, **Sites** en **Folders** (Mappen).
2. Selecteer twee of meer servers door op de servers te klikken terwijl **Shift** of **Control** is ingedrukt. De knop **Scan Mode** (Scanstand) is nu beschikbaar.
3. Klik op **Scan Mode**. Het venster **Scan Mode** wordt geopend.

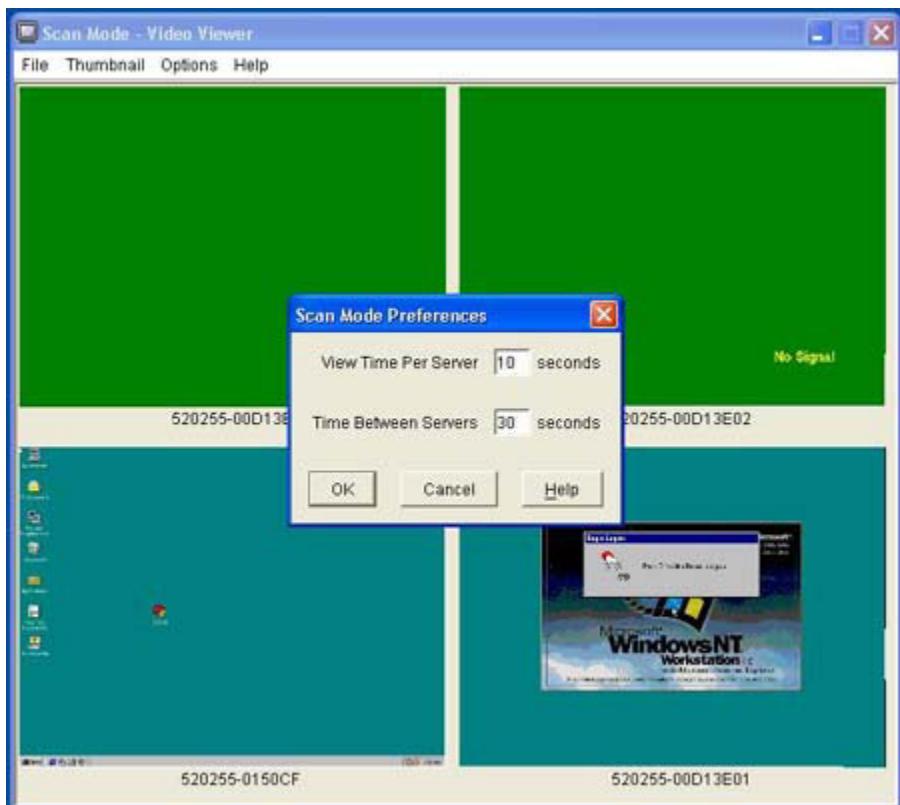


Afbeelding 9-7: Miniatuurweergave in videosessieviewer

## Scanvoordeuren instellen

U stelt als volgt scanvoordeuren in:

1. Kies **Options, Preferences** (Opties, Voorkeuren) in de miniatuurweergave. Het dialoogvenster **Scan Mode Preference** (Scanvoordeuren) verschijnt.
2. In het veld **View Time Per Server** (Weergavetijd per server) voert u het aantal seconden (tussen 5 en 60) in dat elke miniatuur actief is tijdens het scannen.
3. In het veld **Time Between Servers** (Tijd tussen servers) voert u het aantal seconden (1 tot 60) in dat het scannen wordt gepauzeerd tussen twee opeenvolgende servers.
4. Klik op **OK** of **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.



Afbeelding 9-8: Dialoogvenster Scan Mode Preferences

## Navigeren in de miniatuurweergave

Als u een individueel miniatuurframe markeert en het menu Thumbnail (Miniatuur) selecteert, kunt u een interactieve sessie met de desbetreffende server starten, de server aan de scanreeks toevoegen of de aanmeldingsgegevens voor de server instellen.

Met de opdrachten van het menu Options (Opties) kunt u scanvoordeuren instellen, het scannen pauzeren en de miniatuurgrootte instellen voor alle servers.

### Servervideosessie starten vanuit een miniatuurweergave

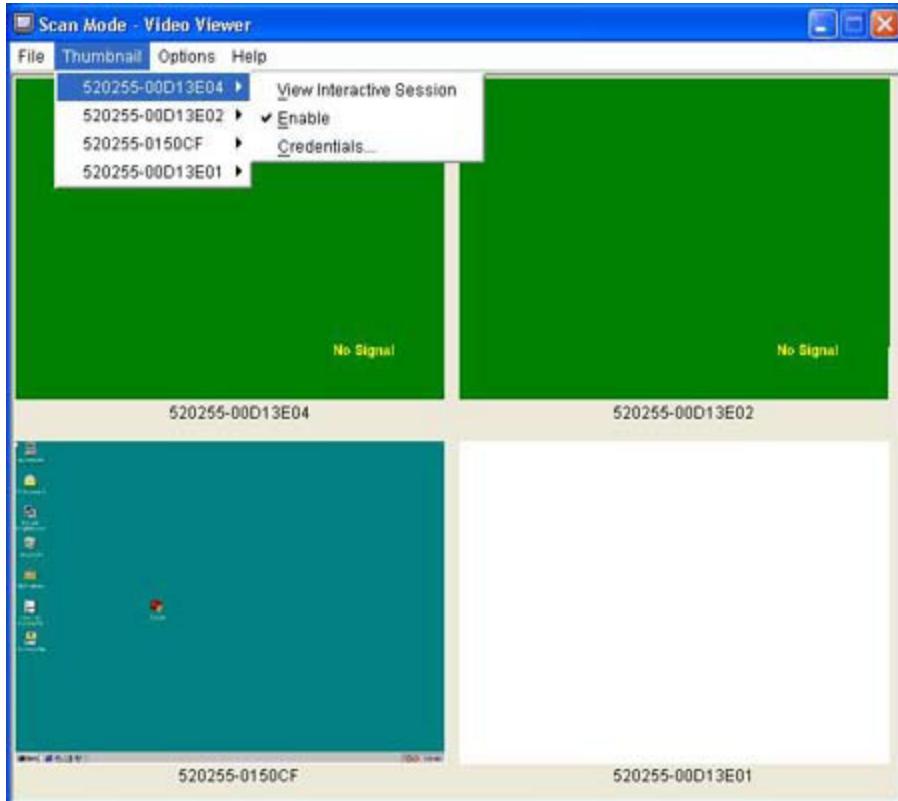
Selecteer de miniatuur van een server. Kies in de miniatuurviewer **Thumbnail, <servernaam>, View Interactive Session** (Interactieve sessie weergeven).

of

Klik met de rechtermuisknop op de miniatuur van een server en kies **View Interactive Session**. Het videobeeld van de geselecteerde server wordt in een interactief venster van de **videosessieviewer** geopend.

of

Dubbelklik op de miniatuur van een server.



Afbeelding 9-9: Miniaturweergave van scanstand

## **Individuele server aan scanreeks toevoegen**

U voegt als volgt een individuele server aan de scanreeks toe:

1. Klik in de miniatuurweergave van de scanstand met de rechtermuisknop op de miniatuur van een server.
2. Kies **Thumbnail** en selecteer **Enable** (Activeren).

De geselecteerde server wordt opgenomen in de scanreeks.

**OPMERKING:** Als een andere gebruiker een verbinding met een server heeft geopend, is het menu **Enable Scan** (Scan activeren) niet beschikbaar voor de desbetreffende server.

## **Aanmeldingsgegevens voor servers instellen**

U stelt als volgt aanmeldingsgegevens voor een server in:

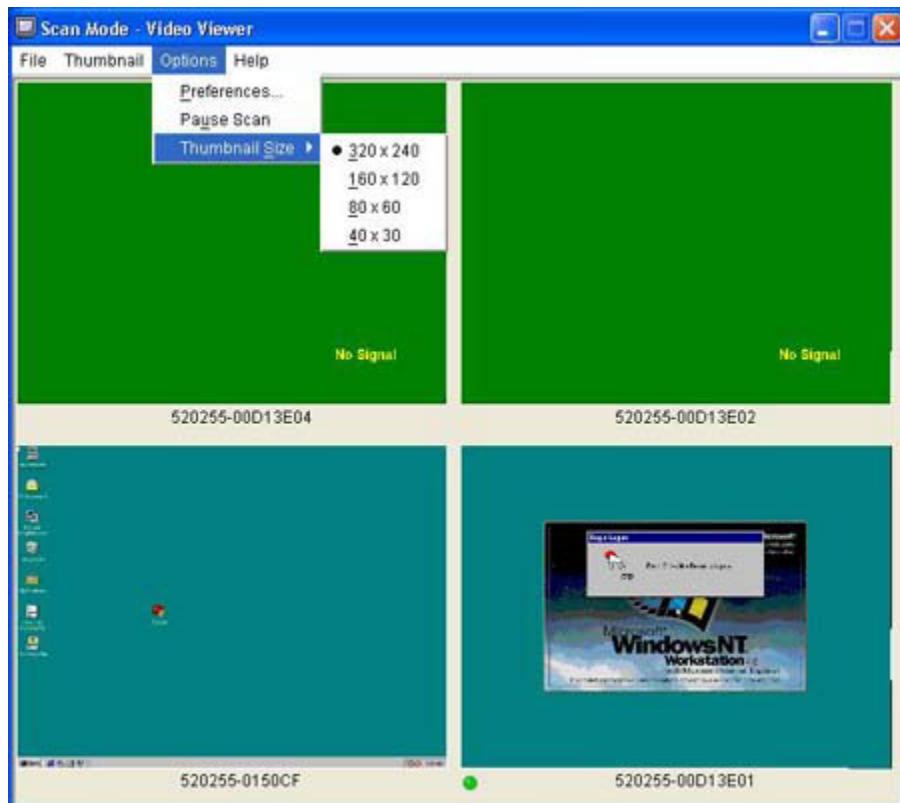
1. Selecteer de miniatuur van een server.  
Kies in de miniatuurweergave **Thumbnail**, <servernaam>, **Credentials** (Aanmeldingsgegevens).  
of  
Klik met de rechtermuisknop op de miniatuur van een server en kies **Credentials**. Het aanmeldingsvenster wordt weergegeven.
2. Geef een gebruikersnaam en wachtwoord voor de geselecteerde server op.  
Druk op **Enter**.

## **Scanreeks pauzeren of opnieuw starten**

Kies **Options, Pause Scan** (Scan pauzeren) in de miniatuurviewer. Als een scanreeks wordt uitgevoerd in de miniatuurviewer, wordt gepauzeerd bij de huidige miniatuur. Als de scanreeks al is gepauzeerd, wordt deze opnieuw gestart.

## Grootte van miniaturen wijzigen

Kies **Options, Thumbnail Size** (Grootte van miniaturen) in de miniatuurviewer. Selecteer de gewenste grootte in het vervolgmenu.

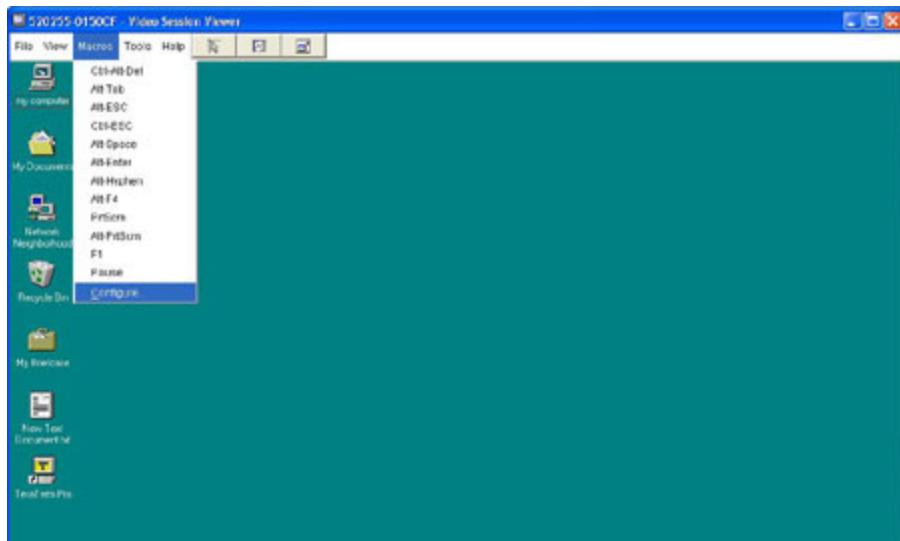


Afbeelding 9-10: Opties voor scanstand

## Macro's gebruiken

Met de opdrachten van het menu **Macros** in de **videosessieviewer** kunt u makkelijk meerdere toetsaanslagen naar een server verzenden of toetsaanslagen verzenden die u niet kunt genereren zonder het lokale systeem te beïnvloeden, bijvoorbeeld Ctrl-Alt-Delete.

De **videosessieviewer** bevat een lijst van standaardselecties voor toetsaanslagen maar u kunt ook aangepaste macro's maken met de optie Configure (Configureren) onder aan de lijst Macros.



Afbeelding 9-11: Menu Macros

Als u toetsaanslagen naar de server wilt verzenden, klikt u op **Macros** en selecteert u de macro's die u wilt verzenden.

### Toetsaanslagen naar een apparaat verzenden

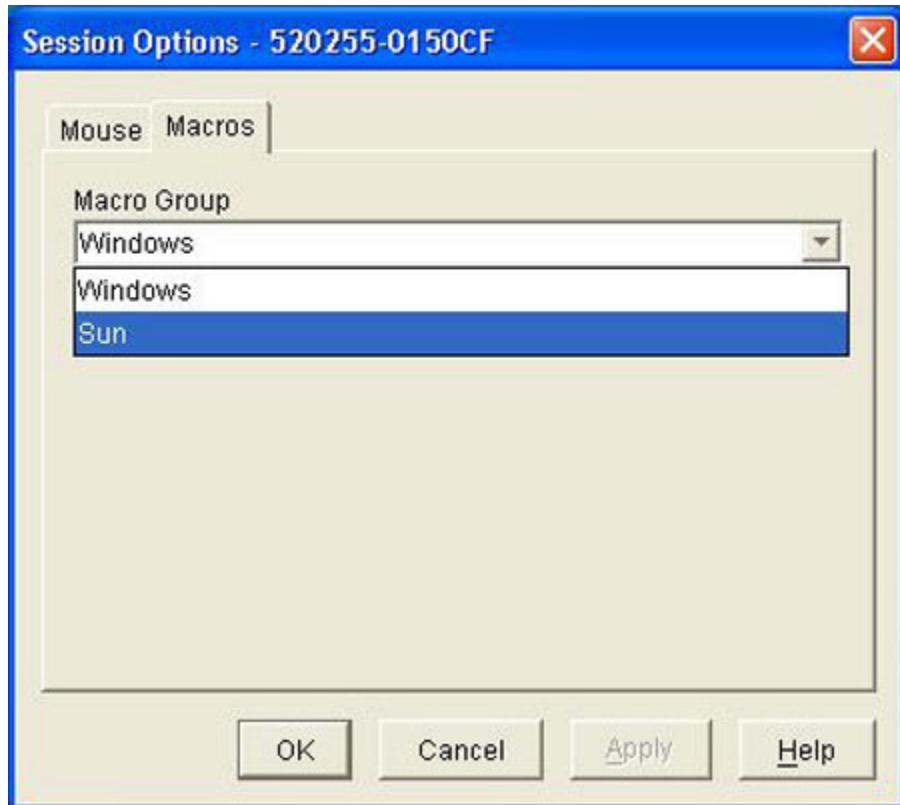
Selecteer in het menu **Macros** van de **videosessieviewer** de macro die u naar de server wilt verzenden. Als de gewenste toetsaanslag niet in de lijst staat, selecteert u **Configure** om het dialoogvenster **Macros** te openen. In dit dialoogvenster kunt u macro's maken, wijzigen, verwijderen en groeperen.

Aangezien de instellingen voor macrogroepen afhankelijk zijn van het doelapparaat, kunnen ze het beste per server worden ingesteld. Deze instellingen worden opgeslagen in de lokale clientdatabase en toegepast telkens wanneer u een sessie met een specifiek apparaat start.

## Standaard macrogroepen wijzigen

U wijzigt als volgt de standaard macrogroepen:

1. Kies **Tools**, **Session Options** in de **Manage Console Switch**. Het dialoogvenster **Session Options** verschijnt.
2. Klik op het tabblad **Macros**.



Afbeelding 9-12: Dialoogvenster Session Options

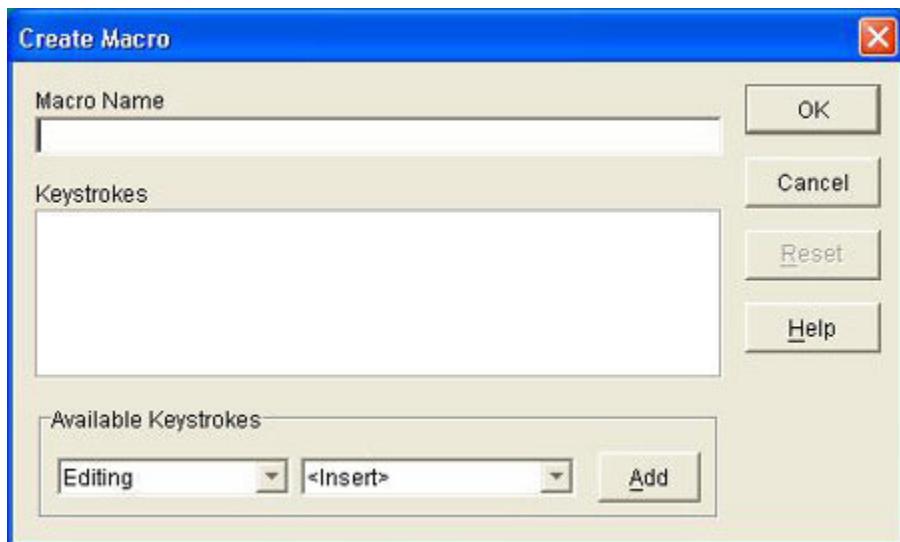
3. Selecteer de macrogroep in de vervolgekeuzelijst **Macro Group**.
4. Klik op **OK** of klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

## Nieuwe macro's maken

U kunt aangepaste toetsaanslagen voor macro's maken, en bestaande macro's bewerken en verwijderen in het dialoogvenster **Macros**.

U maakt als volgt een nieuwe macro:

1. Kies **Macros, Configure** in de **Manage Console Switch**. Het dialoogvenster **Macros** wordt weergegeven.
2. Klik op **Create** (Maken). Het dialoogvenster **Create Macro** (Macro maken) wordt weergegeven.



Afbeelding 9-13: Dialoogvenster Create Macro

3. Voer de naam van de macro in het veld **Macro Name** (Naam van macro) in.
4. Selecteer de gewenste categorie en toetsaanslagen in de lijst **Available Keystrokes** (Beschikbare toetsaanslagen) en klik op **Add** (Toevoegen).  
of

Voer de toetsaanslagen in het veld **Keystrokes** (Toetsaanslagen) in.

Als u een toetsaanslag zoals **Enter**, **Home** of **Insert** wilt invoeren, plaatst u elke toetsaanslag tussen punthaken (< en >).

of

Als u een letter of cijfer wilt invoeren, voert u de letter of het cijfer in zonder extra symbolen.

of

Voor secundaire toetsaanslagen zoals **Ctrl**, **Shift** of **Alt**, waarbij een toets moet worden ingedrukt, ingedrukt gehouden en weer losgelaten om een opdracht uit te voeren, voert u de eerste toetsaanslag in (bijvoorbeeld <Ctrl-Press>), en vervolgens de toetsaanslag, de letter of het cijfer voor de opdracht, gevolgd door de code voor het loslaten (bijvoorbeeld <Ctrl-Release>).

5. Klik op **OK** om de macro te accepteren en naar het dialoogvenster **Macros** terug te keren.

of

Klik op **Reset** (Opnieuw instellen) om alle toetsaanslagen te wissen die u in het veld **Keystrokes** heeft ingevoerd.

of

Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

6. Klik op **Close** (Sluiten) om het dialoogvenster **Macros** te sluiten.

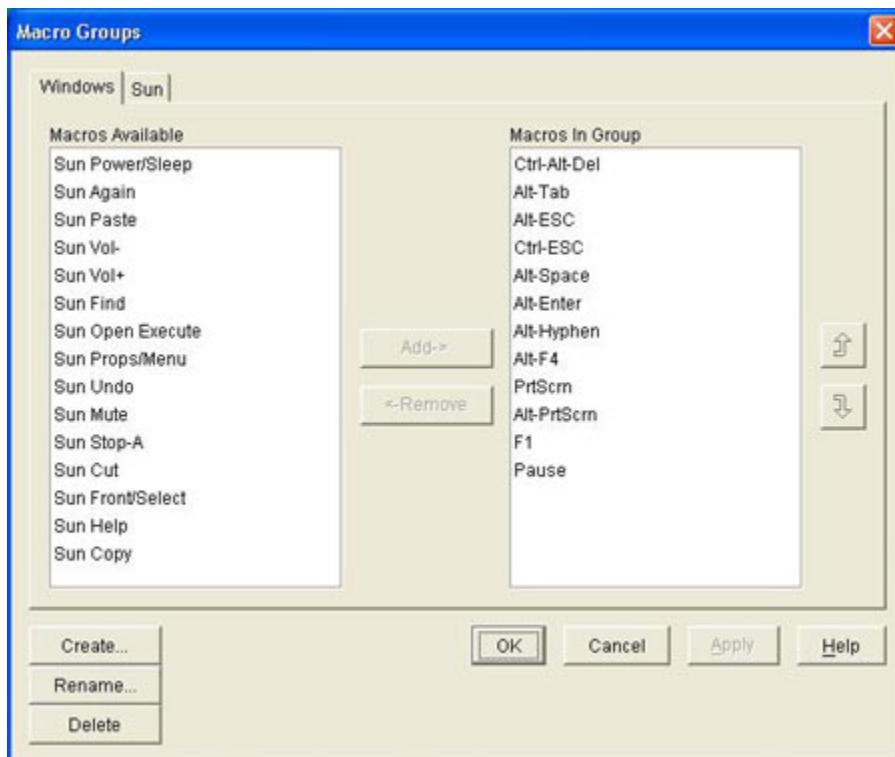
## Macro's groeperen

In het dialoogvenster **Macro Groups** kunt u macro's in logische groepen groeperen. Voor Windows zijn al macrogroepen vooraf gedefinieerd maar u kunt deze wijzigen of een compleet nieuwe groep maken. Macrogroepen die eerder zijn gemaakt, kunnen ook worden hernoemd of verwijderd.

U maakt als volgt een macrogroep:

1. Selecteer **Macros**, **Configure**. Het dialoogvenster **Macros** wordt weergegeven.
2. Klik op **Group** (Groeperen). Het dialoogvenster **Macro Groups** wordt weergegeven.

3. Klik op **Create** (Maken). U wordt gevraagd een naam op te geven voor de macrogroepen.



Afbeelding 9-14: Dialoogvenster Macro Groups

4. Voer de gewenste naam in en klik op **OK** om de naam op te slaan en naar het dialoogvenster **Macro Groups** terug te keren. Er verschijnt een tabblad met de nieuwe naam.

### Macro's toevoegen aan een bestaande groep

U voegt als volgt een macro aan een bestaande groep toe:

1. Selecteer **Macros, Configure**. Het dialoogvenster **Macros** wordt weergegeven.
2. Klik op **Group** (Groeperen). Het dialoogvenster **Macro Groups** wordt weergegeven.

3. Selecteer de macro die u wilt toevoegen in de lijst **Macros Available** aan de linkerkant van het dialoogvenster.
4. Klik op **Add** (Toevoegen). De macro wordt weergegeven in de lijst **Macros in Group**. Klik op de knoppen pijl-omhoog en -omlaag om de macro omhoog of omlaag te verplaatsen.
5. Herhaal stap 3 en 4 tot alle macro's in de lijst **Macros in Group** staan.
6. Klik eerst op **Apply** (Toepassen) en vervolgens op **OK** om de macrogroep te accepteren en naar het dialoogvenster **Macros** terug te keren.

of

Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

### Macrogroepen hernoemen

Met de knop **Rename** (Hernoemen) kunt u de naam van een bestaande macrogroep wijzigen. Klik op **Rename** om de naam van een bestaande macrogroep te wijzigen.

### Servereigenschappen selecteren

De eigenschappen van individuele servers kunt u wijzigen door een server te selecteren in de weergave Selected (Geselecteerd). Het dialoogvenster **Properties** (Eigenschappen) van servers bevat meerdere tabbladen:

- **General** (Algemeen) - hier kunt u de naam, het type en het pictogram van de server wijzigen, en een site, locatie of map aan de server toewijzen.
- **Network** (Netwerk) - hier kunt u een browser-URL voor de server opgeven.
- **Information** (Informatie) - hier kunt u informatie over de server invoeren, zoals een beschrijving, gegevens van de contactpersoon en eventuele opmerkingen die u wilt toevoegen.
- **Connections** (Verbindingen) - hier kunt u verbindingsopties voor de server weergeven.

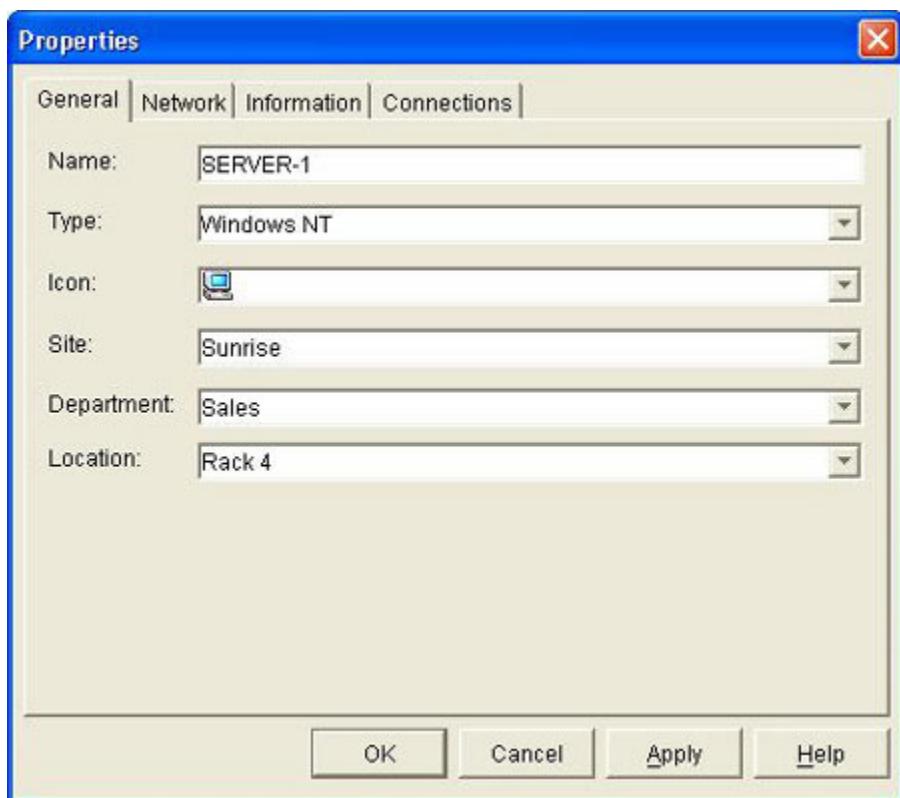
## Servereigenschappen wijzigen

U wijzigt als volgt servereigenschappen:

1. Selecteer een individuele server in de weergave Selected (Geselecteerd).
2. Selecteer **View, Properties** (Beeld, Eigenschappen) op de menubalk.  
of

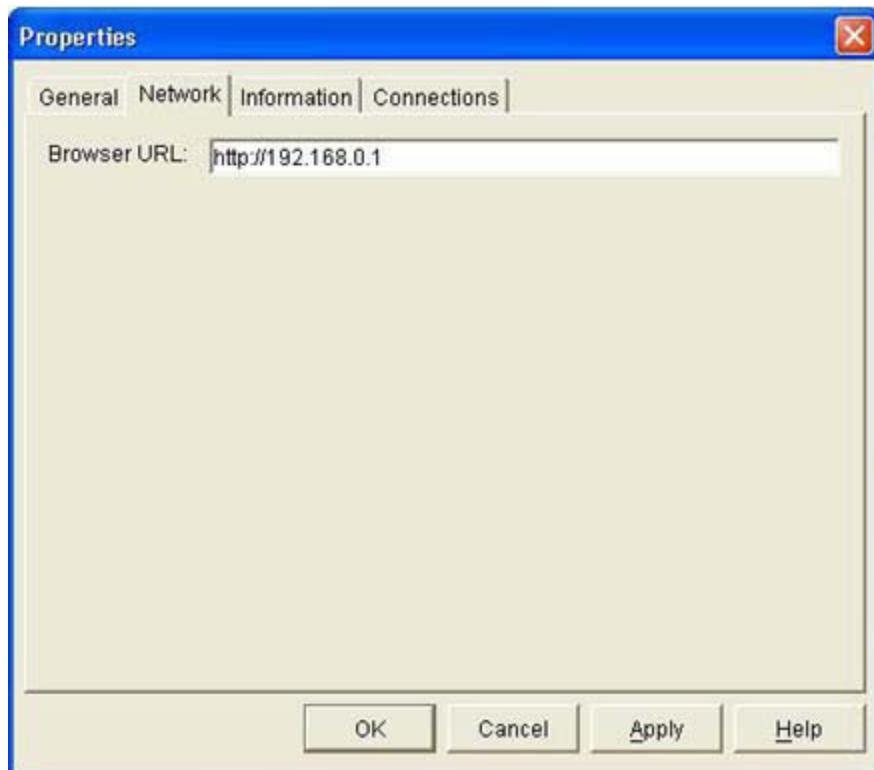
Klik op **Properties**. Het dialoogvenster **Properties** wordt weergegeven.  
of

Selecteer de server, klik er met de rechtermuisknop op en kies **Properties**.  
Het tabblad **General** wordt weergegeven.



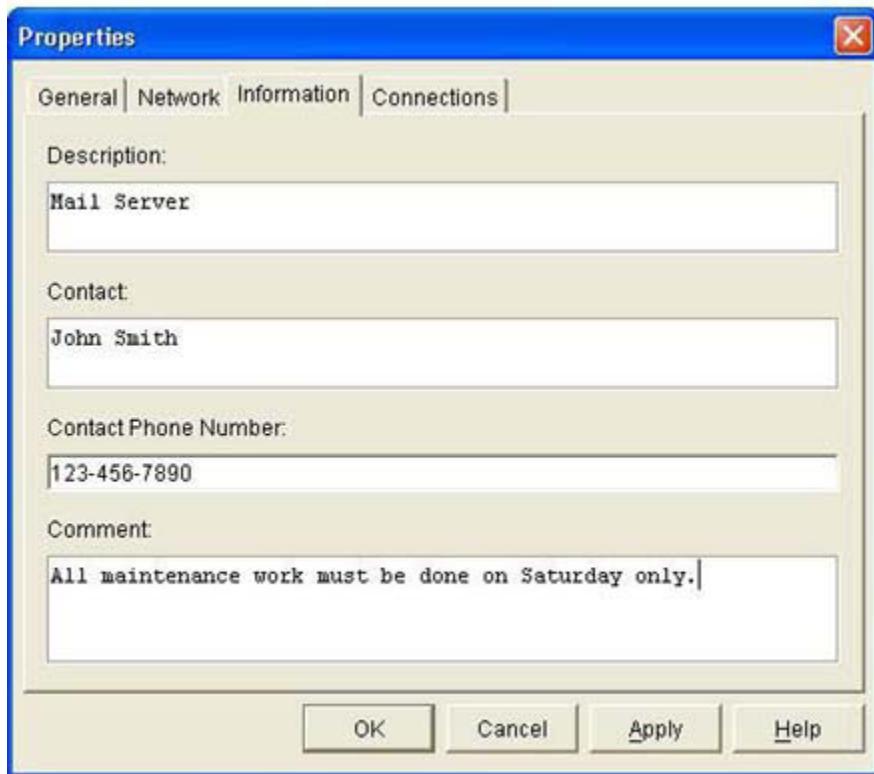
Afbeelding 9-15: Tabblad General

3. (Optioneel) Selecteer het type van de server (kan door de gebruiker worden gedefinieerd). Als de gewenste selectie niet in de vervolgkeuzelijst staat, voert u de naam van het nieuwe type in.
4. (Optioneel) Selecteer het pictogram (**Icon**) waarmee u de server wilt weergeven.
5. (Optioneel) Selecteer een site, afdeling (**Department**) en locatie. Als de gewenste selectie niet in de vervolgkeuzelijst staat, voert u de naam van de nieuwe toewijzing in.
6. (Optioneel) Klik op het tabblad **Network** en voer een URL in het veld **Browser URL** in. Dit veld is optioneel en hoeft niet te worden ingevuld. Als het veld een waarde bevat, verschijnt de knop **Browse** in het venster **Task** zodat u de opgegeven URL in de browser kunt openen.



Afbeelding 9-16: Tabblad Network

7. (Optioneel) Klik op het tabblad **Information** en voer de gewenste informatie in.

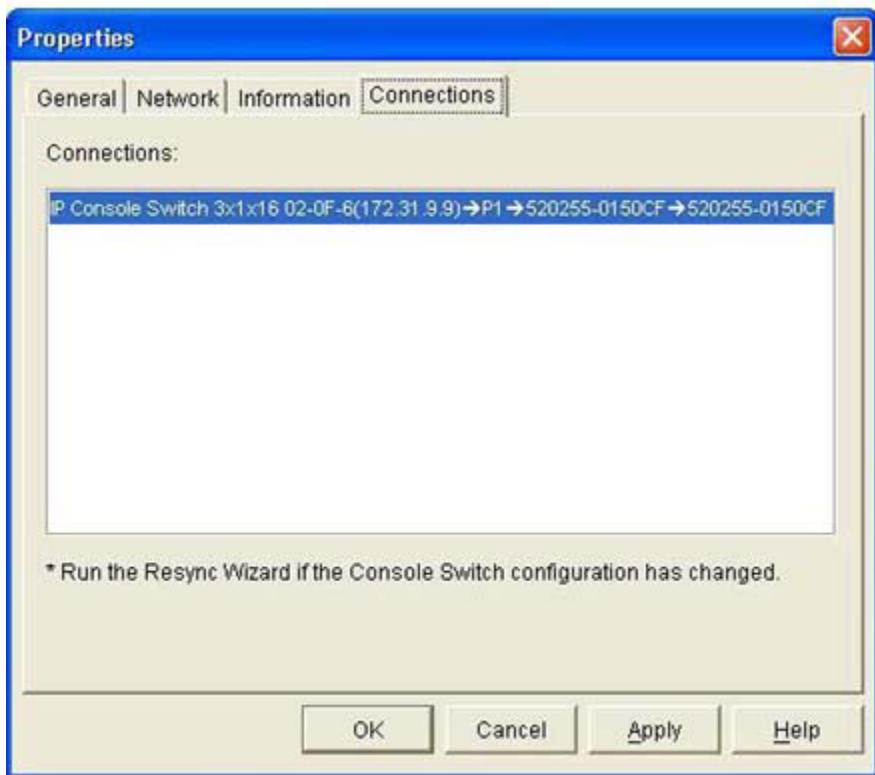


Afbeelding 9-17: Tabblad **Information**

8. Klik op het tabblad **Connections** (Verbindingen) om het verbindingspad weer te geven.

Als een server met een trapsgewijs aangesloten consoleschakelaar is verbonden, geldt de volgende verbindingsreeks: naam van consoleschakelaar met IP-adres tussen haakjes, poortnummer van interface-adapter, ID van interface-adapter, naam van trapsgewijs aangesloten consoleschakelaar, kanaalserver waarmee de trapsgewijs aangesloten consoleschakelaar is verbonden en naam van server.

Als een server direct met een consoleschakelaar of met een uitbreidingsmodule is verbonden, geldt de volgende verbindingsreeks: naam van consoleschakelaar met IP-adres tussen haakjes, poortnummer van interface-adapter, ID van interface-adapter en naam van server.



Afbeelding 9-18: Tabblad Connections

9. Klik eerst op **Apply** (Toepassen), en vervolgens op **OK** om de nieuwe instellingen op te slaan.  
of  
Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

## Systeem indelen

In de site- en mapweergaven zijn de consoleschakelaars en servers ingedeeld in aangepaste groepen. In deze weergave kunt u zowel consoleschakelaars als servers weergeven en beheren. U kunt met de rechtermuisknop op een server klikken om een popupmenu met taken weer te geven of op een van de taakknoppen onder aan het scherm klikken. De taakknoppen onder aan het scherm zijn afhankelijk van het apparaat dat u heeft geselecteerd (consoleschakelaar of server).

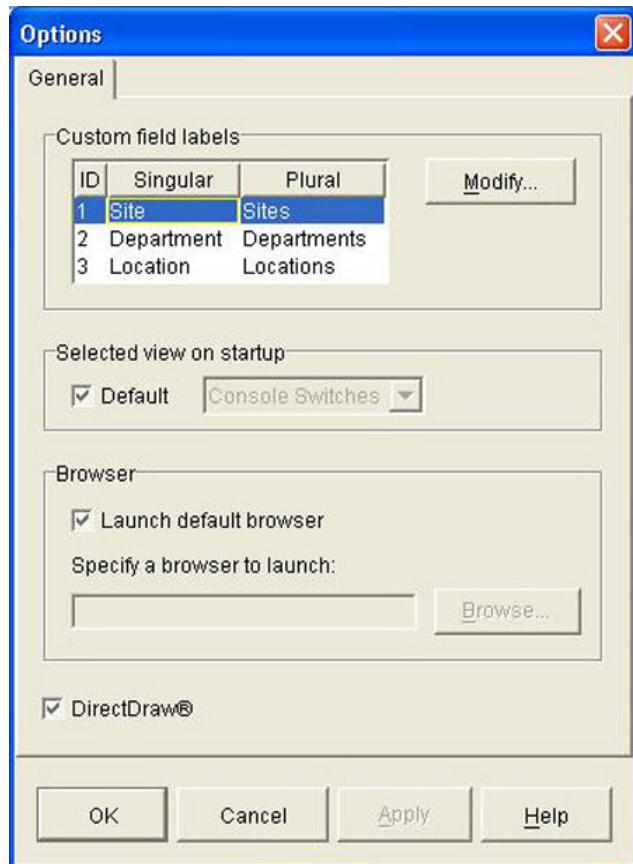
### Aangepaste veldlabels maken

Met aangepaste veldlabels kunt u de naam van de kolomkoppen wijzigen die in de weergaven Group en Selected worden weergegeven. Hierdoor kunt u consoleschakelaars en servers op locatie en begrijpbare mapnaam sorteren.

## Aangepaste veldlabels instellen

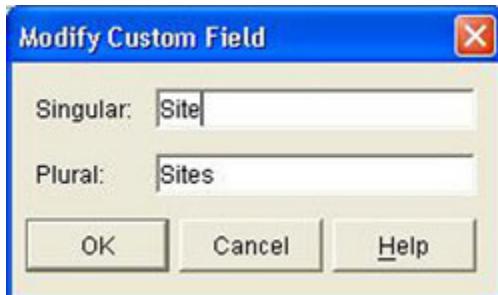
U stelt als volgt een aangepast veldlabel in:

1. Kies **Tools, Options** (Extra, Opties) in het menu **Main** (Hoofdmenu).  
Het dialoogvenster **Options** wordt weergegeven.



Afbeelding 10-1: Dialoogvenster Options

2. Selecteer een aangepast veldlabel.
3. Klik op **Modify** (Wijzigen). Het dialoogvenster **Modify Custom Field** (Aangepast veld wijzigen) verschijnt.



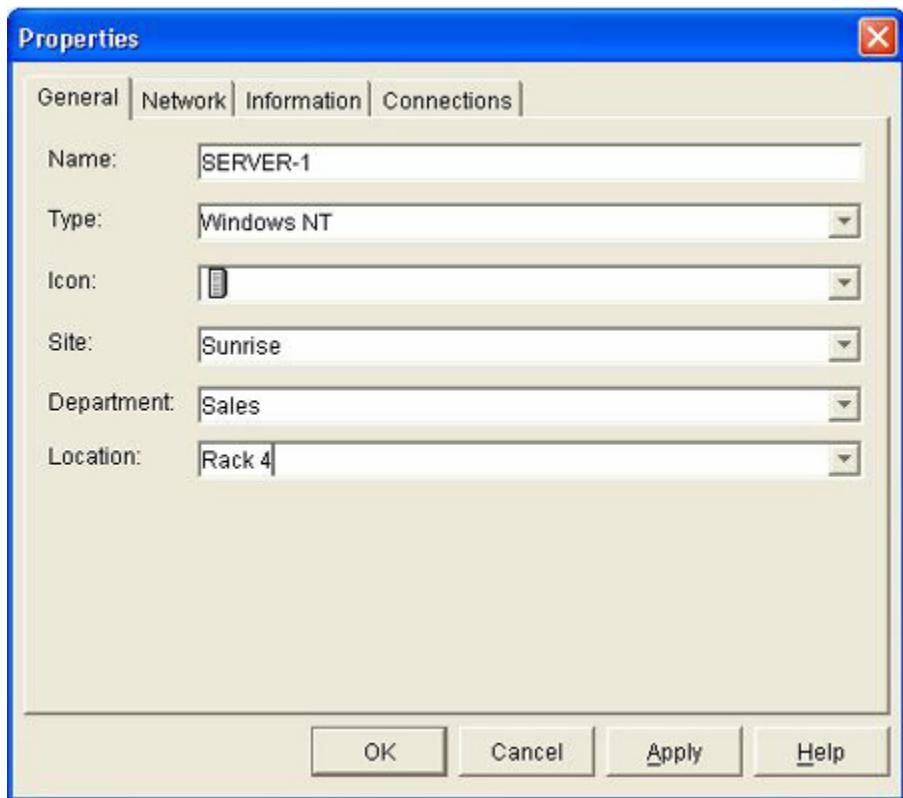
Afbeelding 10-2: Dialoogvenster Modify Custom Field

4. Voer de enkelvoud- en meervoudversie van het veldlabel in. De lengte ligt tussen 1 en 32 tekens. Het veld mag niet leeg zijn. Spaties zijn alleen in het midden toegestaan, niet aan het begin of einde. Het label kan een willekeurige combinatie van tekens zijn die u met het toetsenbord kunt invoeren.
5. Klik eerst op **Apply** (Toepassen) en vervolgens op **OK**.  
of  
Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

## Nieuwe sites, afdelingen of locaties maken

U maakt als volgt een nieuwe site, afdeling of locatie:

1. Selecteer **View, Properties** (Beeld, Eigenschappen), of selecteer het apparaat en klik op **Properties**. Het dialoogvenster **Properties** wordt weergegeven.



Afbeelding 10-3: Dialoogvenster Properties

2. Klik op het tabblad **General** (Algemeen) en selecteer een site, afdeling (**Department**) of locatie in de vervolgekeuzelijst.

**OPMERKING:** De vervolgekeuzelijsten zijn leeg tot u meer dan één naam voor de geselecteerde categorie invoert.

3. Voer een naam van 1 tot 32 tekens in. Bij namen wordt geen onderscheid gemaakt tussen hoofdletters en kleine letters en ze kunnen een willekeurige combinatie van tekens zijn die u met het toetsenbord kunt invoeren. Spaties zijn alleen in het midden toegestaan, niet aan het begin of einde. Dubbele namen zijn niet toegestaan.
4. Klik eerst op **Apply** (Toepassen) en vervolgens op **OK**. De nieuwe site, afdeling of locatie wordt in de groepsweergave weergegeven.

## Nieuwe mappen maken

U maakt als volgt een nieuwe map:

1. Selecteer **Folders** (Mappen) in de pictogramweergave.
2. Klik op de directory **Folders** en selecteer **File, New, Folder** (Bestand, Nieuw, Map) op de taakbalk. Het dialoogvenster **New Custom Folder** (Nieuwe aangepaste map) verschijnt.
3. Voer een naam van 1 tot 32 tekens in. Bij namen wordt geen onderscheid gemaakt tussen hoofdletters en kleine letters en ze kunnen een willekeurige combinatie van tekens zijn die u met het toetsenbord kunt invoeren. Spaties zijn alleen in het midden toegestaan, niet aan het begin of einde. Dubbele namen zijn niet toegestaan op hetzelfde niveau maar wel op verschillende niveaus.
4. Klik eerst op **Apply** (Toepassen) en vervolgens op **OK**. De nieuwe map wordt in de groepsweergave weergegeven.

## Apparaten toewijzen aan sites, afdelingen, locaties of mappen

U kunt een consoleschakelaar of server toewijzen aan een site, afdeling, locatie of map. Deze menuopdracht is alleen beschikbaar als een enkele consoleschakelaar of server in de weergave Selected is geselecteerd. Deze aangepaste bestemmingen worden gedefinieerd op het tabblad **General** van het dialoogvenster **Properties**.

U wijst als volgt een apparaat toe aan een site, afdeling, locatie of map:

1. Selecteer het apparaat in de weergave Selected.
2. Kies **Edit, Assign To** (Bewerken, Toewijzen aan) in de menubalk, of klik op **Assign To** in het venster **Task** (Taak). Het dialoogvenster **Assign To** verschijnt.



Afbeelding 10-4: Dialoogvenster Assign To

3. Selecteer een categorie (**Site, Department, Location of Folder**) in de vervolgkeuzelijst.
4. Selecteer de bestemming in de lijst van beschikbare bestemmingen waaraan de consoleschakelaar binnen de geselecteerde categorie kan worden toegewezen. Deze lijst is leeg als er geen site, afdeling, locatie of map is gedefinieerd in de lokale database.
5. Klik op **OK** om de toewijzing op te slaan of klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

U sleept als volgt een apparaat naar een site, afdeling, locatie of map:

1. Klik in het hoofdmenu op de gewenste rij in de weergave Selected en houd de muisknop ingedrukt.
2. Sleep het item naar de gewenste directory in de groepsweergave en laat de muisknop los.

**OPMERKING:** U kunt een apparaat niet verplaatsen naar de directory **All Departments** (Alle afdelingen), **All Console Switches** (Alle consoleschakelaars), **All Servers** (Alle servers) of hoofdsites. U kunt maar één apparaat tegelijk verplaatsen.

## Apparaat verwijderen en hernoemen

De functie Delete is afhankelijk van de selectie in de weergaven Group en Selected. Als u een apparaat in de weergave Selected selecteert en verwijdert, wordt het apparaat uit de lokale database verwijderd. Als u een item in de boomstructuur van de weergave Group selecteert en verwijdert, kunt u servertypen, sites, afdelingen, locaties en mappen verwijderen. Bij geen van deze acties worden echter consoleschakelaars uit de lokale database verwijderd. De IP-consoleviewer biedt ook de mogelijkheid om de naam te wijzigen van items in de database, zoals individuele apparaten, sites, afdelingen, locaties en mappen.

**OPMERKING:** Als u Scherminstellingen (OSD) via een analoge poort gebruikt en u een server via de IP-consoleviewer verwijdert of hernoemt, is de OSD-serverlijst niet meer up-to-date. Verwijder of hernoem servers vanuit Scherminstellingen.

## Apparaat verwijderen

U verwijdert als volgt een apparaat:

1. Selecteer het apparaat dat u wilt verwijderen in de weergave Selected.
2. Selecteer **Edit, Delete** (Bewerken, Verwijderen). In het dialoogvenster **Delete** moet u het aantal te verwijderen apparaten bevestigen.

of

Druk op **Delete**.
3. Klik op **Yes** (Ja). Afhankelijk van de configuratie verschijnen mogelijk extra berichtprompts.

## Apparaat, site, afdeling, locatie of map verwijderen

U verwijdert als volgt een apparaat, site, afdeling, locatie of map:

1. Selecteer een apparaat, site, afdeling, locatie of map in de groepsweergave.
2. Selecteer **Edit, Delete** (Bewerken, Verwijderen). In het dialoogvenster dat verschijnt, moet u het aantal te verwijderen apparaten bevestigen.  
of

Druk op **Delete**.

3. Klik op **Yes** (Ja). Afhankelijk van de configuratie verschijnen mogelijk extra berichtprompts.

## Apparaat, site, afdeling, locatie of map hernoemen

U hernoemt als volgt een apparaat, site, afdeling, locatie of map:

1. Selecteer een apparaat, site, afdeling, locatie of map.
2. Selecteer **Edit, Rename** (Bewerken, Naam wijzigen). Het dialoogvenster **Rename** wordt weergegeven.
3. Voer een naam van 1 tot 32 tekens in. Bij namen wordt geen onderscheid gemaakt tussen hoofdletters en kleine letters en ze kunnen een willekeurige combinatie van tekens zijn die u met het toetsenbord kunt invoeren. Spaties zijn alleen in het midden toegestaan, niet aan het begin of einde. Dubbele namen zijn niet toegestaan, uitgezonderd namen van afdelingen, die op verschillende sites mogen voorkomen, en namen van mappen, die op verschillende niveaus mogen voorkomen.
4. Klik eerst op **Apply** (Toepassen) en vervolgens op **OK**.  
of  
Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

## Hoofdvenster aanpassen

De grootte van het hoofdvenster kan niet worden aangepast. Telkens wanneer de IP-consoleviewer wordt weergegeven, verschijnt het venster met de standaardgrootte en op de standaardlocatie. U kunt de standaardwaarden wijzigen terwijl de applicatie actief is maar de nieuwe informatie wordt niet opgeslagen.

Een splitsbalk die van boven naar beneden loopt, verdeelt de weergaven Group en Selected. U kunt de splitsbalk naar links en naar rechts verplaatsen om het weergavegebied van de weergaven Group en Selected te wijzigen. Telkens wanneer de IP-consoleviewer wordt weergegeven, verschijnt de splitsbalk op de standaardlocatie.

## Weergave Selected bij opstarten wijzigen

U kunt het opstartvenster (het hoofdvenster) wijzigen wanneer de IP-consoleviewer wordt weergegeven. Als u de standaardoptie selecteert, bepaalt het hoofdvenster welke weergave wordt gebruikt op basis van de consoleschakelaars die in de lokale database zijn gedefinieerd. Als u de selectie van de standaardoptie opheft, gebruikt het hoofdvenster de weergave die in de vervolgkeuzelijst is geselecteerd. De vervolgkeuzelijst is alleen beschikbaar als het standaard selectievakje is uitgeschakeld.

U wijzigt als volgt de weergave Selected bij het opstarten:

1. Klik op **Tools, Options**. Het dialoogvenster **Options** wordt weergegeven.
2. Schakel het standaard selectievakje in en klik op **OK** om af te sluiten.  
of  
Zorg dat het standaard selectievakje is uitgeschakeld en ga door met stap 3.
3. Selecteer **Console Switches** (Consoleschakelaars), **Servers**, **Sites** of **Folders** (Mappen) in de vervolgkeuzelijst.
4. Klik eerst op **Apply** (Toepassen) en vervolgens op **OK** om de wijzigingen op te slaan.  
of  
Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

## Andere standaardbrowser instellen

U kunt opgeven welke browser wordt weergegeven wanneer de URL van een server in een browservenster wordt weergegeven. U kunt een specifieke browser selecteren of de standaardbrowser gebruiken.

U stelt als volgt een andere standaardbrowser in:

1. Selecteer **Tools, Options**. Het dialoogvenster **Options** wordt weergegeven.
2. Schakel het selectievakje **Launch Default Browser** (Standaardbrowser starten) uit. De knop **Browse** is nu beschikbaar.
3. Klik op de knop **Browse** en blader naar de browser.
4. Klik eerst op **Apply** (Toepassen) en vervolgens op **OK** om de wijzigingen op te slaan.  
of  
Klik op **Cancel** (Annuleren) om af te sluiten.

## Direct Draw

Direct Draw is een standaard die direct bewerken van videogeheugen, hardware-overdracht van videogegevens, hardwareoverlays en omkeren van pagina's zonder tussenkomst van de GDI (Graphics Device Interface) mogelijk maakt. Door dit directe pad heeft de animatie minder schokken en werkt software voor intensieve grafische applicaties sneller en zonder schermflikkeringen. Java<sup>TM</sup> gebruikt standaard Direct Draw om de grafische prestaties te verbeteren.

## Lokale databases beheren

Elke server met de IP-consoleviewer bevat een lokale database waarin alle informatie wordt opgeslagen die over de apparaten wordt ingevoerd. Als meerdere servers of werkstations een apparaat gebruiken, kunt u deze configureren en een kopie van de database opslaan en naar andere servers en werkstations kopiëren zodat u deze niet allemaal apart hoeft te configureren. U kunt de database ook exporteren voor gebruik in andere applicaties.

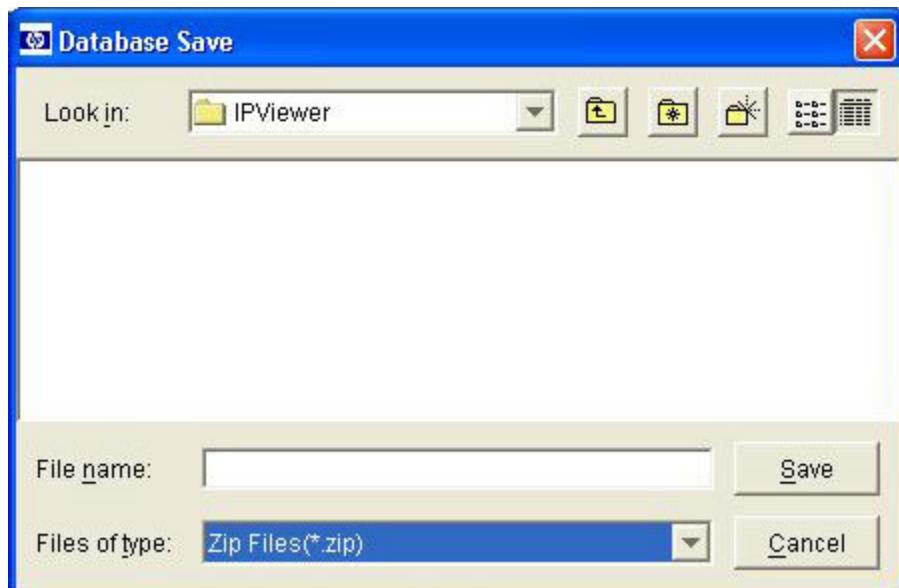
## Lokale databases opslaan

Met de IP-consoleviewer kunt u een kopie van de lokale database opslaan. Vervolgens kunt u de opgeslagen database weer op de computers laden waarop deze is gemaakt of kopiëren naar een ander clientstation met de IP-consoleviewer. De opgeslagen database wordt gecomprimeerd in één zip-bestand.

Terwijl de database wordt opgeslagen, is geen andere activiteit mogelijk. Alle andere vensters, zoals **Video Session Viewer** en **Manage Console Switch**, moeten worden gesloten. Als er andere vensters zijn geopend, wordt u gevraagd of u verder wilt gaan (waardoor alle geopende vensters worden gesloten) of wilt afsluiten (waardoor het opslaan van de database wordt geannuleerd).

U slaat als volgt een lokale database op:

1. Selecteer **File, Database, Save** (Bestand, Database, Opslaan). Het dialoogvenster **Database Save** (Database opslaan) wordt weergegeven.



Afbeelding 10-5: Dialoogvenster Database Save

2. Voer een bestandsnaam in en geef op waar het bestand is opgeslagen.
3. Klik op **Save** (Opslaan). Tijdens het opslaan wordt een voortgangsbalk weer-gegeven. Wanneer het opslaan is voltooid, wordt dit met een bericht aangegeven.

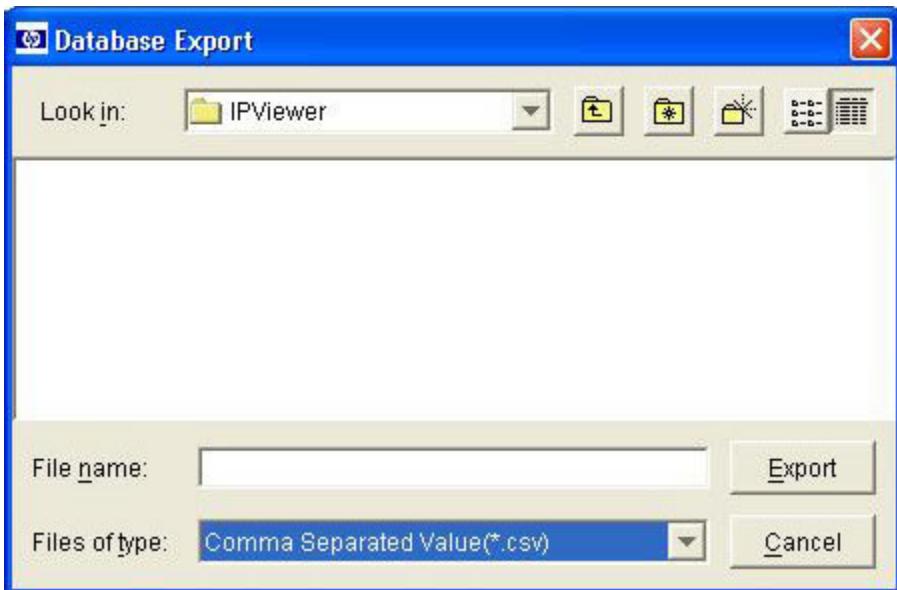
## Lokale databases exporteren

Met deze functie kunt u velden van de lokale database exporteren naar een ASCII CSV-bestand (door komma's gescheiden) of TSV-bestand (door tabs gescheiden).

**OPMERKING:** Het veld **Address** geldt alleen voor consoleschakelaars. Het veld **Browser URL** geldt alleen voor servers. In het geëxporteerde bestand bevat het veld **Address** geen gegevens over servers en bevat het veld **Browser URL** geen gegevens over consoleschakelaars.

U exporteert als volgt een lokale database:

1. Selecteer **File, Database, Export** (Bestand, Database, Exporteren). Het dialoogvenster **Database Export** (Database exporteren) wordt weergegeven.



Afbeelding 10-6: Dialoogvenster Database Export

2. Voer een bestandsnaam in het veld **File name** (Bestandsnaam) in en blader naar de locatie waar u het geëxporteerde bestand wilt opslaan.

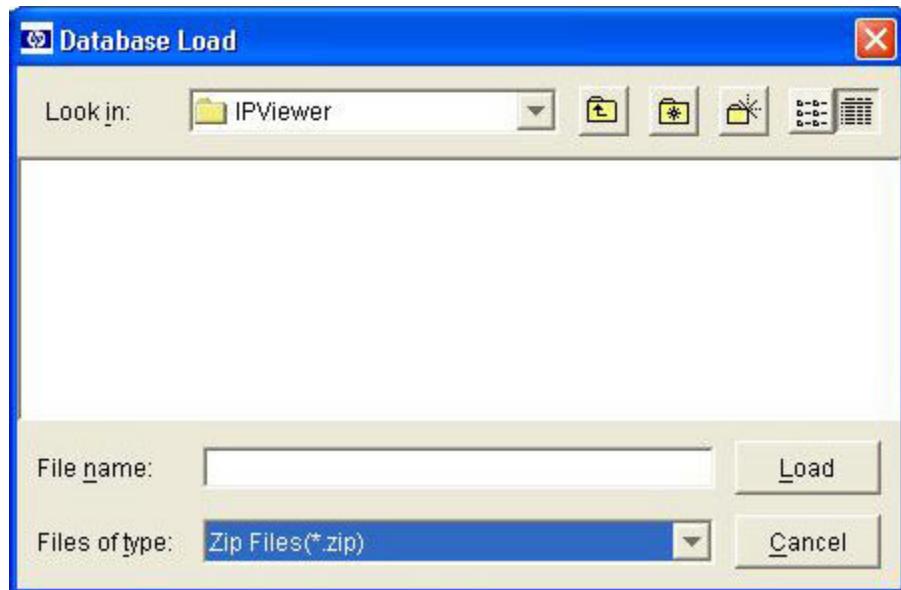
3. Selecteer de bestandsindeling in de vervolgkeuzelijst **Files of Type** (Bestandstypen).
4. Klik op **Export**. Tijdens het exporteren wordt een voortgangsbalk weergegeven. Wanneer het exporteren is voltooid, wordt dit met een bericht aangegeven.

## Lokale databases laden

Met deze functie kunt u een eerder opgeslagen database laden. Terwijl de database wordt geladen, is geen andere activiteit mogelijk. Alle andere vensters, zoals **Video Session Viewer** en **Manage Console Switch**, moeten worden gesloten. Als er andere vensters zijn geopend, wordt u gevraagd of u verder wilt gaan (waardoor alle geopende vensters worden gesloten) of wilt afsluiten (waardoor het laden van de database wordt geannuleerd).

U laadt als volgt een lokale database:

1. Selecteer **File, Database, Load** (Bestand, Database, Laden). Het dialoogvenster **Database Load** (Database laden) wordt weergegeven.



Afbeelding 10-7: Dialoogvenster Database Load

2. Ga naar de locatie van de database die u wilt laden.
3. Klik op **Load**. Er verschijnt een voortgangsbalk. Wanneer het laden is voltooid, wordt dit met een bericht aangegeven.

## Problemen oplossen

Probleem	Oplossing
Geen toegang tot servers op de consoleschakelaar nadat het IP-adres is gewijzigd.	De IP-adressen in de subcategorie Network (Netwerk) en in het venster <b>Properties</b> (Eigenschappen) van de consoleschakelaar moeten overeenkomen om over alle functies te kunnen beschikken.
De knop <b>Access Rights</b> (Toegangsrechten) is niet beschikbaar.	De knop <b>Access Rights</b> is alleen beschikbaar als u een waarde selecteert in de vervolgkeuzelijst <b>Access Level</b> (Toegangsniveau).
Kan het selectievakje PS2 niet inschakelen van de interface-adapter waarvan ik de firmware wil upgraden.	Het selectievakje kan niet worden ingeschakeld als alle interface-adapters de meest recente firmware gebruiken.
De vervolgkeuzelijsten in het venster <b>Properties</b> van de consoleschakelaar zijn leeg.	De vervolgkeuzelijsten zijn leeg totdat u meer dan één naam voor de geselecteerde categorie heeft ingevoerd.
Wanneer de <b>videosessieviewer</b> wordt gestart, wordt het scherm zwart.	<p>Er is geen communicatie met de server.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de server is ingeschakeld.</li> <li>• Controleer of de voedingsbron goed werkt.</li> <li>• Controleer of de kabels goed zijn aangesloten.</li> </ul>

Zie volgende pagina

vervolg

Probleem	Oplossing
Er verschijnen kleurstrepen op het scherm wanneer de doelserver Windows XP, Windows 2000 (SP2), of Windows NT 4.0 (SP6) gebruikt.	Wijzig de huidige resolutie (800 x 600 bij 60 Hz) in 1024 x 768 bij 60 Hz.
De lokale cursor en de cursor op afstand komen niet overeen.	Zie hoofdstuk 9.
De gebruikersnaam en het wachtwoord worden niet geaccepteerd wanneer ik toegang wil tot <b>Manage Console Switch</b> .	Als er geen nieuwe gebruikersnaam en bijbehorend wachtwoord zijn gemaakt, is de standaard gebruikersnaam Admin (let op het onderscheid tussen hoofdletters en kleine letters) en is het wachtwoordveld leeg.
De muiscursor flikkert.	Het videostuurprogramma biedt geen goede ondersteuning voor Direct Draw. Schakel het selectievakje <b>Direct Draw</b> onder <b>Tools, Options</b> (Extra, Opties) uit.
Het muisspoor bevat gewijzigde pixels.	Verlaag de drempelwaarde voor ruis om kleinere pixelwaarden te vernieuwen.
De wizard Discover detecteert geen consoleschakelaars.	Wis het IP-adres in de velden <b>From Address:</b> (Van) en <b>To Address:</b> (Tot) en voer de juiste informatie in.
RILOE en ILOE werken niet goed in het systeem met de IP-consoleschakelaar.	Controleer of de HP IP-console-schakelaar firmwareversie 2.0.6 of hoger gebruikt.
Het duurt lang voordat de wizard Discover een bereik van IP-adressen heeft gescand.	Het scannen duurt 4 seconden per IP-adres. Geef een kleiner bereik van IP-adressen op.
SNMP Authentication Failure Traps worden niet ontvangen.	De SNMP Authentication Failure Traps zijn standaard uitgeschakeld in Insight Manager. Raadpleeg de documentatie bij Insight Manager voor meer informatie.

---

# Index

## A

Aangepaste veldlabels 10-1  
Aanmeldingsgegevens 6-2  
Aanpassen  
    beeldkwaliteit 9-5  
    muisinstellingen 3-1, 3-2, 9-6  
    videosessiewrapper 9-4  
Aanpassen, hoofdvenster 10-9  
Aansluiten  
    seriële kabel 2-6  
Access Rights, knop 7-7  
Activeren  
    scanstand 9-12  
    TFTP voor Linux 2-2  
    TFTP voor Windows 2-1  
    vergrendelingsfunctie 7-9  
Add User, dialoogvenster 7-7  
Algemene SNMP-instellingen,  
    configureren 7-12  
Align Local Cursor, knop 9-2, 9-3  
Apparaten  
    toewijzen aan site, afdeling, locatie of  
        map 10-6  
    verwijderen en hernoemen 10-7  
Automatic Video Adjustment 9-5  
Automatisch zoeken, servers in  
    lijstweergave 8-2

## B

Beeldkwaliteit, aanpassen 9-5  
Beheren  
    configuratiebestanden van  
        consoleschakelaars 7-32  
    gebruikersdatabases van  
        consoleschakelaars 7-33  
Bepalen, gebruikersstatus 7-27  
Besturingssystemen, ondersteund 1-4  
BootP-instellingen 7-3  
Browser URL 9-25  
Browservereisen 1-4

## C

Cascade Switches, categorie 7-22  
Compatibele producten 1-2  
Configuratiebestanden, consoleschakelaar  
    beheren 7-32  
Configureren  
    algemene SNMP-instellingen 7-12  
    hardware van schakelaar 2-6  
    TFTP voor Windows 2-3  
Connections, tabblad van Properties 9-23  
Consoleschakelaars  
    detecteren 5-12  
    eigenschappen 7-34  
    IP-adres 7-36

Consoleschakelaars *vervolg*  
parameters weergeven 7-1  
toevoegen, met IP-adres 5-9  
toevoegen, zonder IP-adres 5-2  
Type, Icon, Department,  
    Site en Location 7-36  
Controlieren  
    TFTP voor Linux 2-3

## D

Database Save, dialoogvenster 10-11  
Databases, lokale beheren 10-10  
Department  
    eigenschappen van  
        consoleschakelaars 7-36  
        servereigenschappen 9-25  
Detecteren, consoleschakelaars 5-12  
Direct Draw 10-10  
Discover Wizard 5-12

## E

Eigenschappen, selecteren  
    server 9-23  
Ethernet-verbindingen 2-14  
Exporteren  
    lokale databases 10-12

## F

Firmware, upgraden 2-6, 7-25, 7-29, 7-31  
Full Screen Mode, knop 9-2, 9-3  
Functies 1-2

## G

Gateway 5-6, 7-3  
Geautoriseerde Business of Service  
    Partner xiii  
Gebruiken, macro's 9-17

Gebruikers  
    gebruikersnaam en wachtwoord  
        definiëren 6-2  
    sessie verbreken 7-27  
    status bepalen 7-27  
    toevoegen en wijzigen 7-7  
    verwijderen, consoleschakelaar 7-9  
Gebruikersaccounts  
    ontgrendelen 7-9  
    vergrendelen 7-9  
Gebruikersdatabases, consoleschakelaars  
    beheren 7-33  
    herstellen 7-34  
    opslaan 7-33  
Gebruikersnaam 6-2, 7-5  
General, tabblad van Properties 7-34, 9-23  
Global, categorie 7-2  
Groeperen, macro's 9-21  
Groepsweergave 4-3

## H

Handmatig schalen, Video Session  
    Viewer 9-4  
Hardware, configuratie 2-6  
Hardware, subcategorie 7-24  
Hernoemen, apparaten 10-7  
Herstellen, gebruikersdatabases 7-34  
Hoofdvenster  
    aanpassen 10-9  
    onderdelen 4-2  
    weergeven 4-1  
HyperTerminal 2-6

## I

Icon  
    eigenschappen van  
        consoleschakelaars 7-36  
        servereigenschappen 9-25  
Inactieve videosessie 7-4

Information, tabblad van  
Properties 7-34, 9-23  
Inschakelen  
individuele SNMP-traps 7-16  
Installeren, IP-consoleviewer 3-1  
Instellen  
aanmeldingsgegevens voor servers 9-16  
scanvoordeuren 9-13  
Interface Adapter, subcategorie 7-24  
Interface Adapters  
categorie 7-11  
Interface-adapter  
firmware upgraden 7-25, 7-31  
ID 7-11, 7-18, 7-22  
offline 7-20  
poortinstelling 7-11  
statussymbolen 7-11  
taalinstelling 7-11  
type-instelling 7-11  
IP-adres 5-6, 5-14, 7-3, 7-36  
IP-consoleschakelaar  
firmware upgraden 2-6  
instellen 1-5  
netwerkverbinding 2-14  
seriële verbinding 2-6

## L

LAN (Local Area Network)  
snelheid 7-3  
verbinden met 2-14  
Language, instelling 7-2  
Launch KVM Session  
pictogram 8-1  
Lijstweergave 4-3  
automatisch servers zoeken in 8-2  
Linux  
IP-consoleviewer installeren 3-2  
IP-consoleviewer starten 3-4  
muis aanpassen 3-2  
ondersteunde besturingssystemen 1-4  
TFTP activeren 2-2  
TFTP controleren 2-3

Linux, besturingssysteem 2-7  
Locaties  
maken, server 10-4  
verwijderen, server 10-8  
Location  
eigenschappen van  
consoleschakelaars 7-36  
servereigenschappen 9-25  
Lokale databases  
beheren 10-10  
exporteren 10-12  
laden 10-13  
opslaan 10-11  
servers zoeken 8-2

## M

MAC-adres 7-3  
Macro's  
gebruiken 9-17  
groepen hernoemen 9-23  
groepen maken 9-21  
maken 9-20  
standaardgroepen wijzigen 9-19  
toevoegen aan bestaande groep 9-22  
Maken  
macro's 9-20  
Manage Console Switch, functie  
categorie Cascade Switches 7-22  
categorie Global 7-2  
categorie Interface Adapters 7-11  
categorie Server 7-17  
categorie Users 7-5  
categorie Versions 7-24  
tabblad Settings 7-1  
Manual Video Adjust 9-5  
Mappen  
maken 10-5  
verwijderen, server 10-8  
Menubalk 4-2  
Miniaturen  
grootte wijzigen 9-17  
Minicom, hulpprogramma 2-7

**Muis**

- aanpassen in Linux 3-2
- aanpassen in Windows 3-1
- instellingen aanpassen 9-6
- schalen 9-8
- uitlijnen en opnieuw instellen 9-8
- uitlijnen in UnixWare 9-9

**N**

**Navigeren**

- in miniatuurweergave 9-14
- in videosessieviewer 9-2

**Netwerk**

- adres 5-5
- verbinden met LAN 2-14

**Network, subcategorie** 7-3

**Network, tabblad van Properties** 7-34, 9-23

**New Console Switch, wizard** 5-2

**Nieuwe sites, maken** 10-4

**O**

**Offline interface-adapters** 7-20

**Ondersteunde besturingssystemen**

- Linux 1-4
- Windows 1-4

**Ontgrendelen, gebruikersaccounts** 7-9

**Open netwerkpoorten** 2-14

**Opgeven, vergrendelingstijd** 7-10

**Opnieuw instellen**

- PS/2 9-10

**Opnieuw opstarten, systeem** 7-29

**Opslaan**

- configuratiebestanden van
  - consoleschakelaars 7-32
- gebruikersdatabases van
  - consoleschakelaars 7-33
- lokale databases 10-11

**Overzicht, snel aan de slag** 1-5

**P**

**Pauzeren of opnieuw starten**

- scanreeks 9-16

**Pictogramweergave** 4-3

**Poorten**

- 161 7-12
- netwerk 2-14

**Product Type, instelling** 7-2

**R**

**Red Hat Linux** 2-7

**Refresh Video, knop** 9-2, 9-3

**Resync Console Switch, wizard** 7-19

**S**

**Scan**

- stand 9-11

**Scannen**

- reeks 9-16
- stand 9-12
- voorgeuren 9-13

**Schalen, Video Session Viewer, venster** 9-4

**Secure Management Protocol** 6-1, 7-1

**Security Lock-out, instellingen** 7-6

**Selected, weergave** 4-3

- wijzigen, bij opstarten 10-9

**Serial Number (EID), instelling** 7-2

**Seriële verbinding, tot stand brengen** 2-6

**Server**

- aanmeldingsgegevens 9-16
- afdeling en locatie verwijderen 10-8
- afdeling instellen 9-25
- browser-URL 9-25
- lijst opnieuw synchroniseren 7-19
- locatie instellen 9-25
- pictogram instellen 9-25
- site instellen 9-25
- TFTP vereiste 2-1
- type instellen 9-25
- type verwijderen 10-8

- Server, categorie 7-17  
Servereigenschappen  
    selecteren 9-23  
    tabblad Information 9-26  
    wijzigen 9-24  
Servers  
    automatisch zoeken in lijstweergave 8-2  
    in database weergeven 7-17  
    scanstand 9-11  
    zoeken in lokale database 8-2  
Session, subcategory 7-4  
Settings, tabblad 7-1  
Site  
    eigenschappen van  
        consoleschakelaars 7-36  
    servereigenschappen 9-25  
Snel aan de slag 1-5  
SNMP (Simple Network Management Protocol)  
    categorie 7-12  
    individuele traps inschakelen 7-16  
    instellingen, configureren 7-12  
Standaard  
    browser, andere instellen 10-10  
    gebruikersnaam en wachtwoord 6-2  
    macrogroepen wijzigen 9-19  
Starten  
    IP-consoleviewer 3-3  
    servervideosessie vanuit  
        miniatuurweergave 9-14  
Status, tabblad 7-26  
Statusbalk 4-3  
Statussymbolen  
    interface-adapter 7-11  
    miniatuurviewer 9-11  
Subnetmasker 5-6, 7-3  
Symbolen in tekst xi  
Systeemvereisten 1-4
- T**
- Taakvenster 4-3  
Technische ondersteuning xii  
Telefoonnummers xii, xiii  
TFTP  
    controleren voor Linux 2-3  
    downloads 7-29  
    serververeiste 2-1  
Thumbnail  
    Viewer 9-11  
Titelbalk 4-2  
Toegangs niveau en -rechten 7-5  
Toetsaanslagen  
    naar apparaten verzenden 9-18  
Toetsenbord/muis  
    coderingsniveau 7-4  
Toevoegen  
    consoleschakelaars met IP-adres 5-9  
    consoleschakelaars zonder IP-adres 5-2  
    gebruikers aan het systeem 7-7  
    macro's aan bestaande groep 9-22  
    server aan scanreeks 9-16  
Toewijzen  
    apparaten aan een site, afdeling,  
        locatie of map 10-6  
    trapsgewijs aangesloten  
        consoleschakelaars 5-7, 5-11  
Tools, tabblad 7-28  
Traps, subcategory 7-16  
Trapsgewijs aangesloten consoleschakelaars  
    bestaande wijzigen 5-7, 5-11  
    toewijzen 5-7, 5-11  
Type  
    servereigenschappen 9-25

## **U**

Uitschakelen, vergrendelingsfunctie 7-10  
Updaten, IP-consoleschakelaar 2-6  
Upgraden  
    firmware 2-6  
    firmware van consoleschakelaar 7-29  
    firmware van interface-adapters 7-25, 7-31  
User Diagram Protocol (UDP) 7-12  
User, toegangsniveau 7-5  
Users, categorie 7-5

## **V**

Veldlabels, aangepaste instellen 10-2  
Verbinden  
    met netwerk 2-14  
Verbreken, gebruikerssessie 7-27  
Vergrendelen, gebruikersaccounts 7-9  
Vergroten en vernieuwen  
    videosessievewriter 9-3  
Versions, category 7-24  
Verwijderen  
    apparaten 10-7  
    gebruikers van consoleschakelaar 7-9  
    servertype, afdeling, locatie of map 10-8  
Verzenden  
    toetsaanslagen naar apparaten 9-18  
Videosessievewriter  
    aanpassen 9-4  
    time-outinstelling 7-4  
    vergroten en vernieuwen 9-3  
Voordelen 1-2

## **W**

Wachtwoorden 6-2, 7-7  
Weergeven  
    hoofdvenster 4-1  
    servers in database 7-17  
Wijzigen  
    bestaande trapsgewijs aangesloten consoleschakelaars 5-7, 5-11  
    gebruikers van consoleschakelaar 7-7  
    grootte van miniaturen 9-17  
    servereigenschappen 9-24  
    weergave Selected 10-9  
Windows  
    IP-consoleviewer installeren 3-1  
    IP-consoleviewer starten 3-3  
    muis aanpassen 3-1  
    ondersteunde besturingssystemen 1-4  
    TFTP activeren 2-1  
    TFTP configureren 2-3  
Wissen, aanmeldingsgegevens 6-2

## **Z**

Zoekbalk 4-3  
Zoeken  
    in netwerk 5-14  
    servers in lokale database 8-2